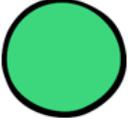
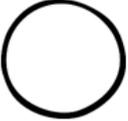




## Konzept für Bee-Bot und Blue-Bot

### Englisch – Farben und Zahlen

	2	white	8	ten
eight	3	four		six
4	red		10	two
green	6	blue		three

Beispielvorlage zum Konzept Farben und Zahlen

Verteilen Sie zehn Bild- bzw. Zahlenkarten und zehn Textkarten in der Spielmatte. Die kleinen Bild- und Zahlenkarten legen Sie umgedreht daneben. Achten Sie unbedingt darauf, dass die Karten im Stapel mit denen in der Spielmatte deckungsgleich sind. Das erste Kind zieht eine Bildkarte, stellt den Blue-Bot auf dieses Feld und schaut, wo das Gegenstück zu finden ist. Nun muss es den Roboter zum entsprechenden englischen Begriff programmieren. Ist alles richtig, wird der Speicher gelöscht und das nächste Kind zieht eine Karte. Der Blue-Bot wird wiederum auf die entsprechende Bildkarte gestellt und der Weg zur Übersetzung von dort programmiert.

**Alternative:** Sie lassen sowohl Begriffe und Bildkärtchen ziehen. Der Blue-Bot startet dann von dem Begriff entweder schriftlich oder als Bild und sucht das Gegenstück.



