











## Konzept für Bee-Bot und Blue-Bot

### Englisch – Jahreszeiten

		<u>easter</u> <u>egg</u>	<u>growing</u> <u>plants</u>
		<u>beach</u>	<u>sun</u>
		<u>pumpkin</u>	<u>falling</u> <u>leaves</u>
		<u>snowman</u>	<u>christmas</u> <u>tree</u>

Verteilen Sie die acht Bildkarten und acht Textkarten in der Spielmatte. Die restlichen Felder lassen Sie frei oder füllen sie mit den Rückseiten anderer Karten auf. Die kleinen Bildkarten legen Sie umgedreht daneben. Das erste Kind zieht eine Bildkarte, stellt den Blue-Bot auf dieses Feld und schaut, wo das Gegenstück zu finden ist. Nun muss es den Roboter zum entsprechenden englischen Begriff programmieren. Ist alles richtig, wird der Speicher gelöscht und das nächste Kind zieht eine Karte. Der Blue-Bot wird wiederum auf die entsprechende Bildkarte gestellt und der Weg zur Übersetzung von dort programmiert.

**Alternative:** Sie lassen sowohl Begriffe und Bildkärtchen ziehen. Der Blue-Bot startet dann von dem Begriff entweder schriftlich oder als Bild und sucht das Gegenstück.



