



Büchereizentrale
Niedersachsen

Konzepte für den Bee-Bot

Tier-ABC

Vorbereitung und Aufbau

Für dieses Konzept wird ein Spielplan mit 16 Karten gebildet. Davon sind acht Karten mit Tierbildern bedruckt und acht Karten mit den Anfangsbuchstaben dieser Tiere. Optional kann zusätzlich ein „Start“-Feld ergänzt werden. Die Tierbilder sind auch in kleinerer Version vorhanden am Ende der Druckvorlage. Diese werden verdeckt neben dem Spielplan ausgelegt. Karten mit Buchstaben als Druckvorlage finden Sie [hier](#).

Ablauf

Die Aktion kann in Kleingruppen gespielt werden. Ein Kind zieht eine der verdeckt liegenden kleinen Karten, benennt das dort abgebildete Tier und den Anfangsbuchstaben, mit dem dieses Tier beginnt. Nun wird der Bee-Bot so programmiert, dass er die Karte mit dem Bild des Tieres mit der richtigen Buchstabenkarte verbindet. Es gibt verschiedene Möglichkeiten: Entweder wird der Bee-Bot auf das Tier oder den Buchstaben als Startpunkt gesetzt oder es gibt einen fixen Startpunkt. Dann muss der Bee-Bot so programmiert werden, dass er auf dem Tierbild und dem Buchstaben eine Pause macht. Geschafft? Dann wird der Speicher gelöscht und das nächste Tier wird aus dem verdeckten Stapel gezogen.

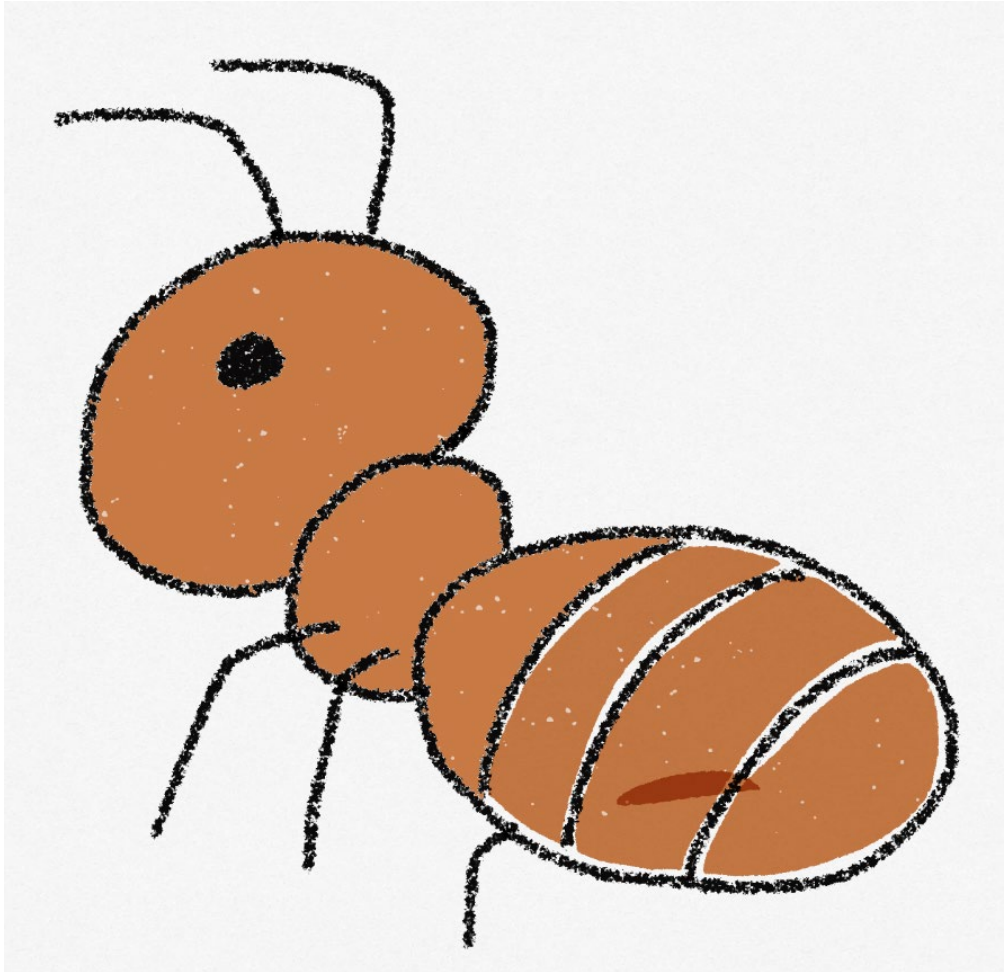
Nachnutzung

Wenn Sie mögen, nutzen Sie die Bilder gerne für Ihre Aktionen mit dem Bee-Bot oder Blue-Bot!

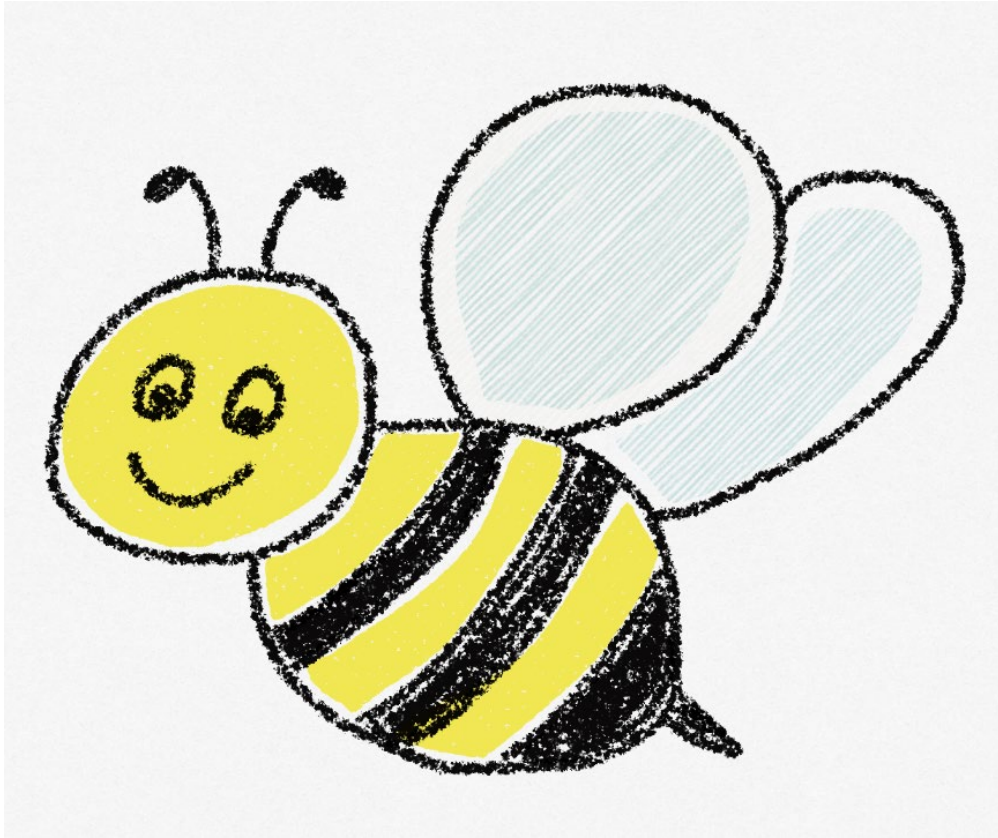
Konzepte für den Bee-Bot: Tier-ABC by [Büchereizentrale Niedersachsen](#) is licensed under [CC-BY 4.0](#)



