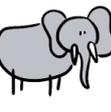
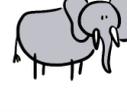




Konzept für Bee-Bot und Blue-Bot

Sprachen erkennen 1 (ab Klasse 4)

der Topf 	yüzme havuzu 	the elephant 	limon 
kütüphane 	die Zitrone 	plecak 	basen 
stoń 	tencere 	the library 	der Rucksack 
the swimming pool 	sirt gantasi 	garnek 	fil 

Bildkartenausschnitt zum Konzept Sprachen erkennen 1

Die Grundlage des Konzepts bilden sechs Bildkarten in vierfacher Ausführung, deren Begriffe in die deutsche, englische, türkische, polnische Sprache übersetzt sind. Verteilen Sie die Bildkarten in der Spielmatte, positionieren das Startfeld an einer beliebigen Stelle am Rand und legen den oder die Stapel mit den Begriffen daneben.

Das Spiel wird pro Sprache gespielt. Es müssen also zuerst alle Begriffe in der einen Sprache „abgearbeitet“ werden, bevor die nächste Sprache dran ist. Sie können für die Runden nur die entsprechenden Sprachkarten auf einen Stapel legen und von den Kindern ziehen lassen. Entscheiden Sie, dass alle Sprachen gespielt werden, dann legen Sie alle Karten auf den Stapel.

Die Reihenfolge der Sprachen wird mit Hilfe der Flaggenkärtchen bestimmt.

Alternative: Ein Kind deckt eine Begriffskarte vom Stapel auf und schaut, wo sich die entsprechende Bildkarte dazu in der Spielmatte befindet. Der Blue-Bot wird programmiert und fährt zur Bildkarte. Dort angekommen wird die Sprache geraten, in der die Bildkarte übersetzt ist. Hilfe gibt es dafür in der Übersicht, die dem Konzept beiliegt. Dann ist das nächste Kind an der Reihe.



