Büchereizentrale
Niedersachsen

Sprach- und Leseförderung

mit der App „Catchy Words AR“

Lesen fördern mit digitalen Tools

In dieser Handreichung möchten wir Ihnen die App „Meine kleine Raupe AR“ vorstellen und Materialien an die Hand geben, die Sie für eine Veranstaltung mit dieser App einsetzen können. Ziel ist es, die Lesekompetenz und Kreativität bei Kindern im Alter von 3-6 Jahren zu fördern.

Lesen ist auch im digitalen Zeitalter eine Kernkompetenz. Nur wer gut Lesen kann, kann sich verlässlich informieren und eine eigene Meinung bilden. Studien zeigen jedoch, dass es immer mehr Schüler:innen und auch Erwachsene gibt, die nicht gut genug lesen können, um Texte sinnentnehmend lesen und verstehen zu können. Für die Ausbildung von Fachkräften und für unsere Demokratie ist das eine bedenkliche Entwicklung.

Das Vorlesen und Betrachten von Büchern sollte möglichst frühzeitig in den Alltag von Kindern integriert werden und nicht beim Eintritt in die Schule enden, zeigt ein Ergebnis des Vorlesemonitors 2022 der Stiftung Lesen. Auch digitale Medien eignen sich zur Leseförderung. Entsprechende Apps und Online-Angebote bieten Geschichten zum Vorlesen, zum gemeinsamen Auseinandersetzen mit den Geschichten und ergänzenden aktivierenden Spielen.

Sprach- und Leseförderung mit der „App Catchy Words AR“

Die App „Catchy Words AR“ von Twice ist für iOS erhältlich. Sie eignet sich hervorragend für die spielerische Auseinandersetzung mit Buchstaben und Wörtern und unterstützt bei der Sprach- und Leseförderung von Kindern im Grundschulalter (6-10 Jahre). Die App nutzt das Prinzip Augmented Reality (Erweiterte Realität). Die Kinder halten das Tablet und suchen in der Umgebung eine virtuelle Blase mit Buchstaben. Wenn das Tablet nahe an die Blase gehalten wird, zerplatzt sie und die Buchstaben verteilen sich im Raum. Die Kinder müssen die Buchstaben einsammeln und zu Wörtern zusammensetzen.

Screenshot App Catchy Words - Blase

Screenshot App Catchy Words - Buchstaben

Ziel dieser Konzeptidee ist es, den Wortschatz zu erweitern, das Leseverständnis zu fördern und die Rechtschreibung spielerisch zu lernen. Eine kurze und anschauliche Erklärung dieser App

erhalten Sie in unserer Videoanleitung (Dauer: 3:20 Minuten). Im folgenden Text beschreiben wir eine Idee genauer, liefern Beispiele und Materialien zur Umsetzung.

Den Wald mit „Catchy Words AR“ erkunden

Für die Zielgruppe Grundschüler, sind viele Themen geeignet, z.B. Tiere, Berufe, Märchen. Die Kinder lernen einfache Wörter zu diesem Thema und trainieren Lesen und Schreiben. Für die Veranstaltung wird eine Themenwelt vorbereitet. Den Kindern wird ein Buch vorgelesen oder vorgestellt. Alternativ oder falls nur wenig Zeit zur Verfügung steht, werden den Kindern passende Bilder zu dem Thema gezeigt und kurz darüber gesprochen. Anschließend folgt die spielerische Auseinandersetzung mit den Wörtern mit der App „Catchy Words“. Der Abschluss der Veranstaltung kann vielfältig mit Gesprächen, einem Quiz sowie Bastel- oder Malaktionen gestaltet werden. In unserem Beispiel wählen wir das Thema Tiere aus dem Wald. Und fokussieren uns auf die Tiere Eichhörnchen, Reh, Fuchs, Eule und Wildschwein.

Vorbereitung

Überlegen Sie sich, ob Sie ein Buch vorlesen oder ein Sachbuch vorstellen wollen. Wählen Sie ein zur Altersgruppe passendes Buch mit den genannten Tieren aus. Wir haben Bilder zu den Tieren erstellt, diese sind im Anhang des Dokumentes hinterlegt und dürfen frei von Ihnen genutzt werden. Hinweis: Die Bilder haben wir zusammen mit der Künstlichen Intelligenz Copilot erstellt.