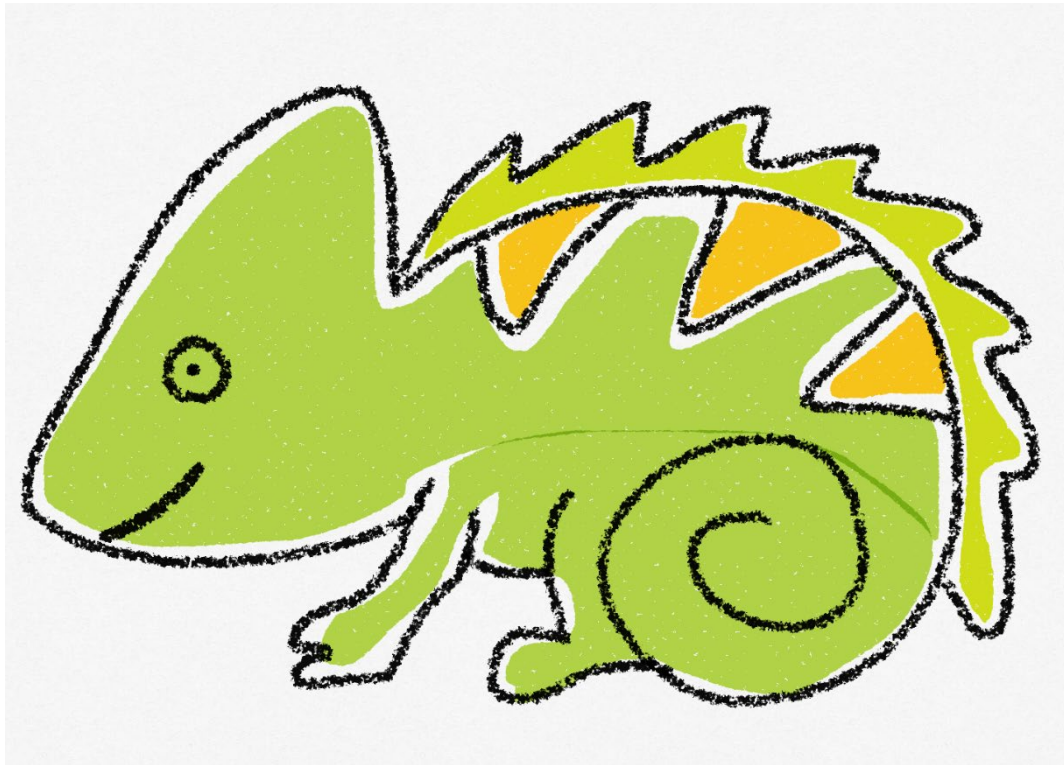
Druckvorlage



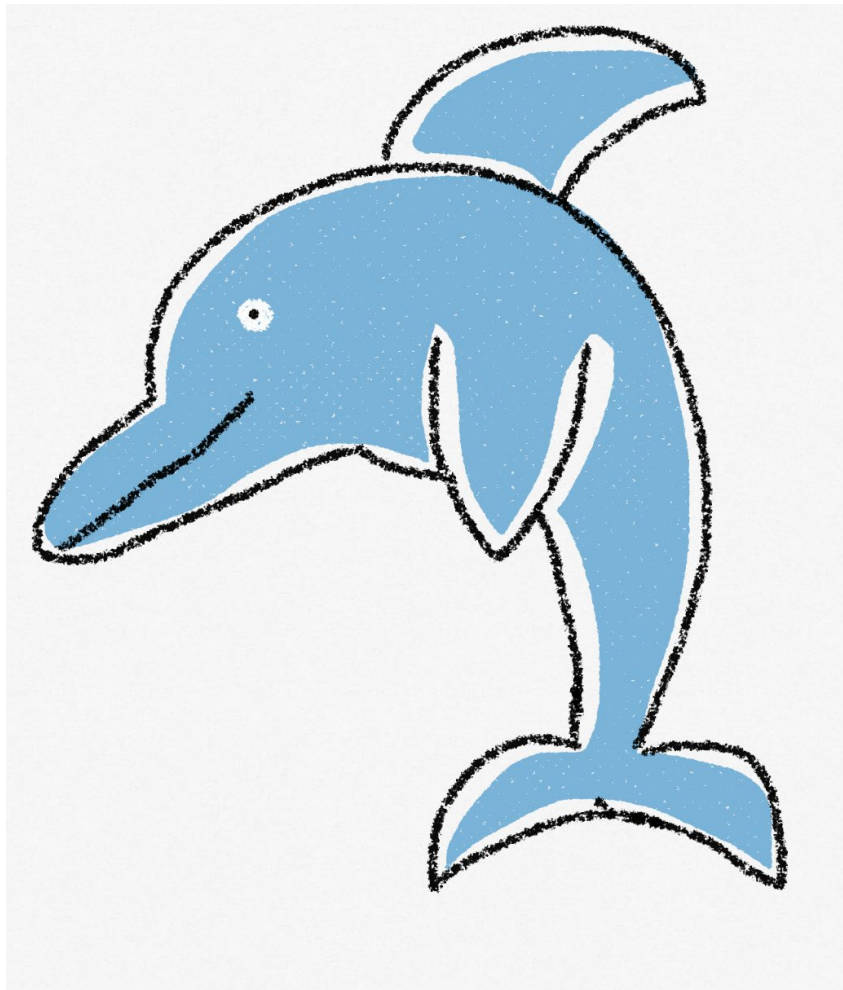
A - Ameise



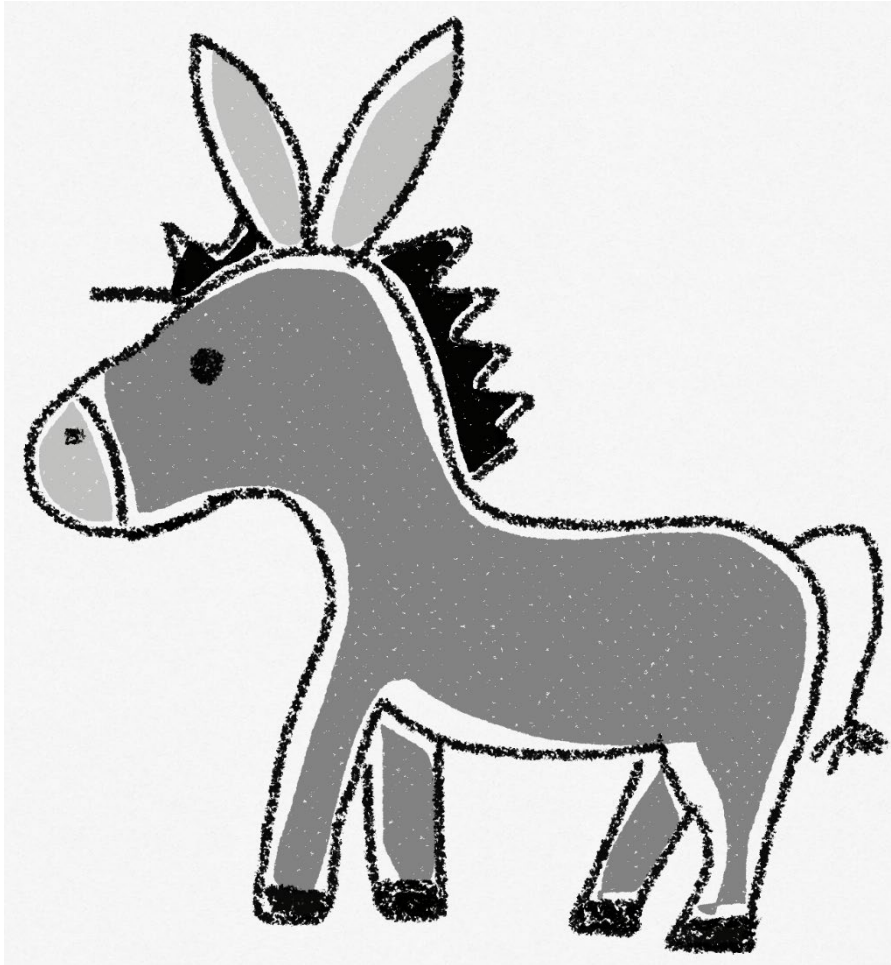
B - Biene



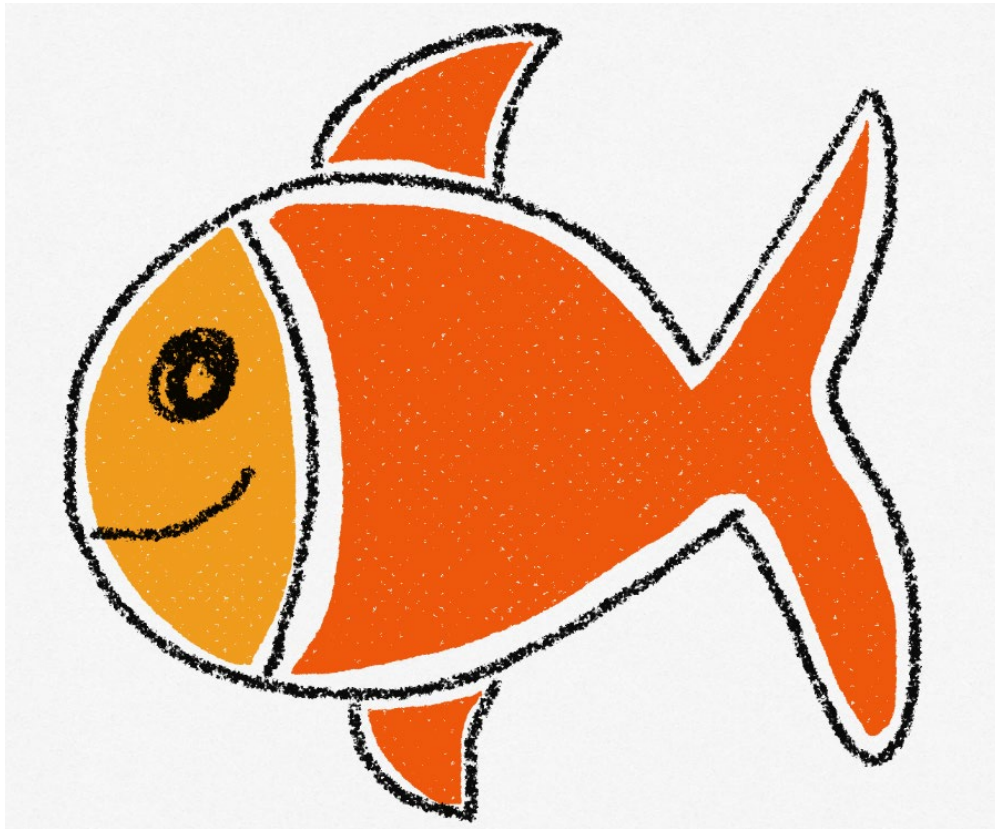