Büchereizentrale
Niedersachsen



Kreativwerkstatt
bz-niedersachsen.de

Konzept für Bee-Bot und Blue-Bot

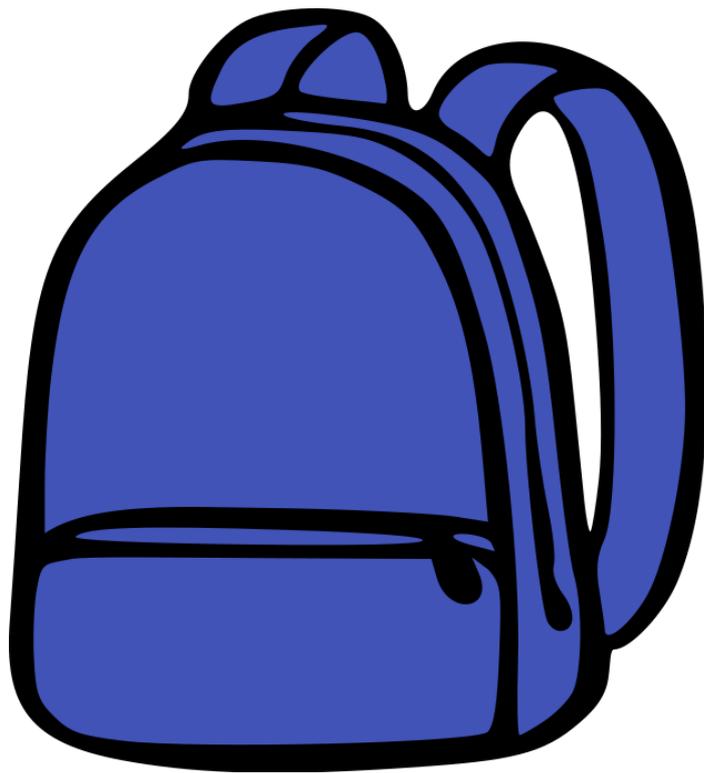
Sprachen erkennen 1

Druckvorlage 15 x 15 cm, ohne Spielmatte verwendbar

das Schwimmbad



der Rucksack



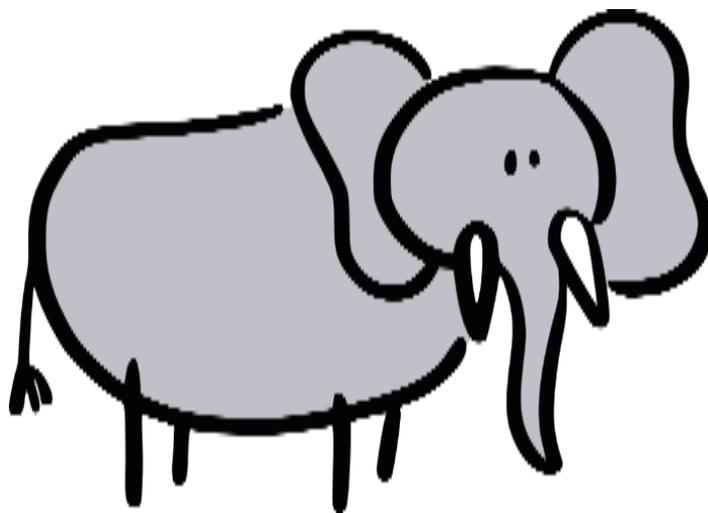
der Topf



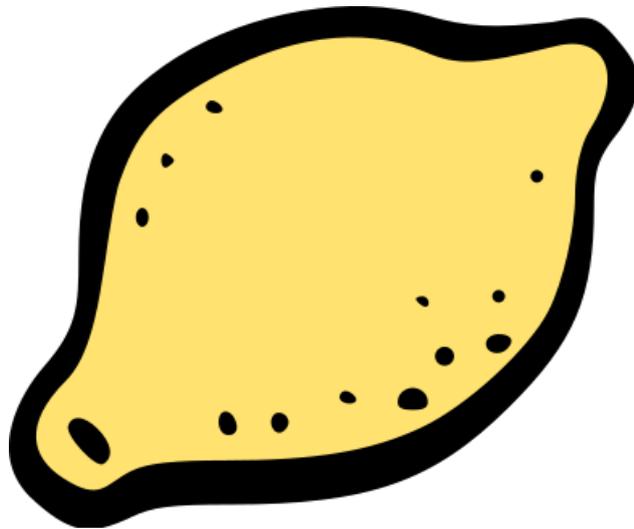
die Bibliothek



der Elefant