Büchereizentrale  
Niedersachsen

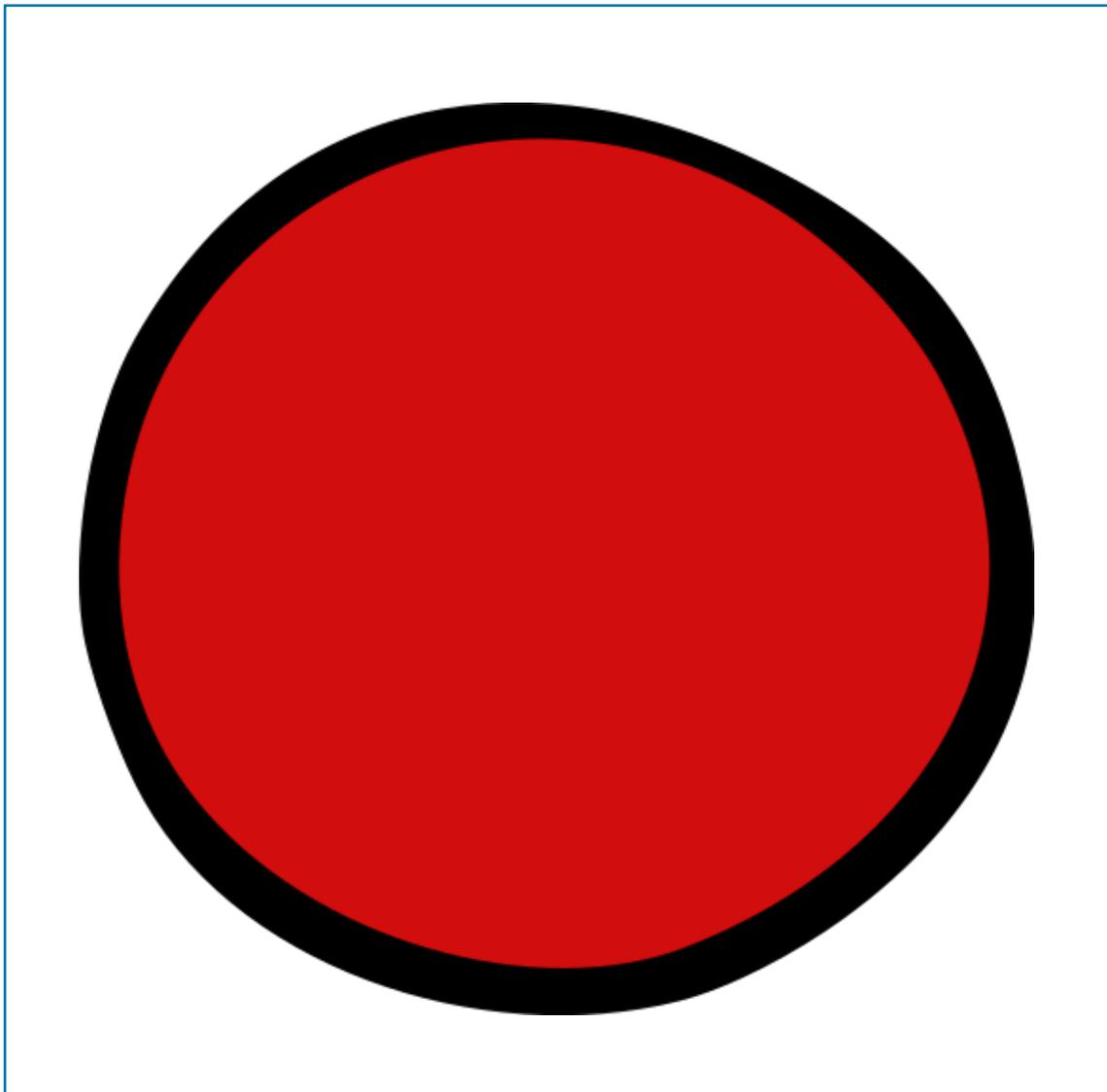


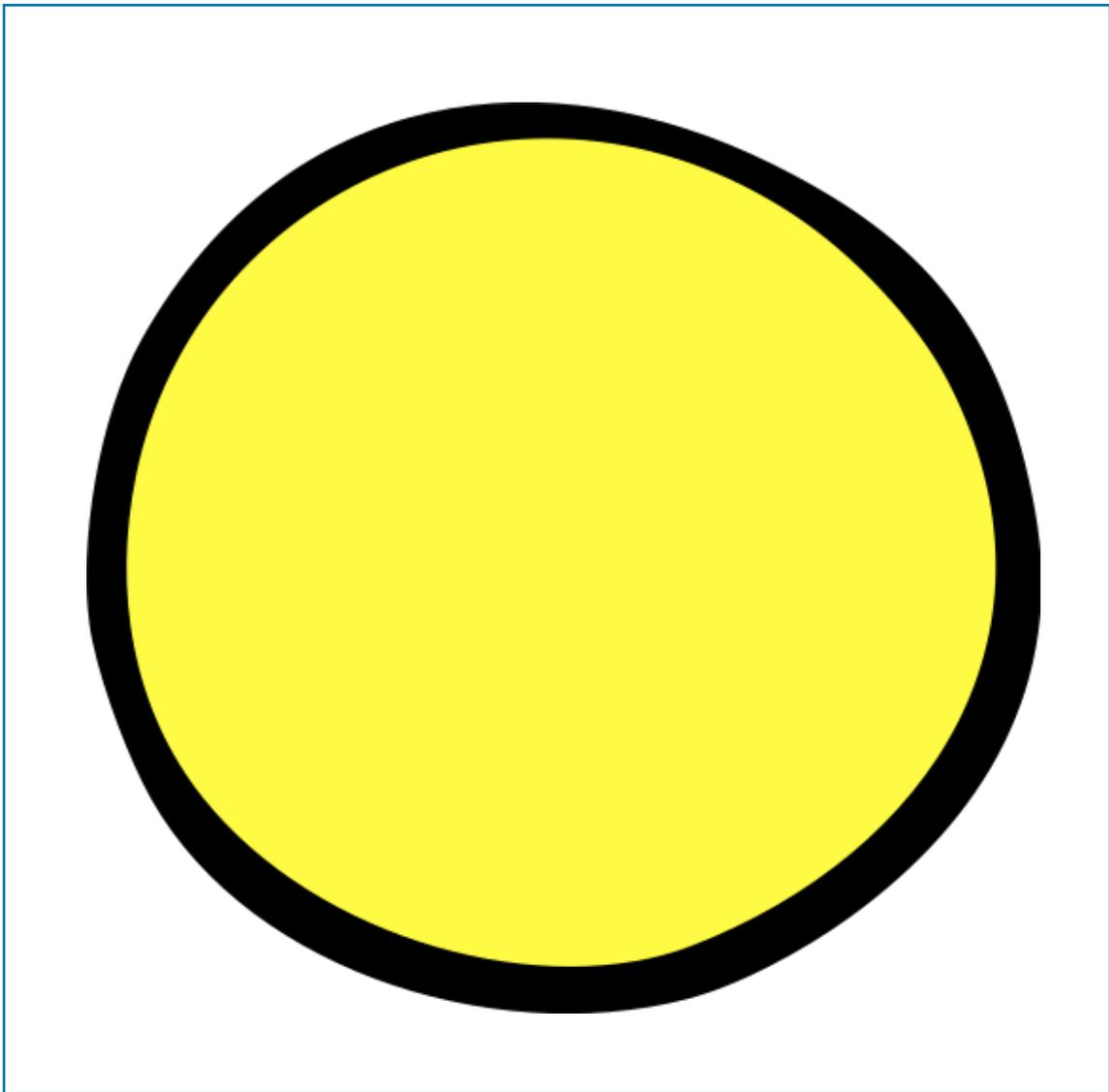