C- Chamäleon



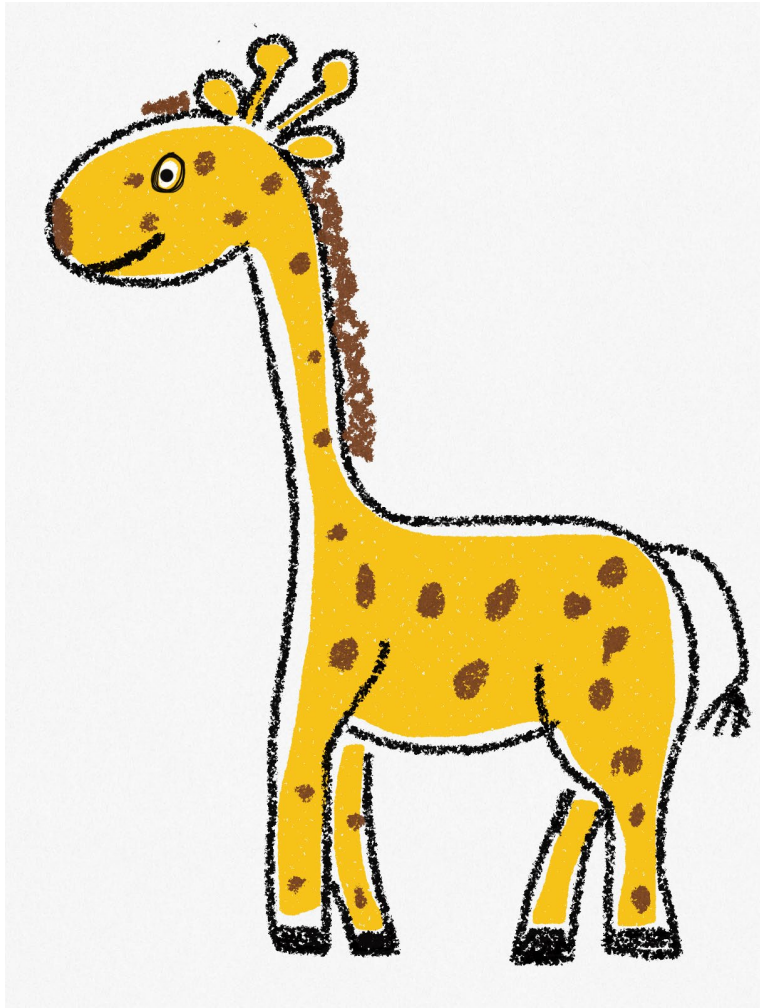
D- Delfin



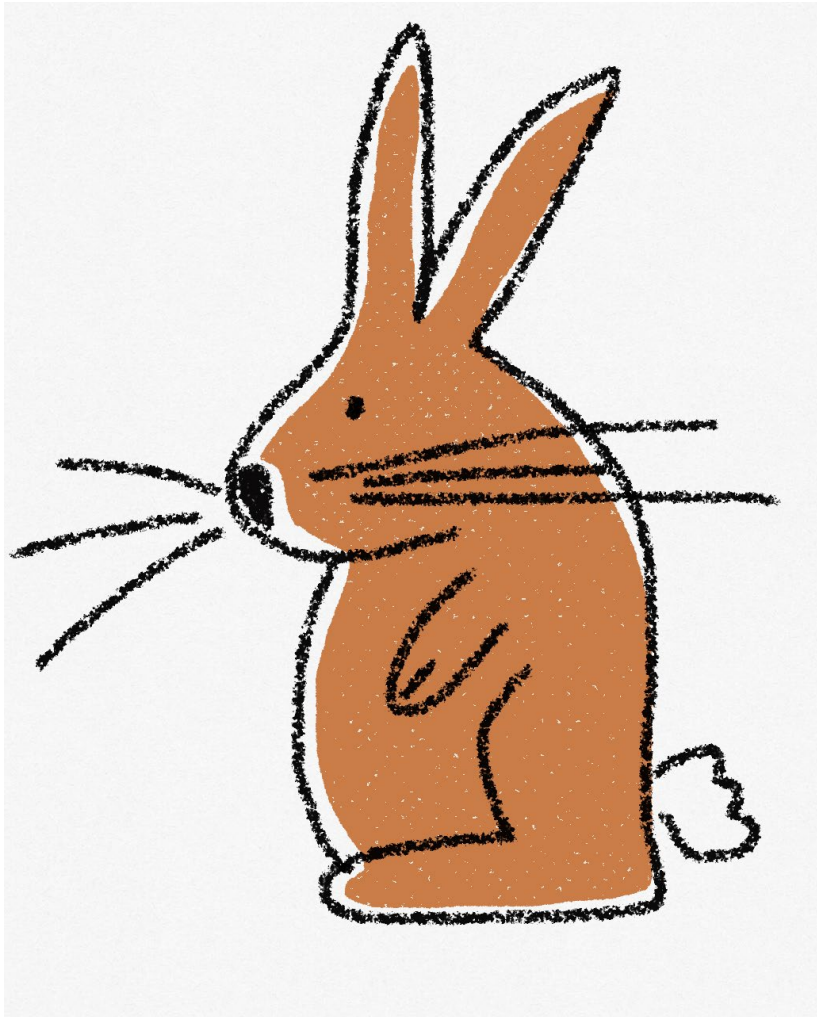
E - Esel



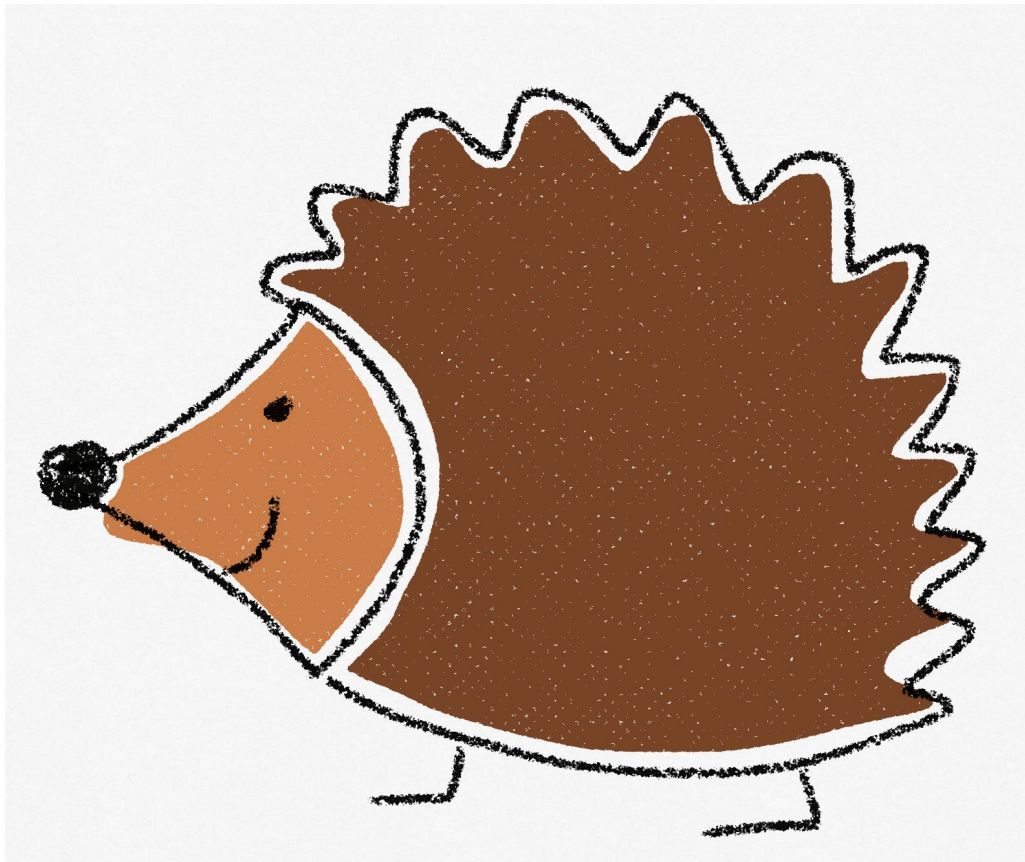
F - Fisch