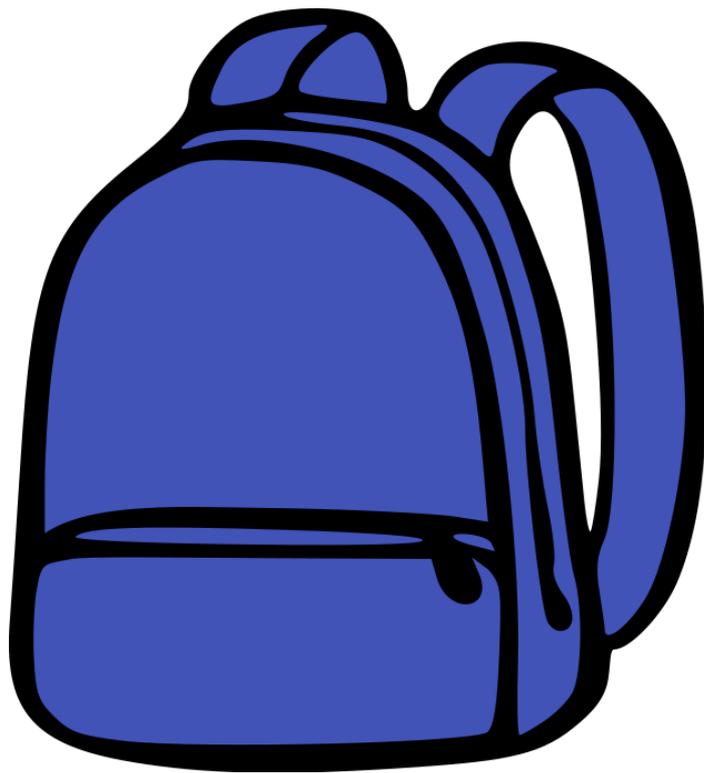
die Zitrone



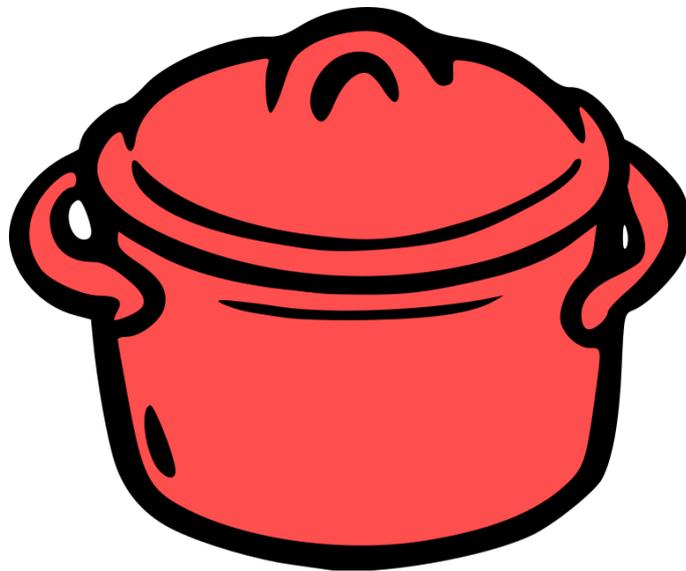
the swimming pool



the backpack



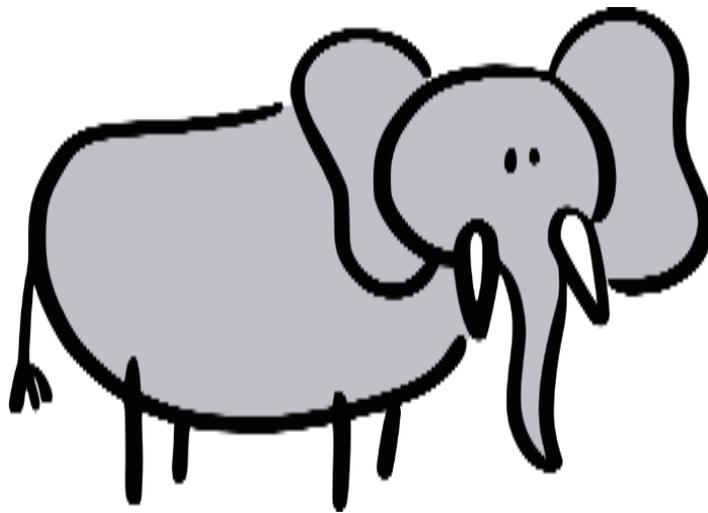
the pot



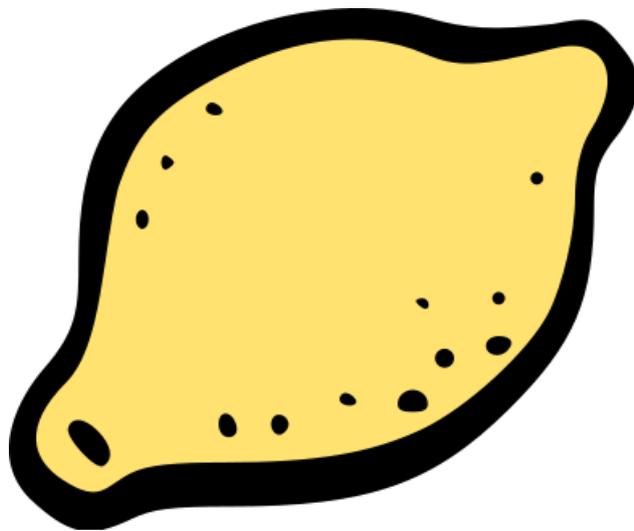
the library



the elephant



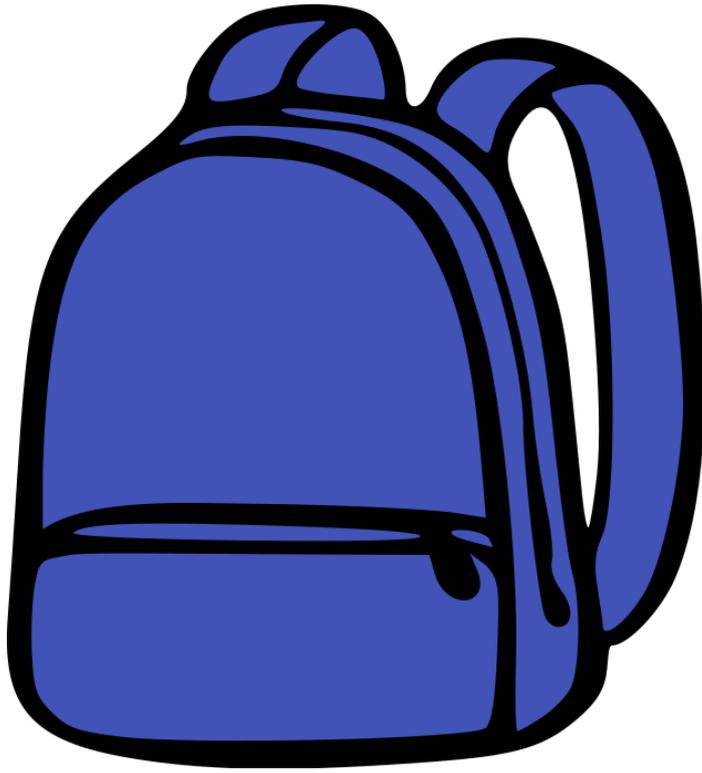
the lemon



yüzme havuzu



sırt çantası



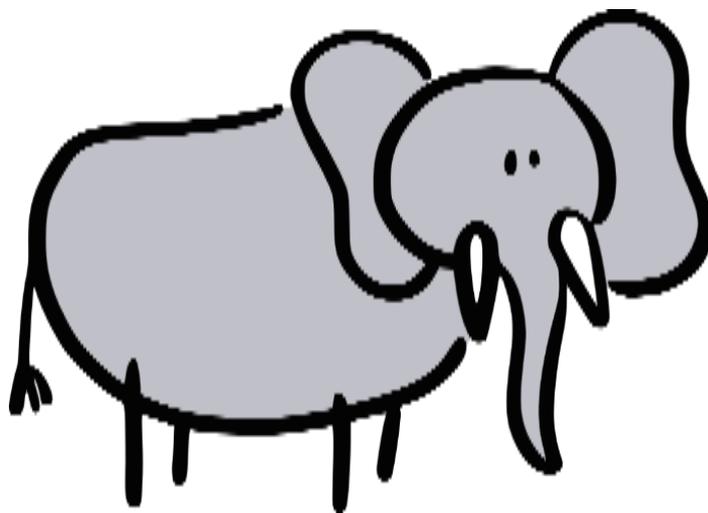
tencere



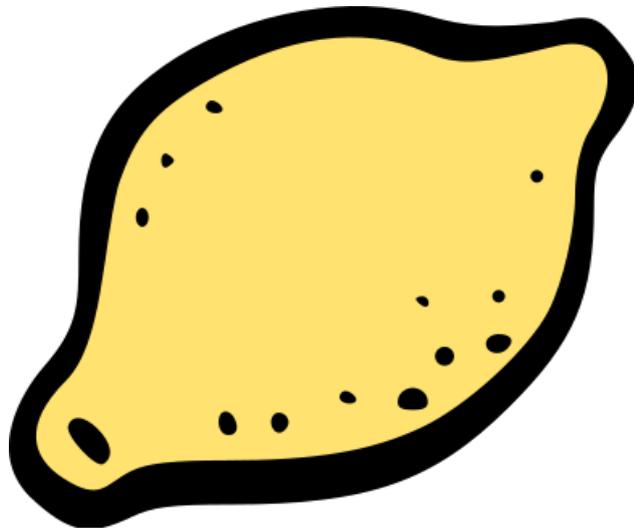