Büchereizentrale  
Niedersachsen

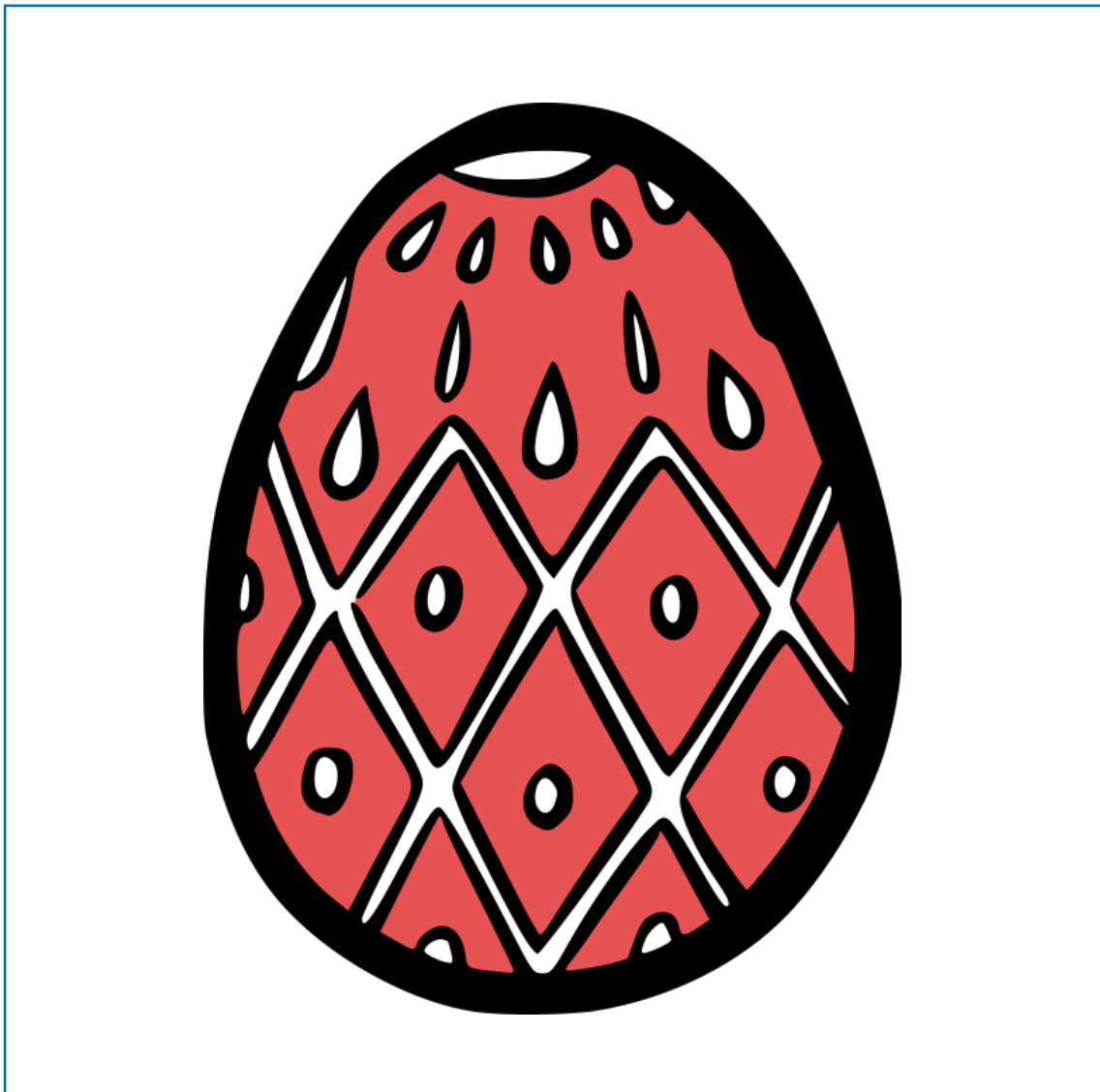


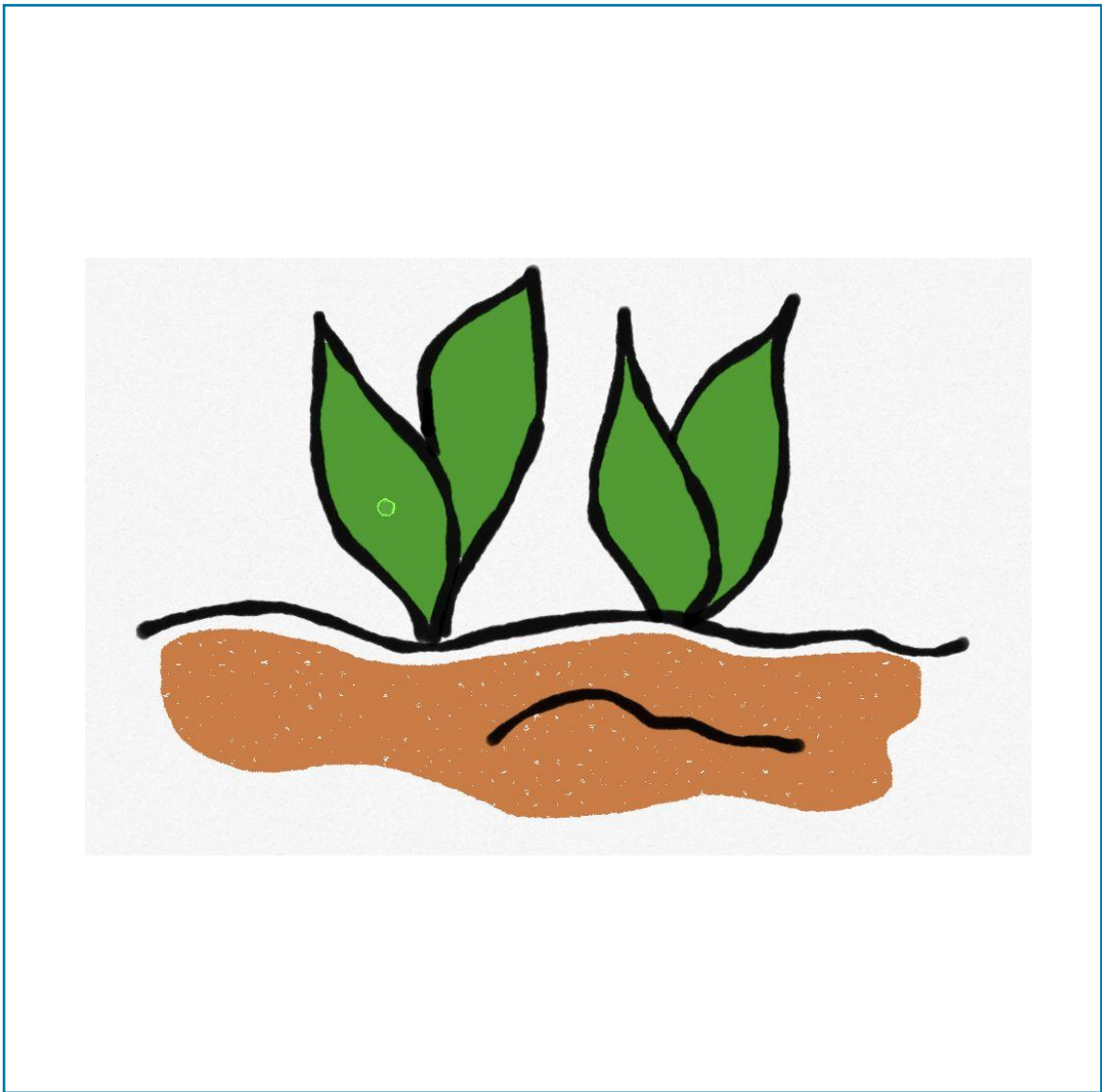
Kreativwerkstatt  
bz-niedersachsen.de

## Konzept für Bee-Bot und Blue-Bot

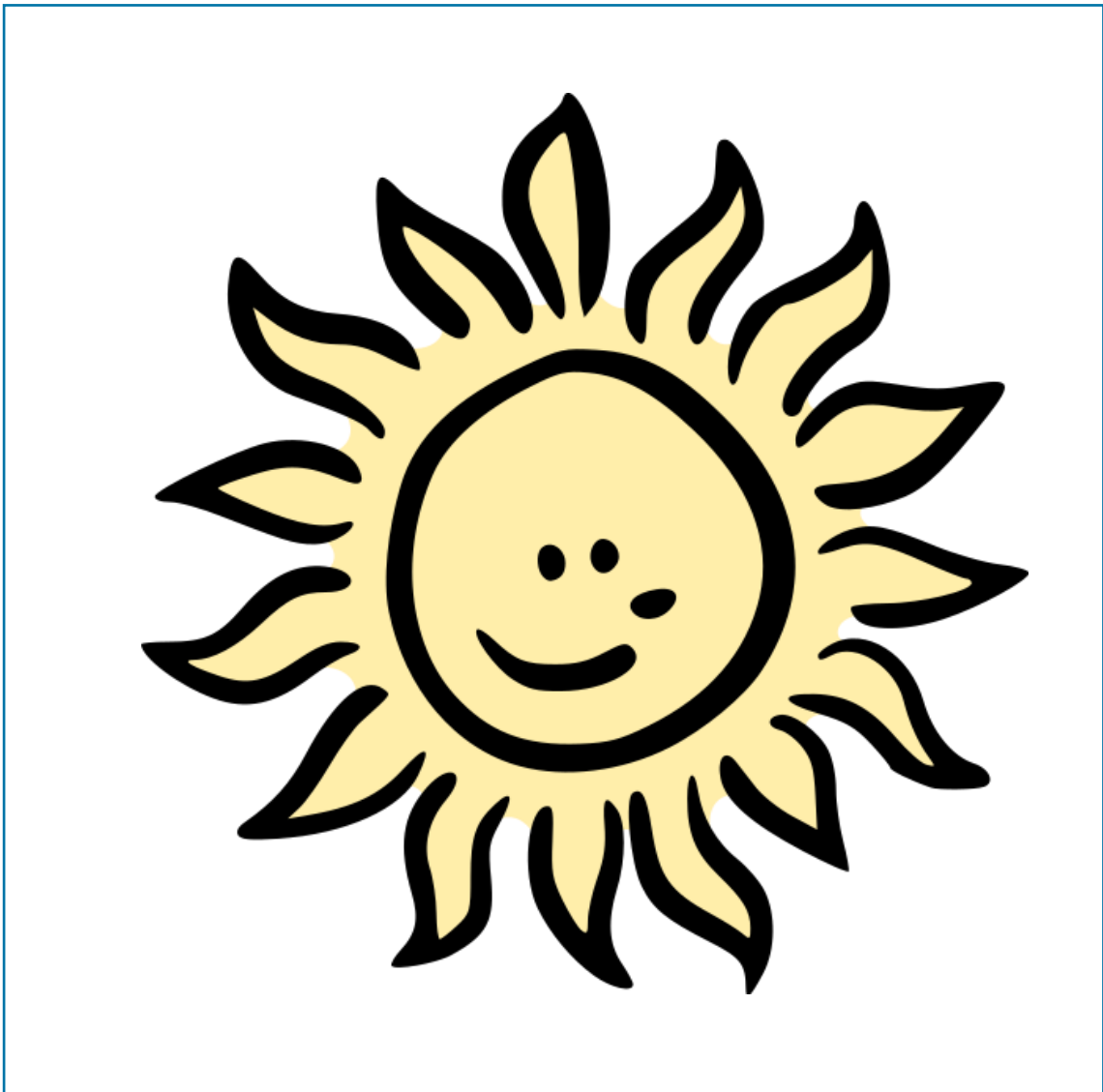
Englisch – Jahreszeiten

Druckvorlage 15 x 15 cm, ohne Spielmatte verwendbar



















easter

egg

**growing  
plants**

beach

**sun**









**falling  
leaves**

pumpkin

**snowman**



christmas  
tree

		<p>easter egg</p>	<p>growing plants</p>
		<p>beach</p>	<p>sun</p>
		<p>pumpkin</p>	<p>falling leaves</p>
		<p>snowman</p>	<p>christmas tree</p>