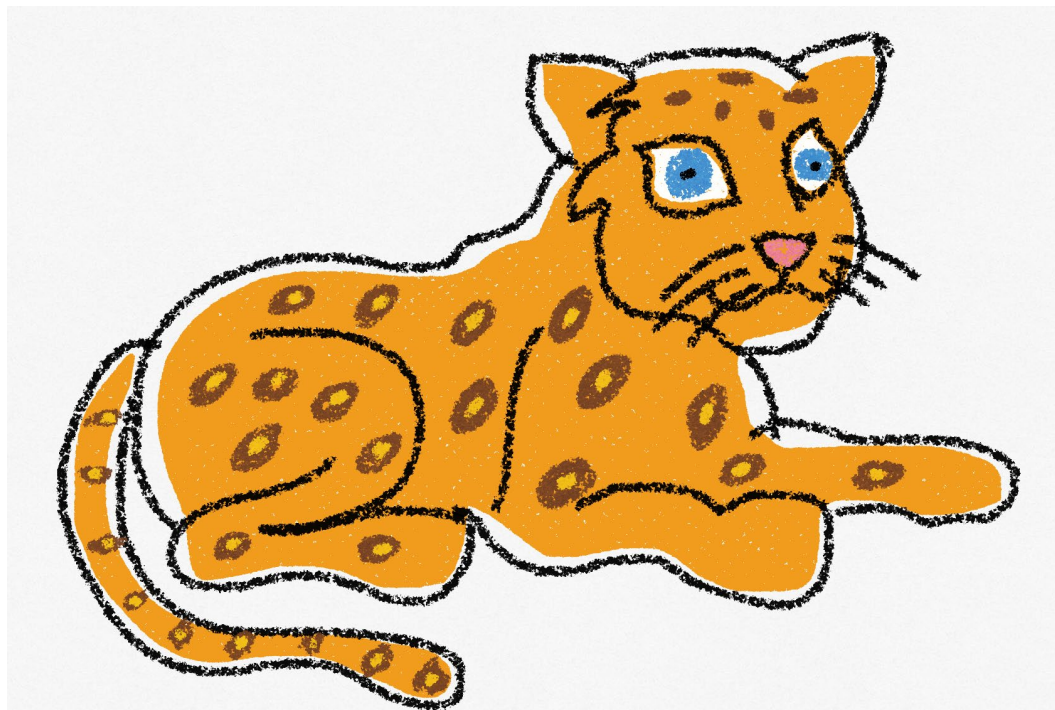
G - Giraffe



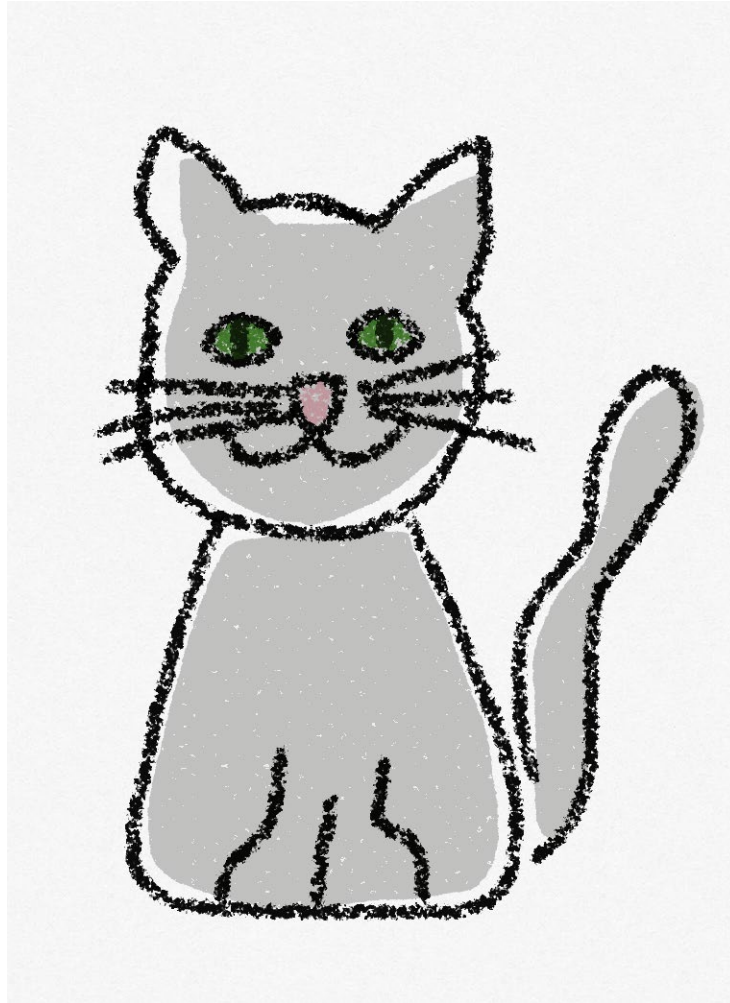
H - Hase



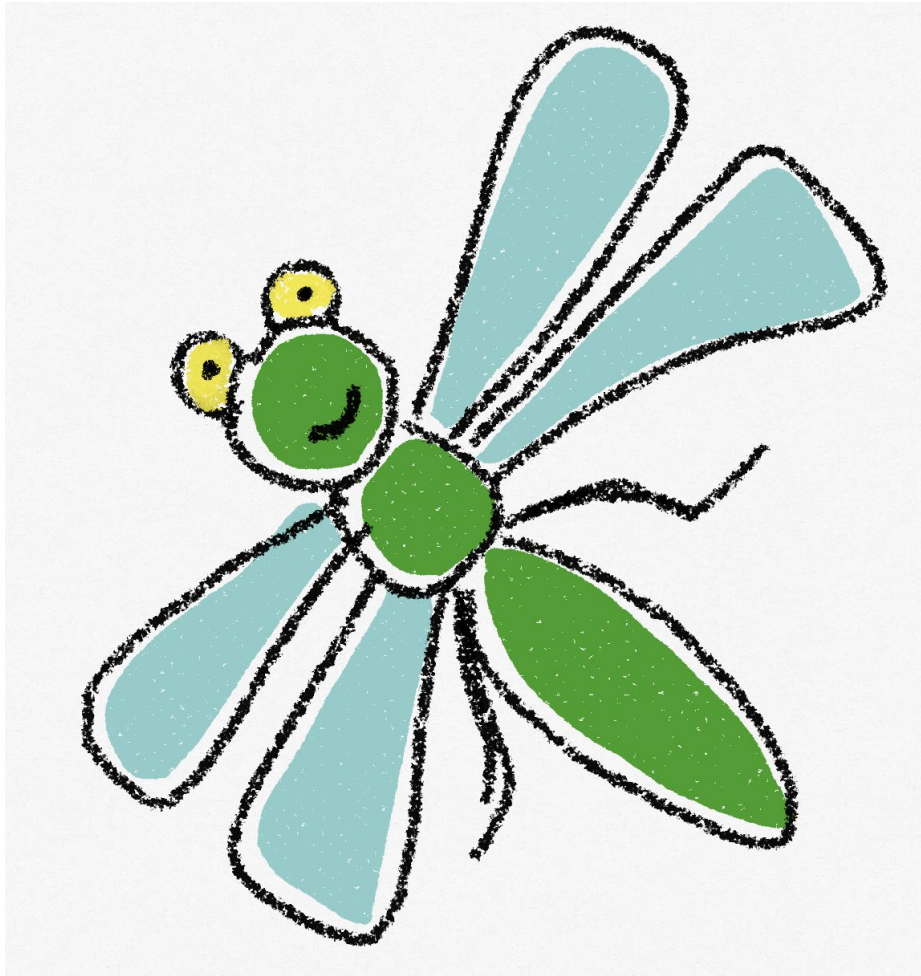
I – Igel



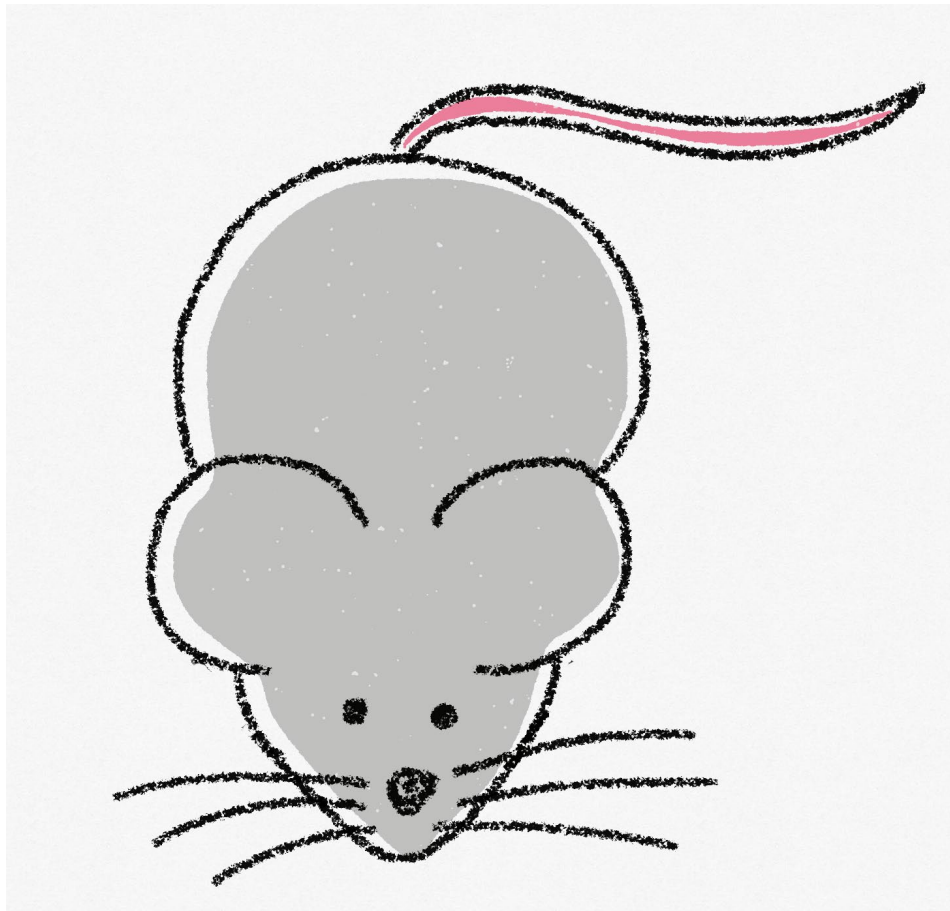