kütüphane



fil



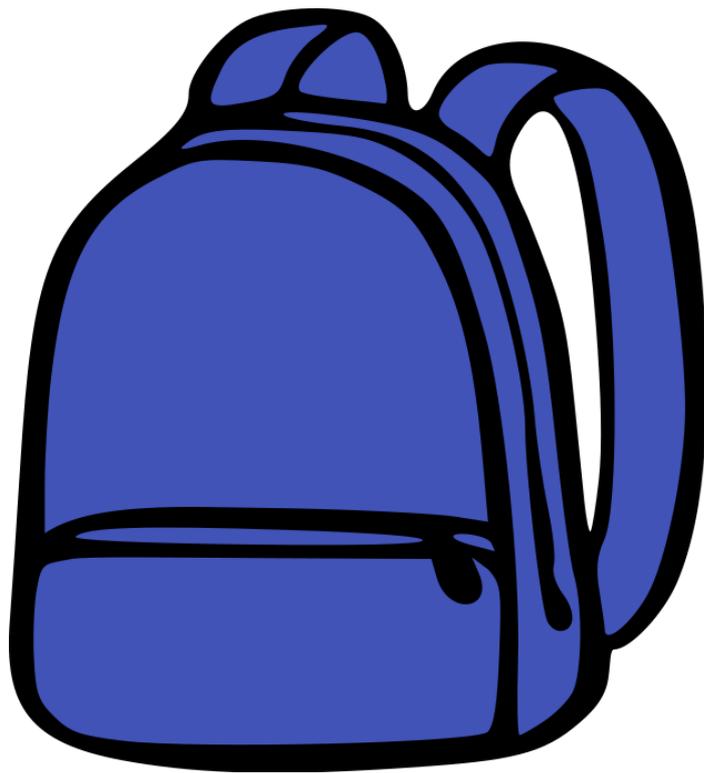
limon



basen



plecak



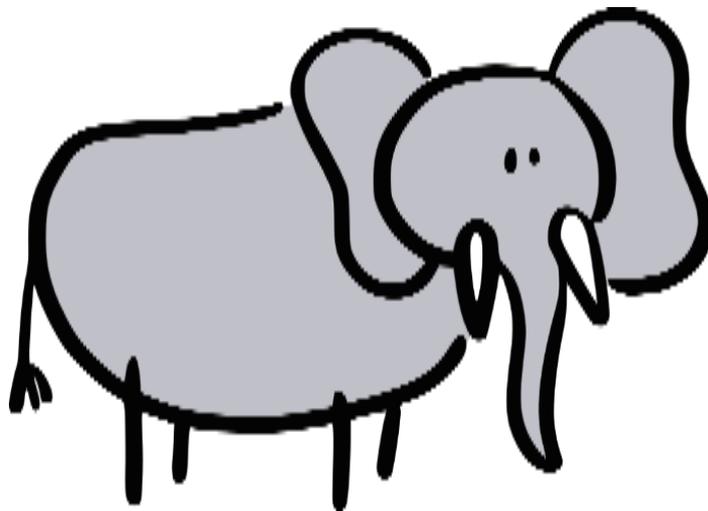
garnek



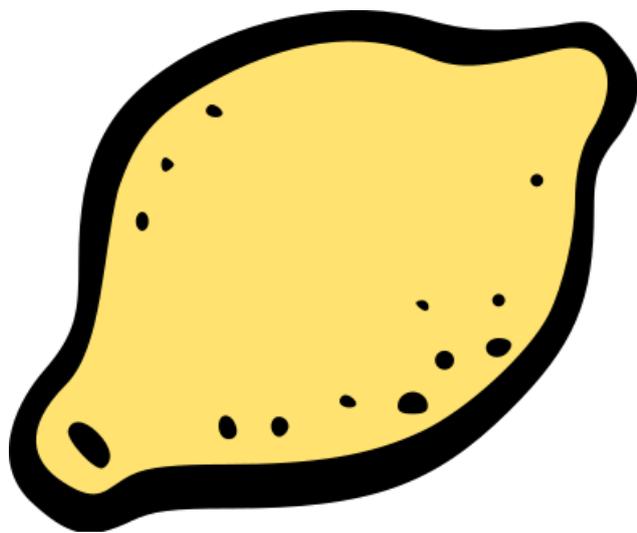
biblioteka



stoń



cytryna





Büchereizentrale
Niedersachsen



Kreativwerkstatt
bz-niedersachsen.de

Konzept für Bee-Bot und Blue-Bot

Sprachen erkennen 2

Begriffe, die den Bildkarten zugeordnet werden sollen