Kreativwerkstatt  
bz-niedersachsen.de

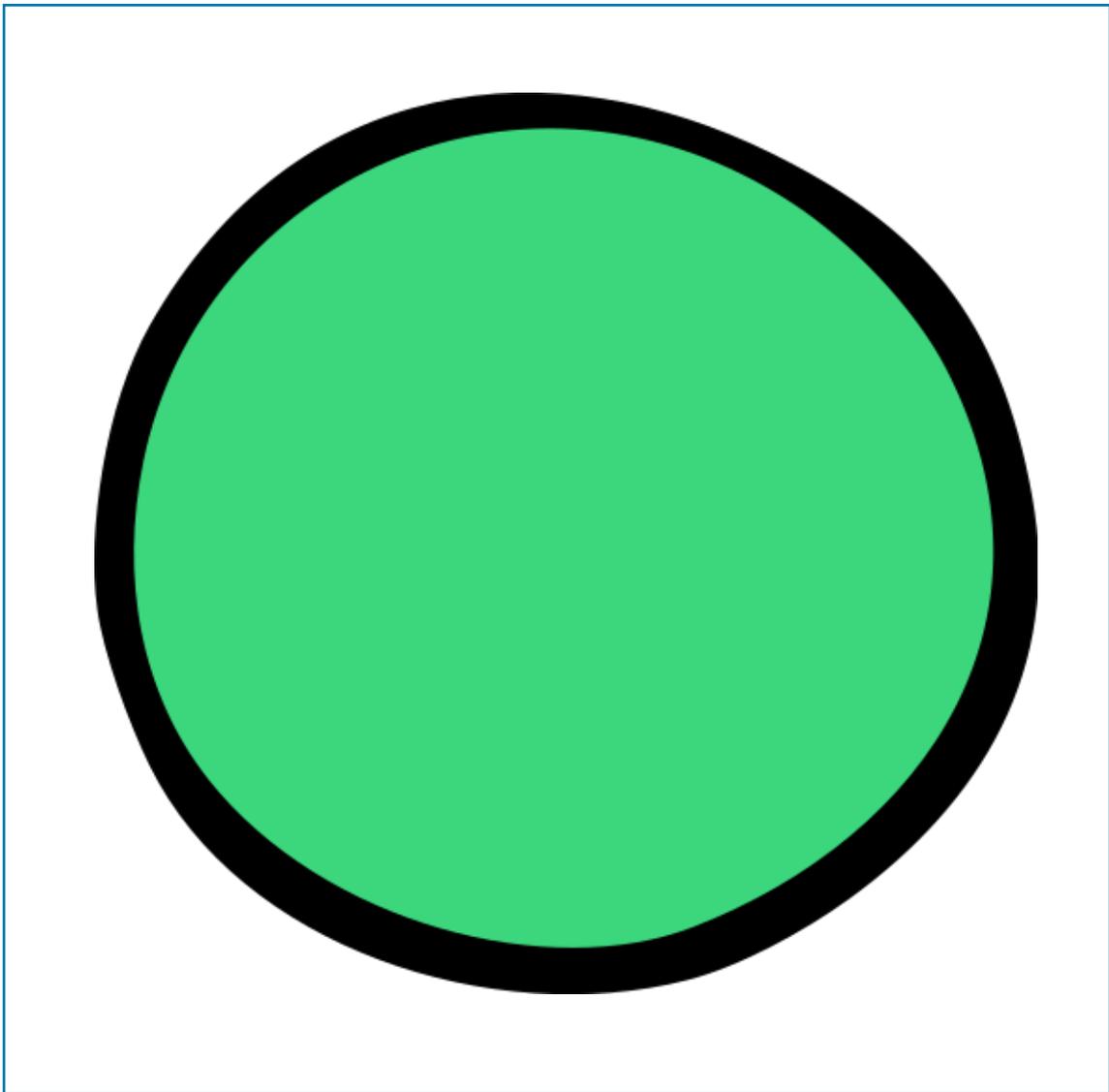