J - Jaguar



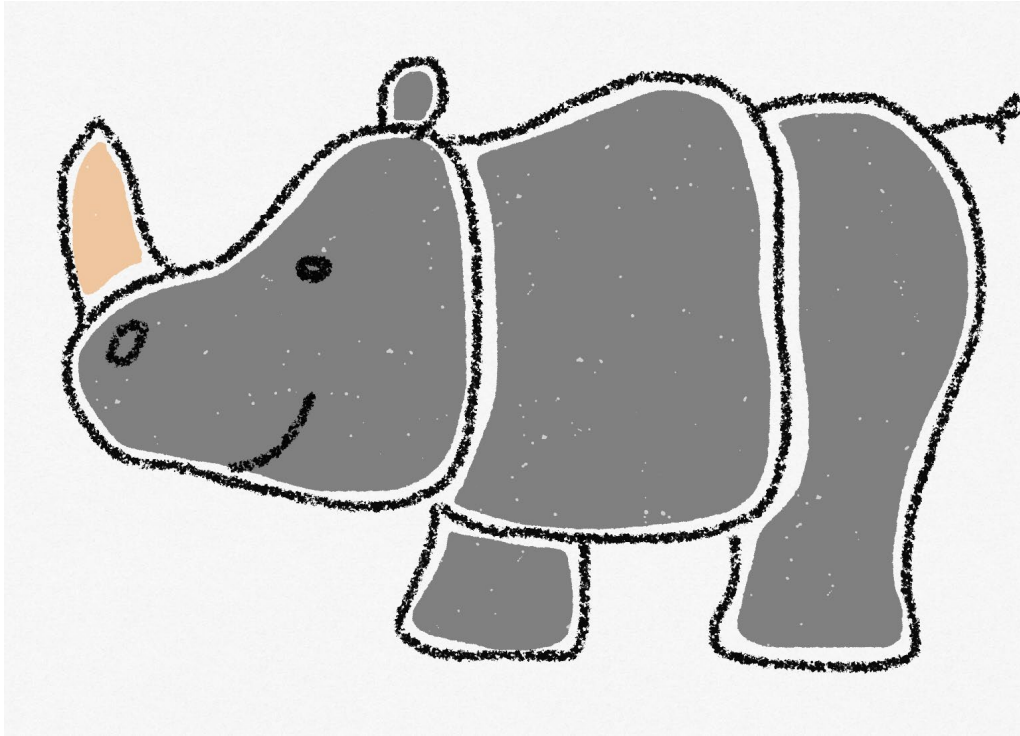
K - Katze



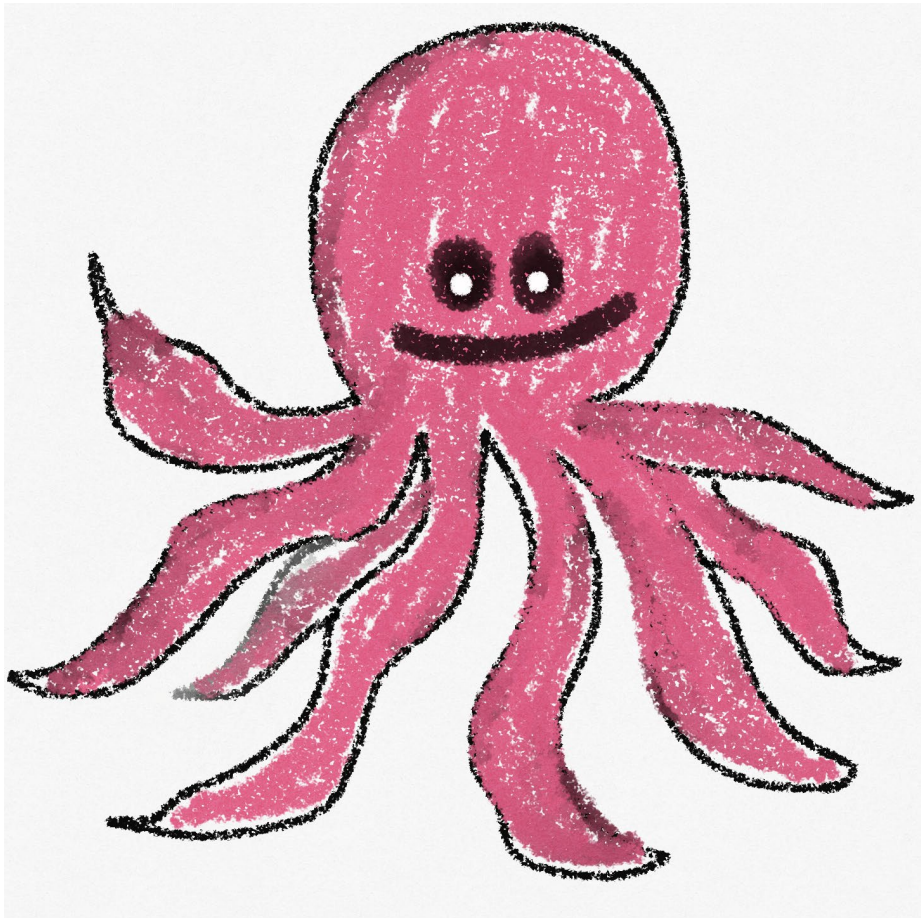
L - Libelle



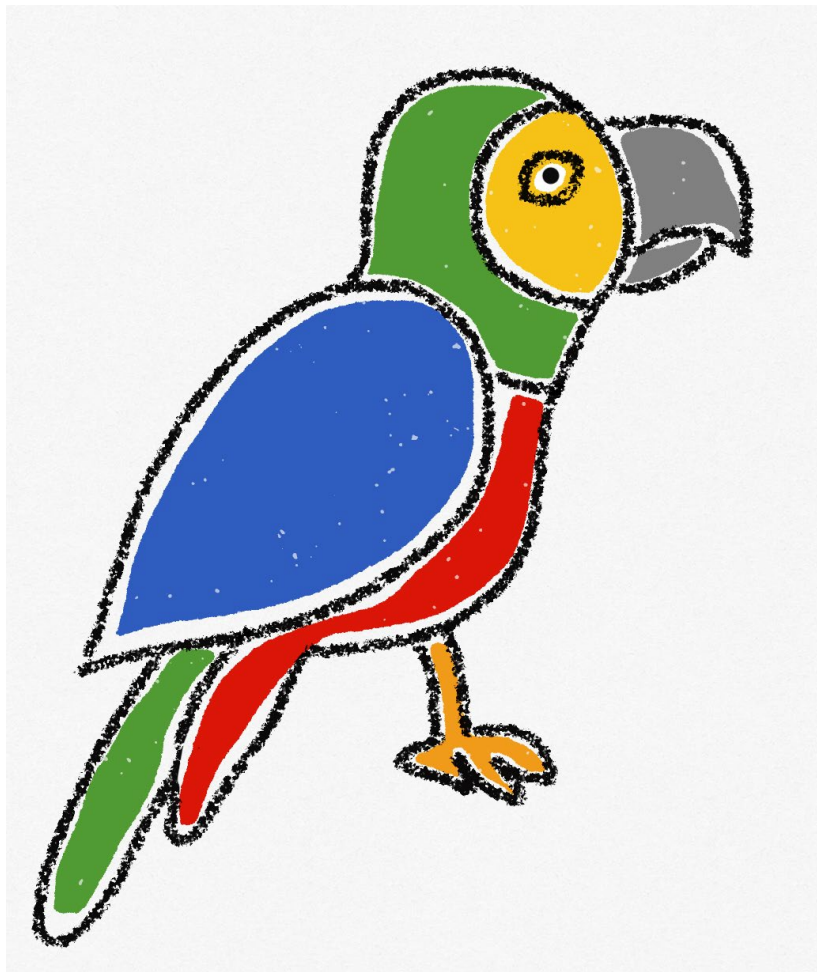
M - Maus