das Schwimmbad	the swimming pool
yüzme havuzu	basen

der Topf	the pot
tencere	garnek

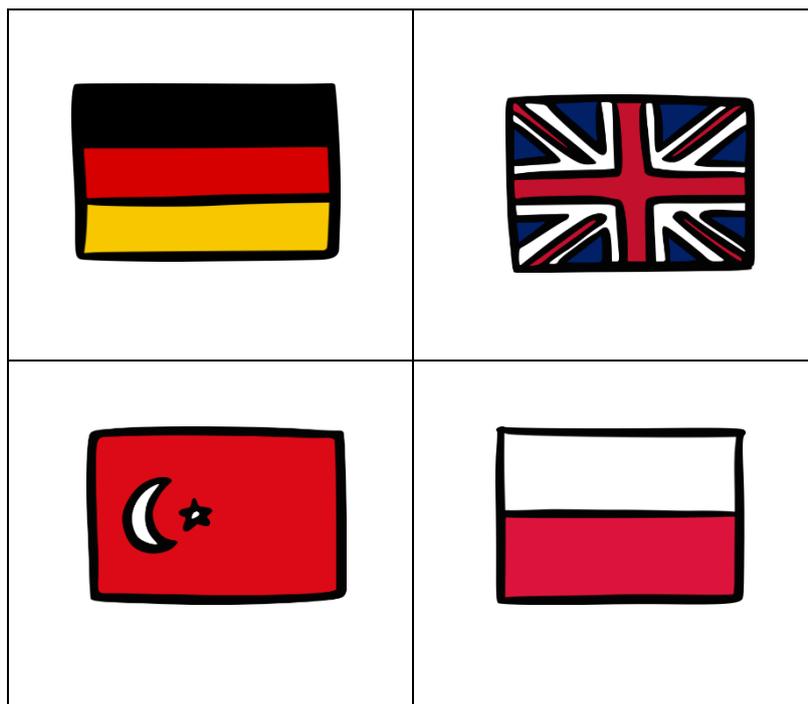
der Rucksack	the backpack
sırt çantası	plecak

die Bibliothek	the library
kütüphane	biblioteka

der Elefant	the elephant
fil	stoń

die Zitrone	the lemon
limon	cytryna

Länderflaggen zur Sprachauswahl





Büchereizentrale
Niedersachsen



Kreativwerkstatt
bz-niedersachsen.de

Konzept für Bee-Bot und Blue-Bot

Sprachen erkennen 1 - Übersicht

deutsch	englisch	türkisch	polnisch
das Schwimmbad	the swimming pool	yüzme havuzu	basen
der Topf	the pot	tencere	garnek
der Rucksack	the backpack	sırt çantası	plecak
die Blume	the flower	çiçek	kwiat
die Bibliothek	the library	kütüphane	biblioteka
der Elefant	the elephant	fil	stoń
die Zitrone	the lemon	limon	cytryna