



Büchereizentrale
Niedersachsen

MACH-MAL-BOX VIRTUELLE REALITÄT



Inbetriebnahme



Kreativwerkstatt
bz-niedersachsen.de

www.bz-niedersachsen.de

Mach-mal-Box: Virtual Reality (VR) - Handreichung zur Inbetriebnahme

Diese Handreichung vermittelt Ihnen die grundsätzlichen Einstellungsmöglichkeiten und Tipps zur Inbetriebnahme. Die Oculus Quest ist einfach in der Handhabung und unterstützt den Nutzer mit entsprechenden Hinweisen im Headset oder alternativ auch auf den Internetseiten des Anbieters.

Wie wird das Headset aufgesetzt?

Nehmen Sie sich für diesen Schritt etwas Zeit, es ist sehr wichtig, dass das Headset gut und richtig sitzt. Bei schlechtem Sitz sind die Darstellungen unscharf und es kann zu Unwohlsein bei der spielenden Person kommen.

Eine Anleitung mit animierten Bildern finden Sie auf dieser Seite: https://support.oculus.com/644956809267244/#faq_1963413640447883

Für Brillenträger gibt es eine zusätzliche Anleitung, da in diesem Fall der Brillenabstandshalter genutzt werden kann: https://support.oculus.com/307245736720922/#faq_307245736720922
Kurzsichtige Menschen können das Headset meist auch ohne Brille gut nutzen.

Grundsätzlich funktioniert folgende Reihenfolge gut:

- die Seitenriemen und dann den oberen Riemen lockern
- das Headset erst am Hinterkopf aufsetzen
- den hinteren Riemen nach unten ziehen, sodass er am Nackenansatz anliegt
- Brillenträger setzen das Headset erst vorne auf und nutzen ggf. den Brillenabstandshalter
- die seitlichen Einstellriemen und dann den oberen Riemen festziehen

Sichtfeld einstellen

Das Headset an beiden Seiten mit den Händen festhalten und langsam nach oben und unten bewegen, bis das Bild klar ist und das Tragen des Headsets sich angenehm anfühlt. Wenn das Bild unscharf ist, kann mit Hilfe des Schiebereglers links an der Unterseite des Headsets zusätzlich der Augenabstand eingestellt werden.



Brillenabstandshalter

Wie werden die Controller benutzt?

Es gibt je einen Controller für die rechte und linke Hand (gekennzeichnet durch R und L). Die Controller werden mit einer Batterie (Akku) betrieben. Zum Einlegen der Batterien ziehen Sie mit dem Daumen die Vorderseite des Controllers nach unten. Der Verschluss ist magnetisch. Sollten die Batterien leer sein, können Sie diese in dem beigegefügt Ladegerät wieder aufladen. Die Controller haben Bändchen für die Handgelenke. Diese sollten immer angelegt und festgezogen werden, damit ein versehentliches Abrutschen und evtl. Beschädigungen der Controller verhindert werden. Um die Controller einzuschalten müssen Sie am rechten Controller den „Oculus-Knopf“ und am linken Controller den „Menü-Knopf“ drücken.



Controller



Akku-Ladegerät

Die Brille einschalten und einrichten

An der rechten Vorderseite des Headsets finden Sie den Powerbutton. Schalten Sie das Headset ein und setzen Sie es wie oben beschrieben auf. Wenn Sie die Brille absetzen, geht diese nach einigen Sekunden in einen Ruhezustand über. Am unteren rechten Bereich der Brille befindet sich der Lautstärkeregler. Die Brille verfügt über Lautsprecher, mit denen Sie die Töne der Brille hören, aber auch gleichzeitig Ihre Umgebung wahrnehmen können. Es ist auch möglich Kopfhörer an dem Audioausgang anzuschließen, diese sind aus hygienischen Gründen nicht in der Mach-mal-Box enthalten.

Guardian System einstellen

Beim ersten Start der Brille in einem neuen Raum sollte die Brille direkt nach dem Start in den „passthrough“ Modus wechseln. Das bedeutet, dass Sie Ihre Umgebung in schwarz/weiß sehen können. Diese Funktion ermöglicht Ihnen das Einstellen des Spielbereiches (Guardian System). Folgen Sie den Anweisungen des Headsets. Optimal ist ein Spielbereich von mindestens 2x2 Metern. Achten Sie darauf, dass sich keine Gegenstände (Stühle etc.) im Spielbereich befinden.

Wenn der Spielbereich schon eingestellt wurde, sollten nach dem Start der Brille direkt das „HUB“, d.h. die Bedienoberfläche, geladen werden. Hier können Sie Einstellungen vornehmen (z. B. WLAN), die Spiele und VR Erfahrungen auswählen oder auch den Ladestand des Headsets und der Controller abrufen. Sollte das Guardian System nicht korrekt eingerichtet sein, kann es zurückgesetzt werden. Dafür muss in der Symbolleiste der Punkt „Einstellungen“, dann im Menü

links „Guardian“ ausgewählt werden. Anschließend auf „Guardian einrichten“ klicken und den Anweisungen auf dem Bildschirm folgen.

Spiel-Modi

Für die Spiele und VR Erlebnisse werden verschiedene Spielmodi angeboten:

- Kategorie „Sitzend“: Anwendungen können im Sitzen genutzt werden, es wird ein Drehstuhl empfohlen. Um den Stuhl sollte ca. 1 Meter Abstand als Spielbereich zur Verfügung stehen.
- Kategorie „Stehend“: Anwendungen können im Stehen genutzt werden. Um die stehende Person sollte als Spielbereich ca. 1 Meter Abstand zur Verfügung stehen.
- Kategorie „Roomscale“: Der Spieler muss sich in einem mindestens 2x2 Meter großen Spielbereich bewegen können. Einige Apps benötigen für Roomscale einen größeren Bereich.

Viele Apps bieten die Nutzung mehrerer Modi an. Der Spieler entscheidet sich dann vorab für einen Modus. Die Modi Sitzend und Stehend sind für Einsteiger gut geeignet.

Wenn Sie ein Spiel verlassen möchten, dann können Sie einfach den „Oculus-Button“ auf dem rechten Controller drücken. Sie erhalten im Headset eine entsprechende Abfrage zum Beenden.

Büchereizentrale Niedersachsen
Team Kreativwerkstatt
kreativwerkstatt@bz-niedersachsen.de

Stand: 12.08.2022