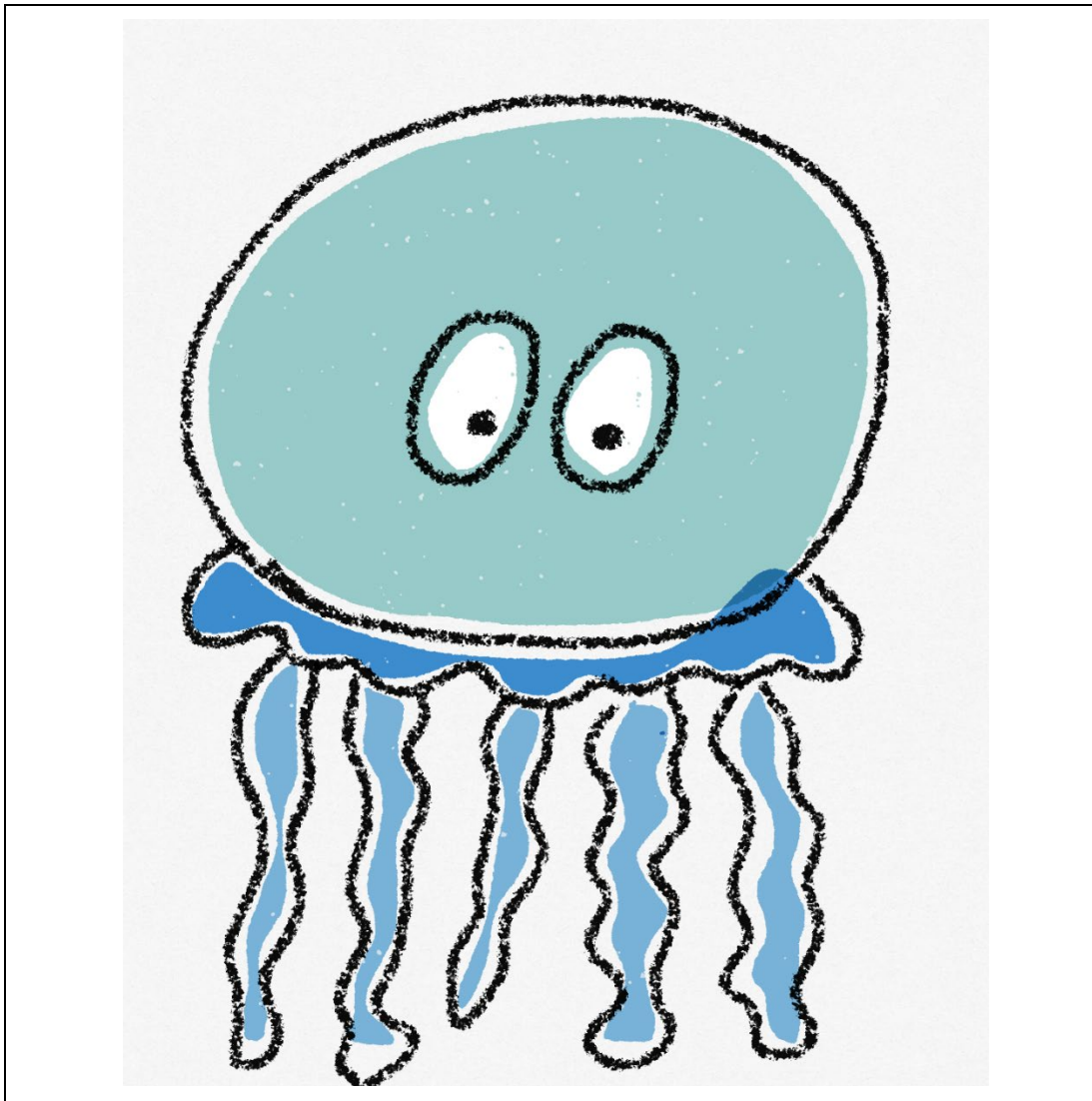
N - Nashorn



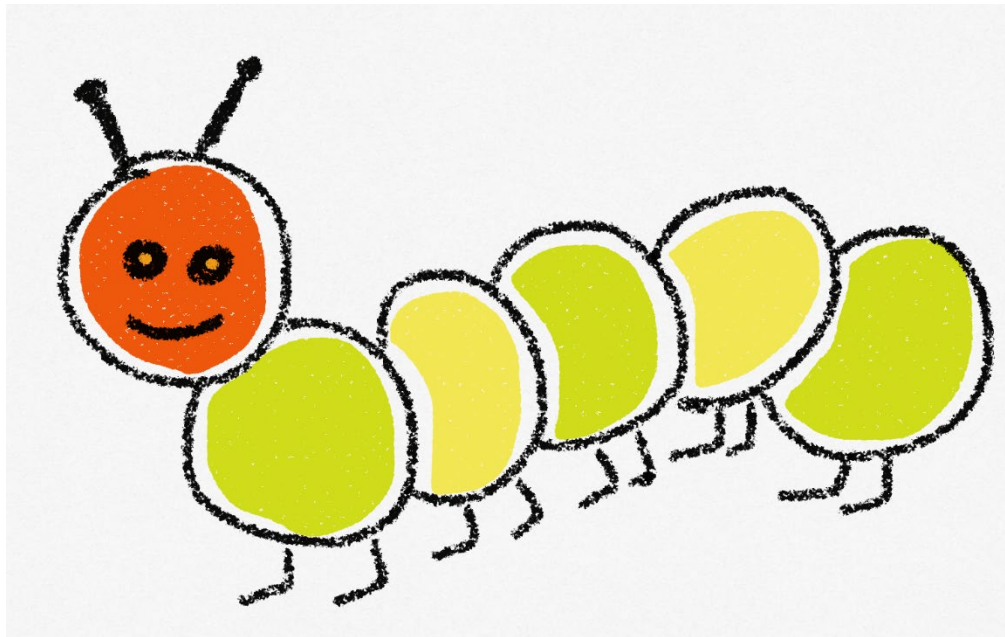
O - Oktopus



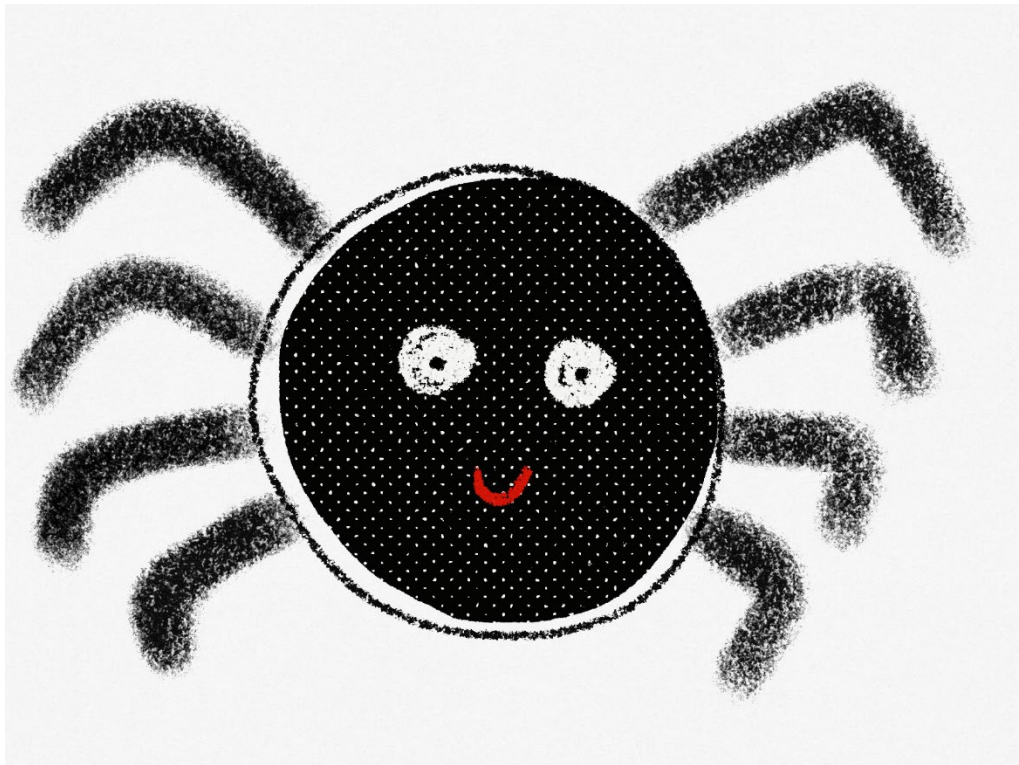
P - Papagei



Q- Qualle