Um nach der Vorstellung des Buches oder Betrachtung der Bilder ins Gespräch zu kommen, haben wir Fragen zu den Tieren vorbereitet. Diese Fragen können auch als Abschluss für eine Quizrunde genutzt werden. Wählen Sie sich gerne einige davon aus:

Eichhörnchen

- Welche Farbe hat ein Eichhörnchen? Ein Eichhörnchen ist meistens rotbraun oder grau.
- Was frisst ein Eichhörnchen? Es frisst Nüsse, Samen und Früchte.
- Kann ein Eichhörnchen klettern? Ja, Eichhörnchen sind sehr gute Kletterer.
- Wo lebt ein Eichhörnchen? Es lebt in Bäumen im Wald oder in Parks.

Reh

- Welche Farbe hat ein Reh? Ein Reh ist braun.
- Wo lebt ein Reh? Es lebt im Wald.
- Was frisst ein Reh? Es frisst Gras, Blätter und junge Triebe.
- Warum haben Rehe große Ohren? Damit sie gut hören können.

Fuchs

- Welche Farbe hat ein Fuchs? Ein Fuchs ist meistens rotbraun.
- Wo lebt ein Fuchs? Er lebt im Wald, auf Feldern und manchmal in der Stadt.
- Was frisst ein Fuchs? Er frisst kleine Tiere, Beeren und Insekten.
- Wie nennen wir das Zuhause eines Fuchses? Das Zuhause heißt Bau.

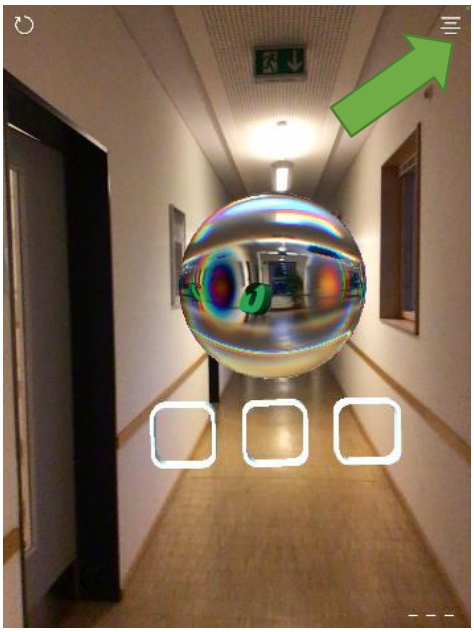
Eule

- Wann ist eine Eule wach, tagsüber oder nachts? Eine Eule ist nachts wach.
- Wo lebt eine Eule? Sie lebt in Wäldern und manchmal in alten Gebäuden.
- Was frisst eine Eule? Sie frisst kleine Tiere wie Mäuse.
- Warum können Eulen ihren Kopf so weit drehen? Damit sie besser sehen können.

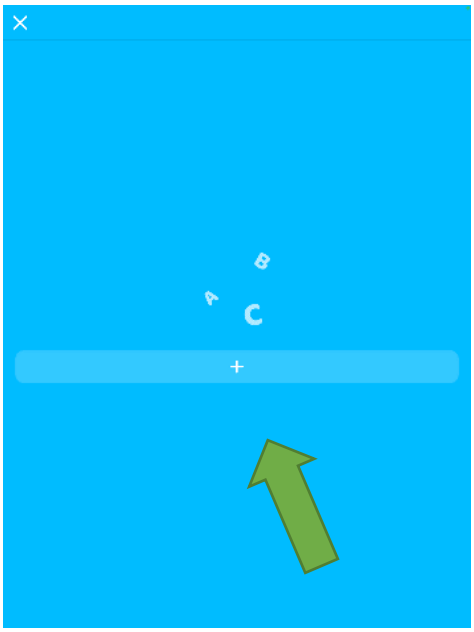
Wildschwein

- Welche Farbe hat ein Wildschwein? Ein Wildschwein ist dunkelbraun oder schwarz.
- Wo lebt ein Wildschwein? Es lebt im Wald.
- Was frisst ein Wildschwein? Es frisst Wurzeln, Früchte und kleine Tiere.
- Warum haben Wildschweine starke Zähne? Damit sie sich verteidigen und Nahrung finden können.