## Konzept für Bee-Bot und Blue-Bot

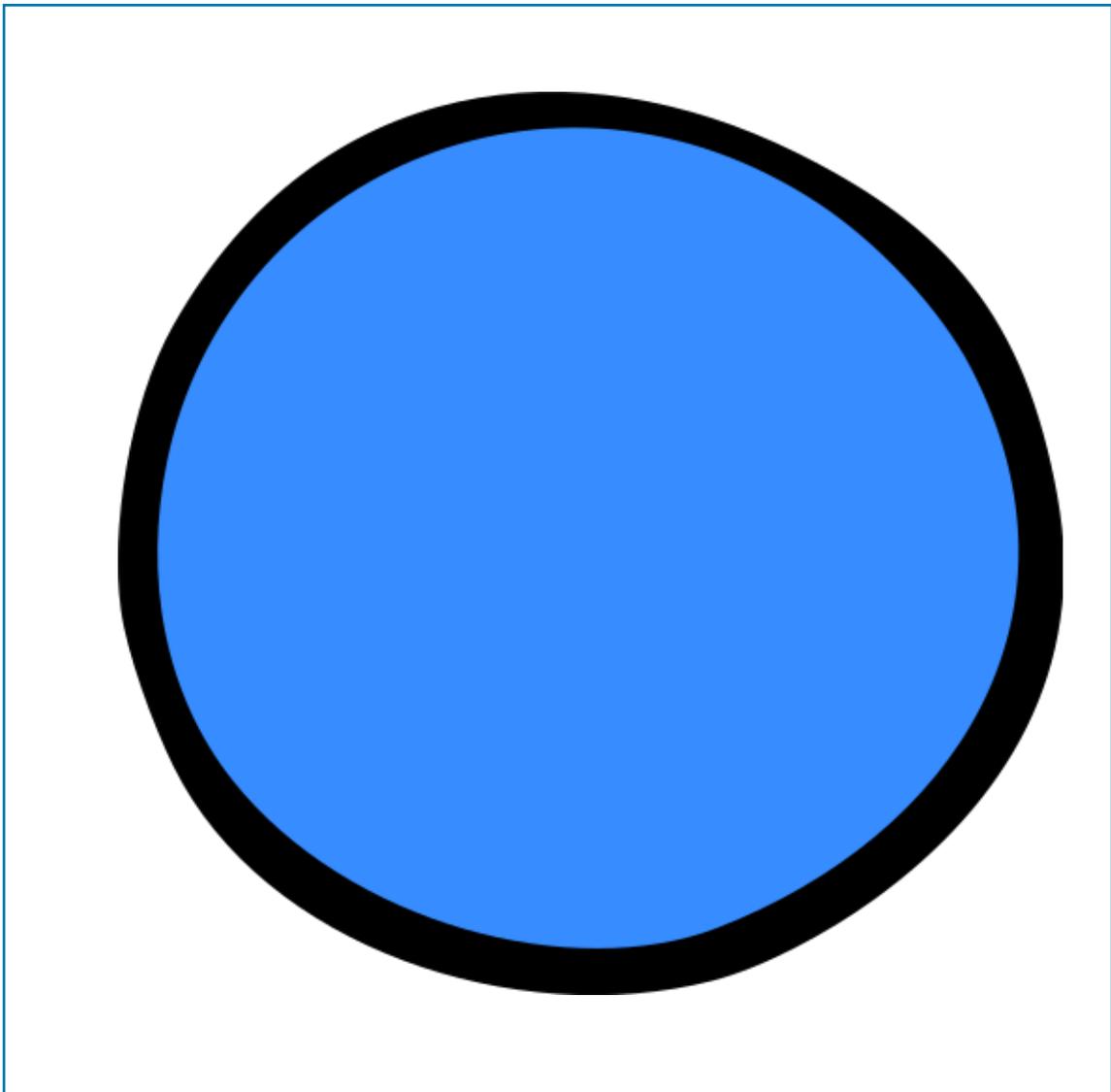
### Englisch – Farben und