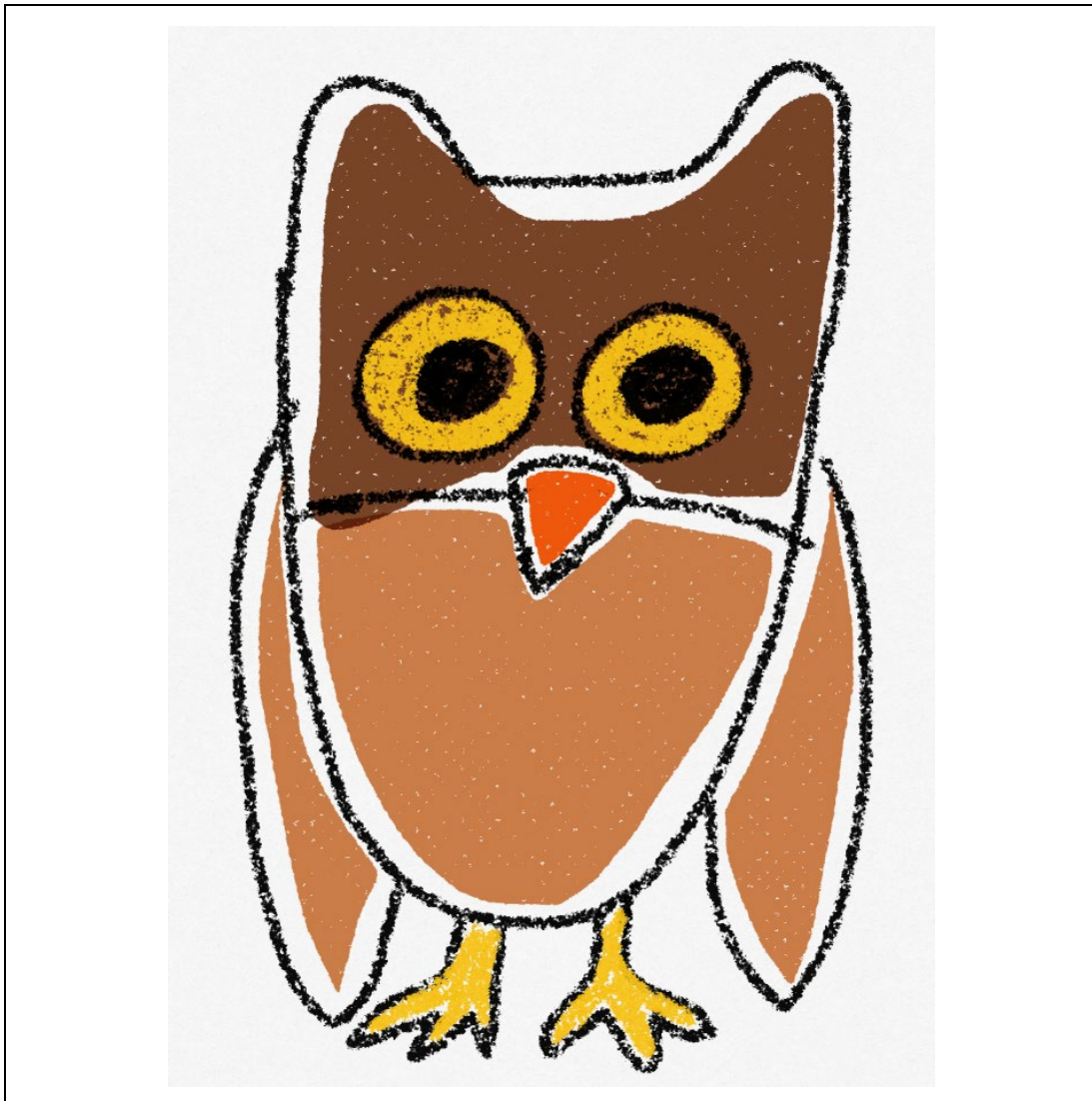
R - Raupe



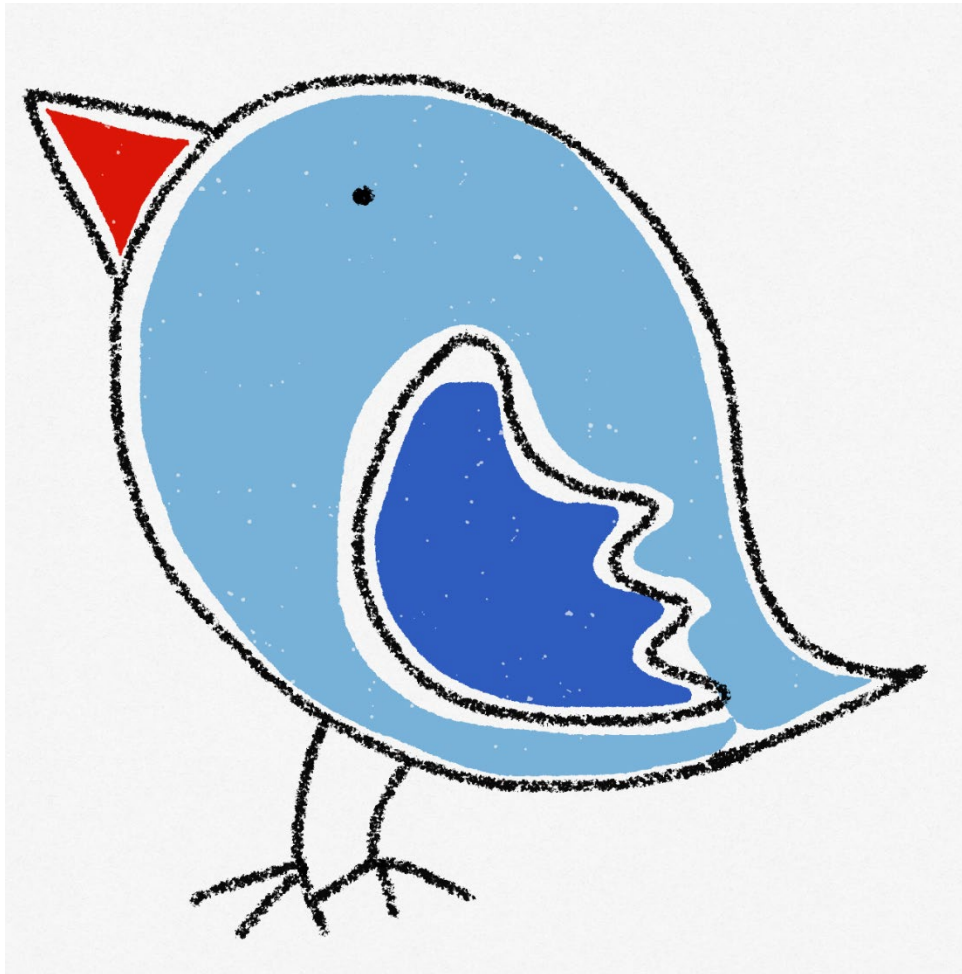
S -Spinne



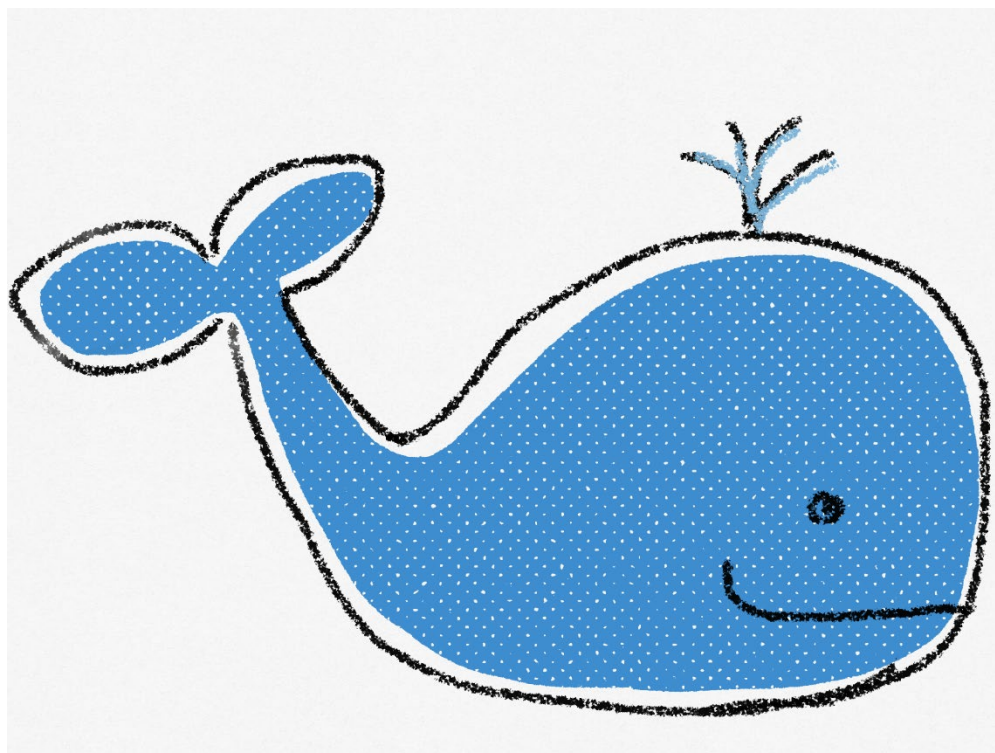
T - Tiger



U - Uhu



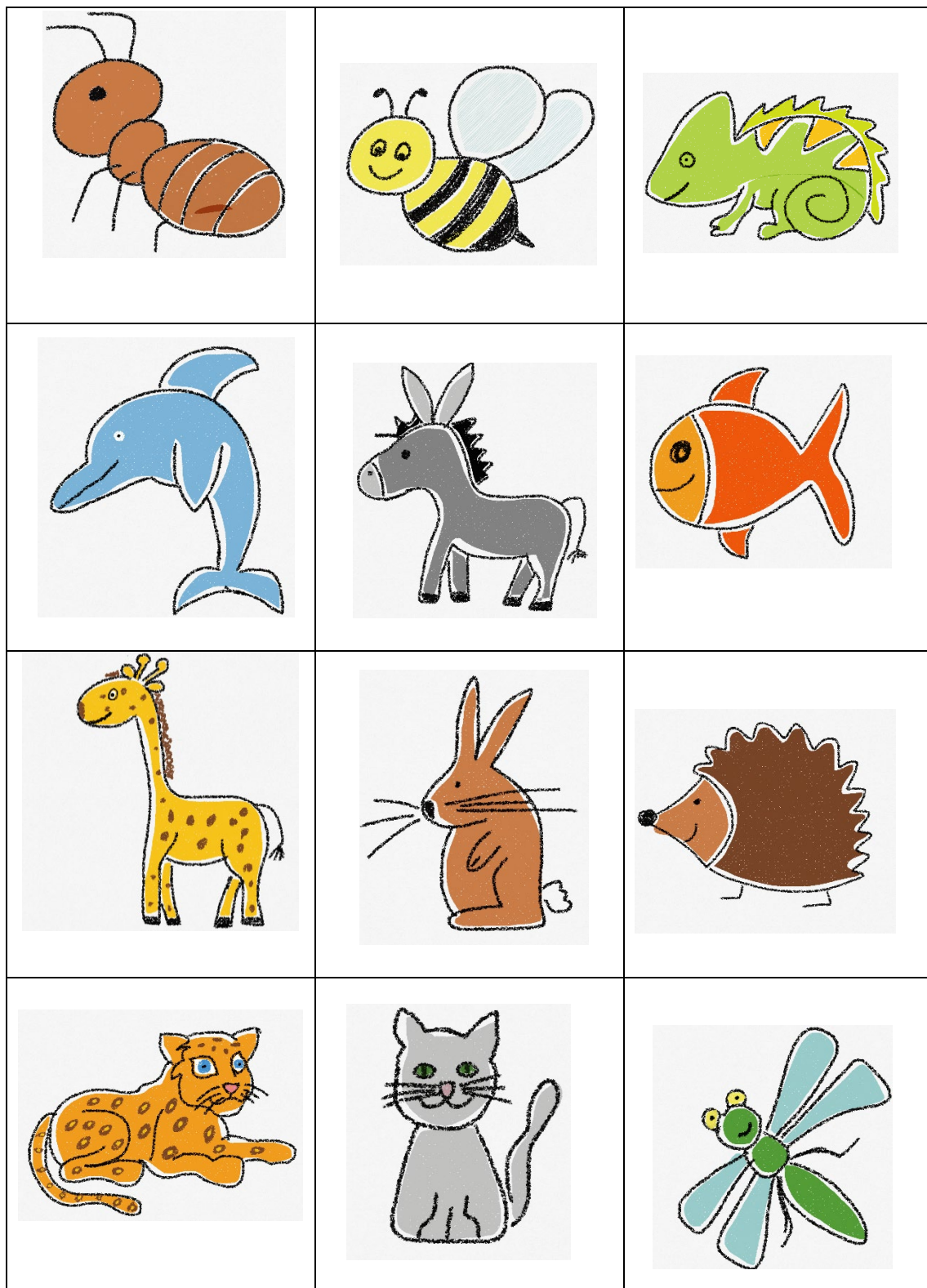