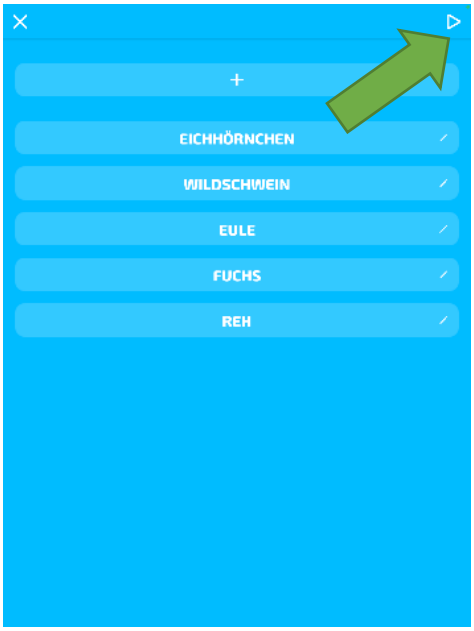
Jetzt muss noch die App „Catchy Words“ vorbereitet werden. Laden Sie die App, sofern noch nicht geschehen, auf die iPads herunter. Rufen Sie die Ansicht mit der „Wörterblase“ auf und klicken Sie oben rechts auf die Striche. Dann tippen Sie auf das Plus-Symbol und geben nacheinander die Tiere (Eichhörnchen, Reh, Fuchs, Eule und Wildschwein) ein. Um genau diese Wörter zu spielen, tippen Sie oben rechts auf das Dreieck-Symbol. Die folgenden Screenshots verdeutlichen das Vorgehen.



Screenshot App Catchy Words - Einstellungen aufrufen



Screenshot App Catchy Words - Worteingabe starten



Screenshot App Catchy Words - Spiel starten

Überlegen Sie, welche Aktion Sie zum Abschluss der Veranstaltung durchführen möchten und bereiten Sie entsprechend die Materialien vor (Stifte, Malfarben, Bastelutensilien etc.).

Quiz
Möchten Sie ein Quiz mit den Kindern durchführen? Dann nutzen Sie gerne die Fragen, die wir weiter oben im Text vorgeschlagen haben.

Ausmalaktion
Wir haben je eine Malvorlage für die Tiere erstellt. Nutzen Sie diese gerne, die Vorlagen sind dem Dokument als Anhang beigefügt.
Bastelaktion

Eulen Basteln – verschiedene Ideen
https://www.kinderspiele-welt.de/basteln-und-werkeln/tiere-basteln/eulen-basteln.html

Fuchs, Eichhörnchen und andere Waldtiere
https://baumhausbande.com/basteln/basteln-im-herbst/waldtiere-basteln/

Masken basteln (Waldtiere weiter unten auf der Seite)
https://ausgefuxt.de/tiermasken-basteln/

Wildschwein
https://grundschuleundbasteln.de/blog/2022/09/14/im-wald-wildschwein-basteln

Ablauf der Veranstaltung

Nach der Ankunft in der Bibliothek, werden die Kinder begrüßt und das Thema kurz erklärt. Das ausgewählte Buch wird vorgelesen bzw. vorgestellt und/oder die Bilder werden gezeigt. Die vorbereiteten Fragen werden zur Gesprächsanregung in die Runde gegeben.

Anschließend wird der Umgang mit der App erklärt. Jedes Kind erhält ein iPad, sie verteilen sich etwas in der Bibliothek und dann dürfen sie die vorbereiteten Wörter in der App zusammensetzen. Sie suchen die Blase mit den Buchstaben, bringen diese zum Platzen und fügen die Buchstaben an die richtige Stelle, um das Wort korrekt zusammenzusetzen. Wurde ein Wort fertig zusammengesetzt, erscheint automatisch das nächste. Die Kinder spielen, bis alle Wörter richtig erkannt sind und sammeln sich dann wieder in einer Gruppe für die Abschlussaktion.

Anschließend wird die vorbereitete Abschlussaktion durchgeführt.

Büchereizentrale Niedersachsen
Team Kreativwerkstatt
kreativwerkstatt@bz-niedersachsen.de

Stand: 09.04.2025

Anhänge

Im Folgenden finden Sie die genannten Anhänge zum Einsatz in Ihrer Veranstaltung.
Die Bilder und Ausmalbilder wurde mit Hilfe der KI Copilot Image Generator von der Büchereizentrale Niedersachsen erstellt.

- Bilder der Tiere Eichhörnchen, Reh, Fuchs, Eule und Wildschwein
- Ausmalvorlagen zu den Tieren Eichhörnchen, Reh, Fuchs, Eule und Wildschwein

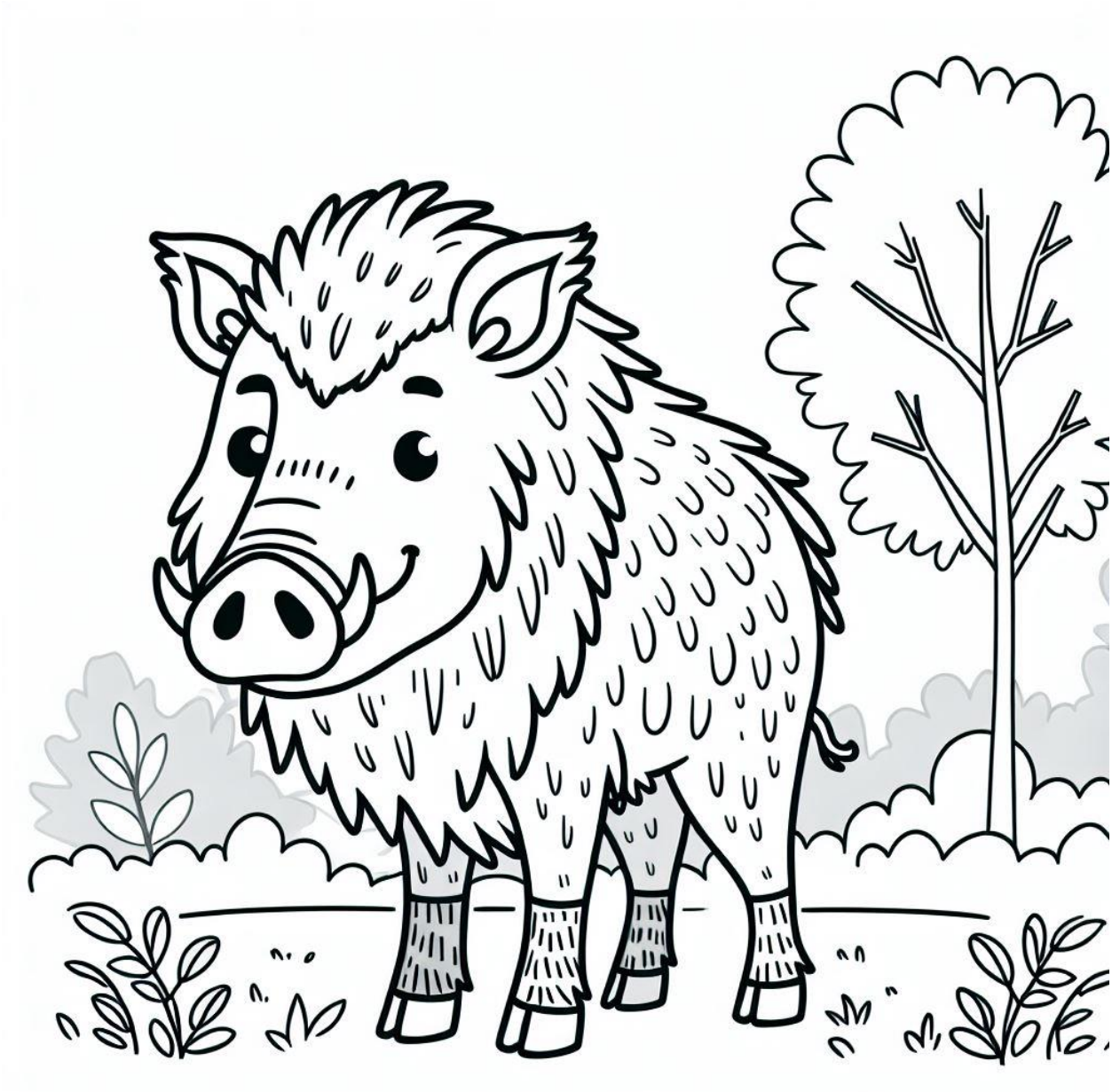
Erstellt durch KI mit Copilot Image Generator von der Büchereizentrale Niedersachsen

Erstellt durch KI mit Copilot Image Generator von der Büchereizentrale Niedersachsen

Erstellt durch KI mit Copilot Image Generator von der Büchereizentrale Niedersachsen

Erstellt durch KI mit Copilot Image Generator von der Büchereizentrale Niedersachsen

Erstellt durch KI mit Copilot Image Generator von der Büchereizentrale Niedersachsen