V - Vogel

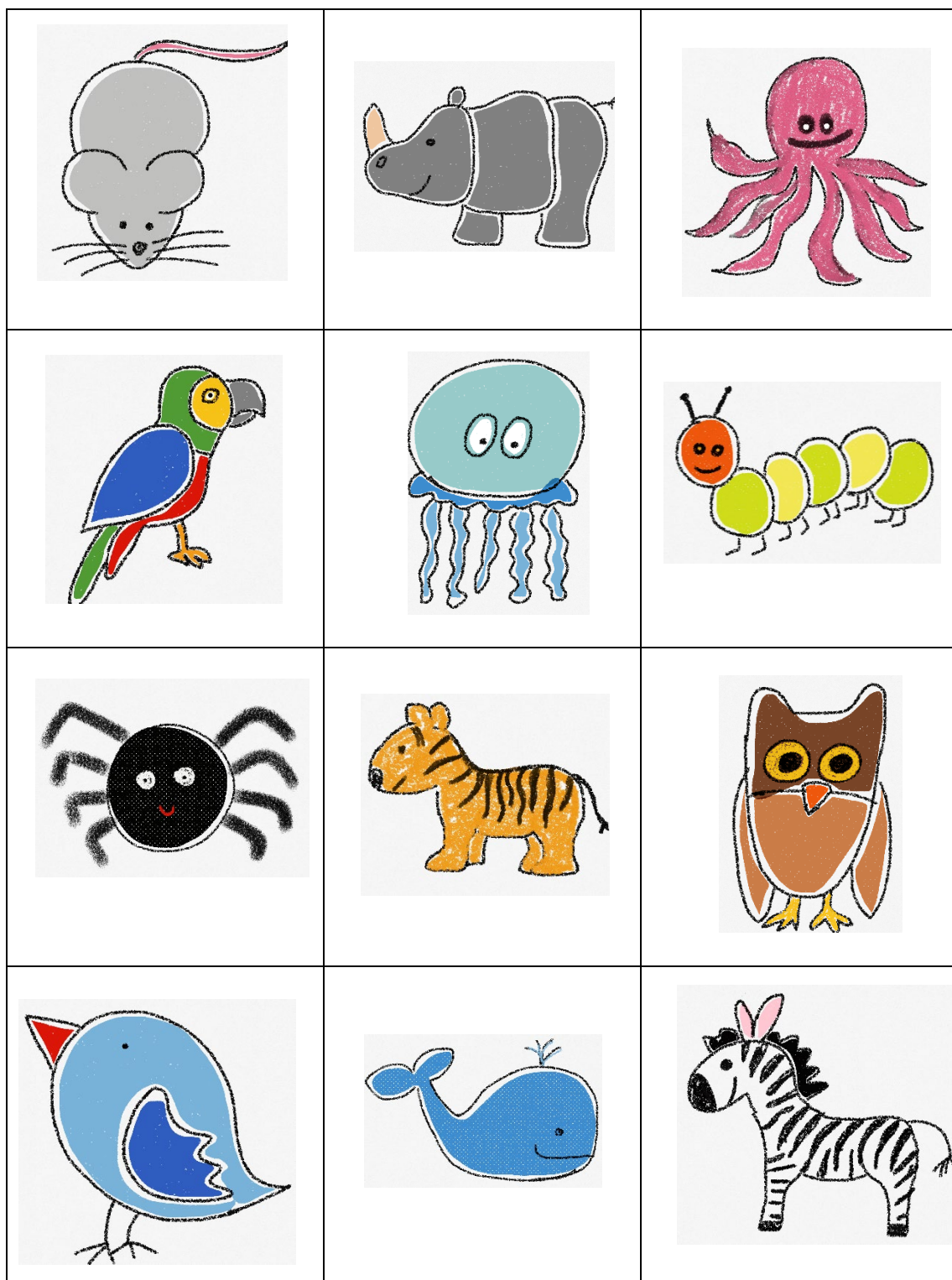


W - Wal



Z - Zebra





Büchereizentrale Niedersachsen
 Team Kreativwerkstatt
kreativwerkstatt@bz-niedersachsen.de

Stand: 04.02.2022