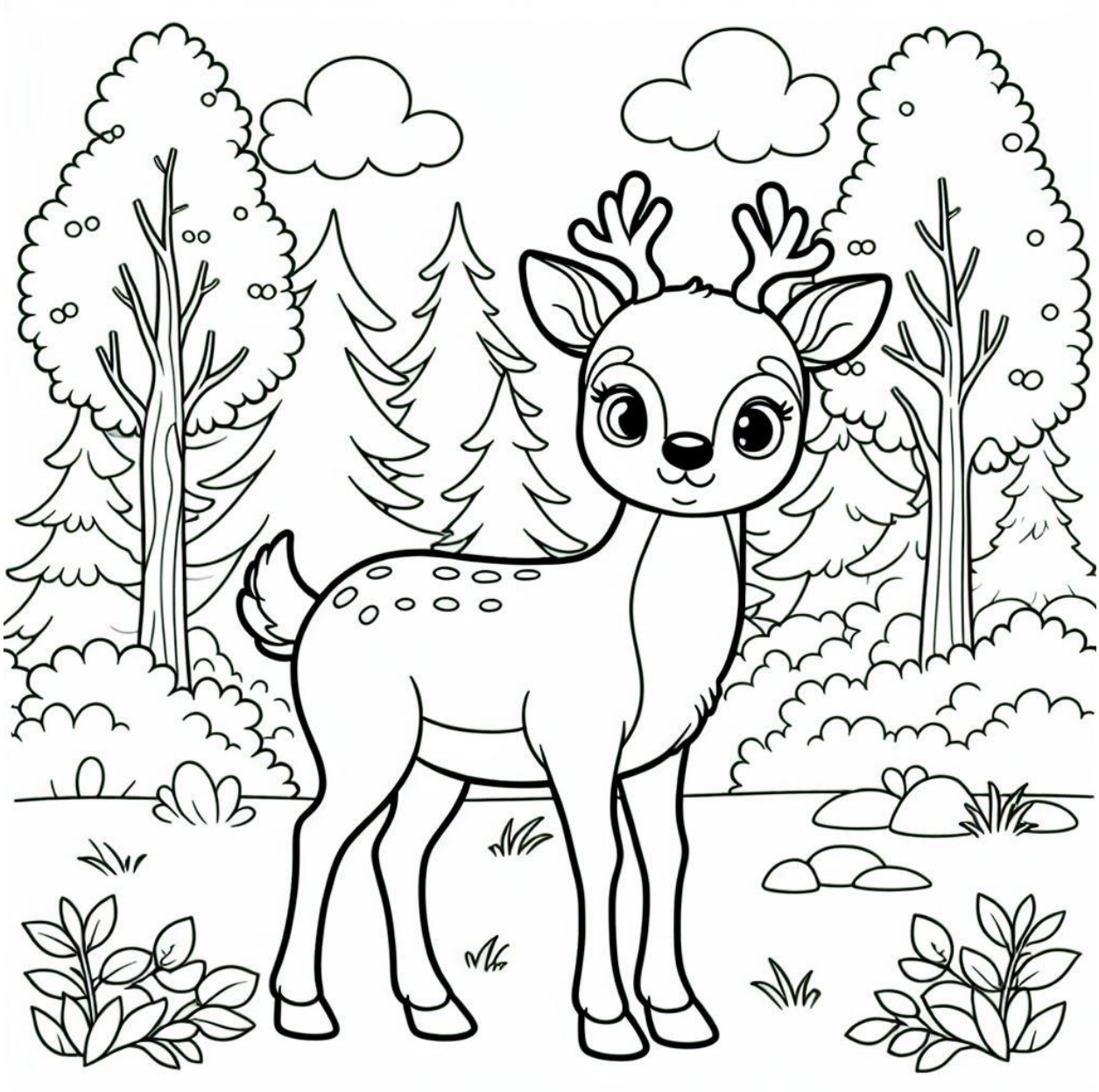


Erstellt durch KI mit Copilot Image Generator von der Büchereizentrale Niedersachsen

Erstellt durch KI mit Copilot Image Generator von der Büchereizentrale Niedersachsen

Erstellt durch KI mit Copilot Image Generator von der Büchereizentrale Niedersachsen

Erstellt durch KI mit Copilot Image Generator von der Büchereizentrale Niedersachsen



Erstellt durch KI mit Copilot Image Generator von der Büchereizentrale Niedersachsen