Zahlen

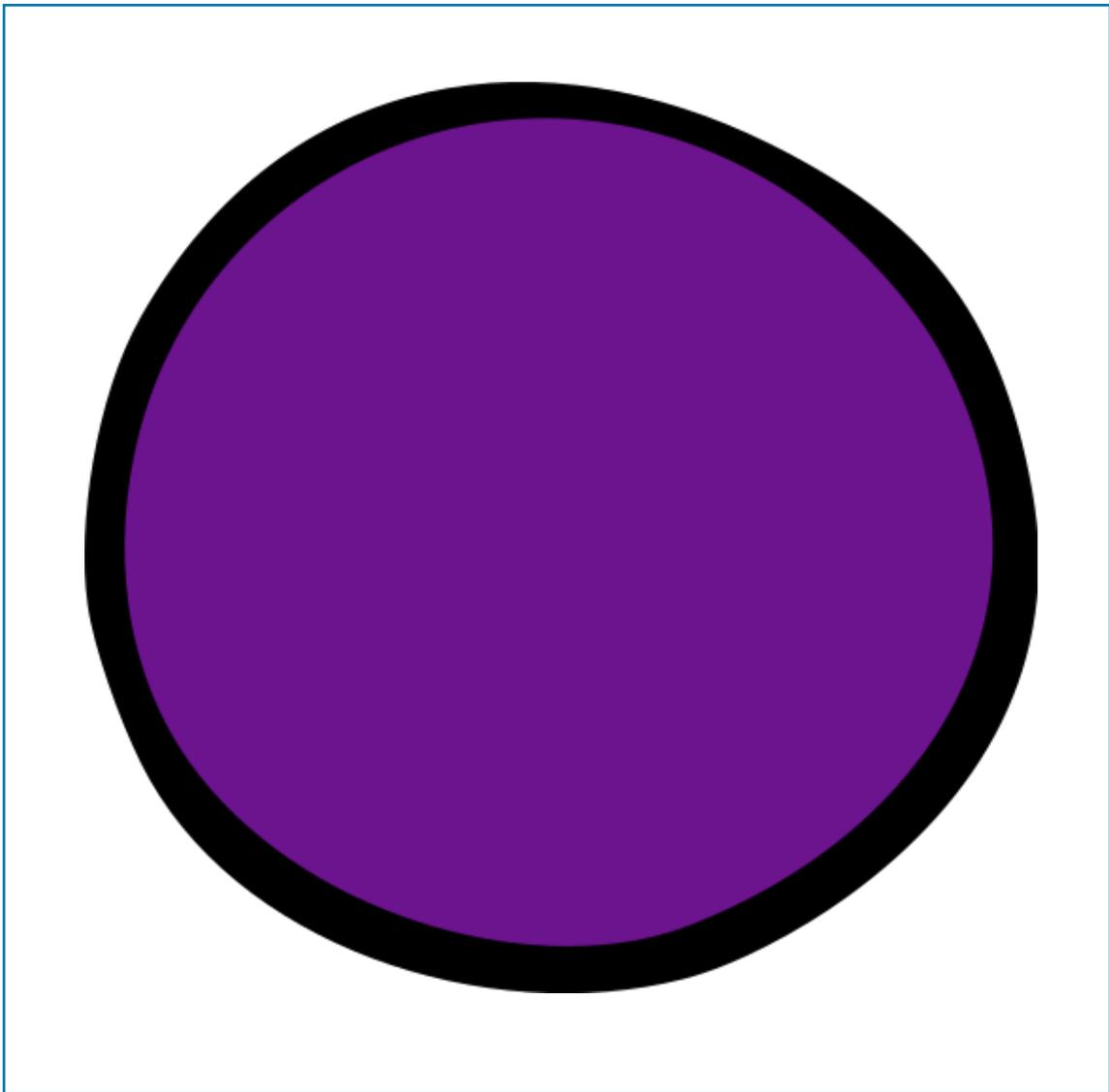
Druckvorlage 15 x 15 cm, ohne Spielmatte verwendbar

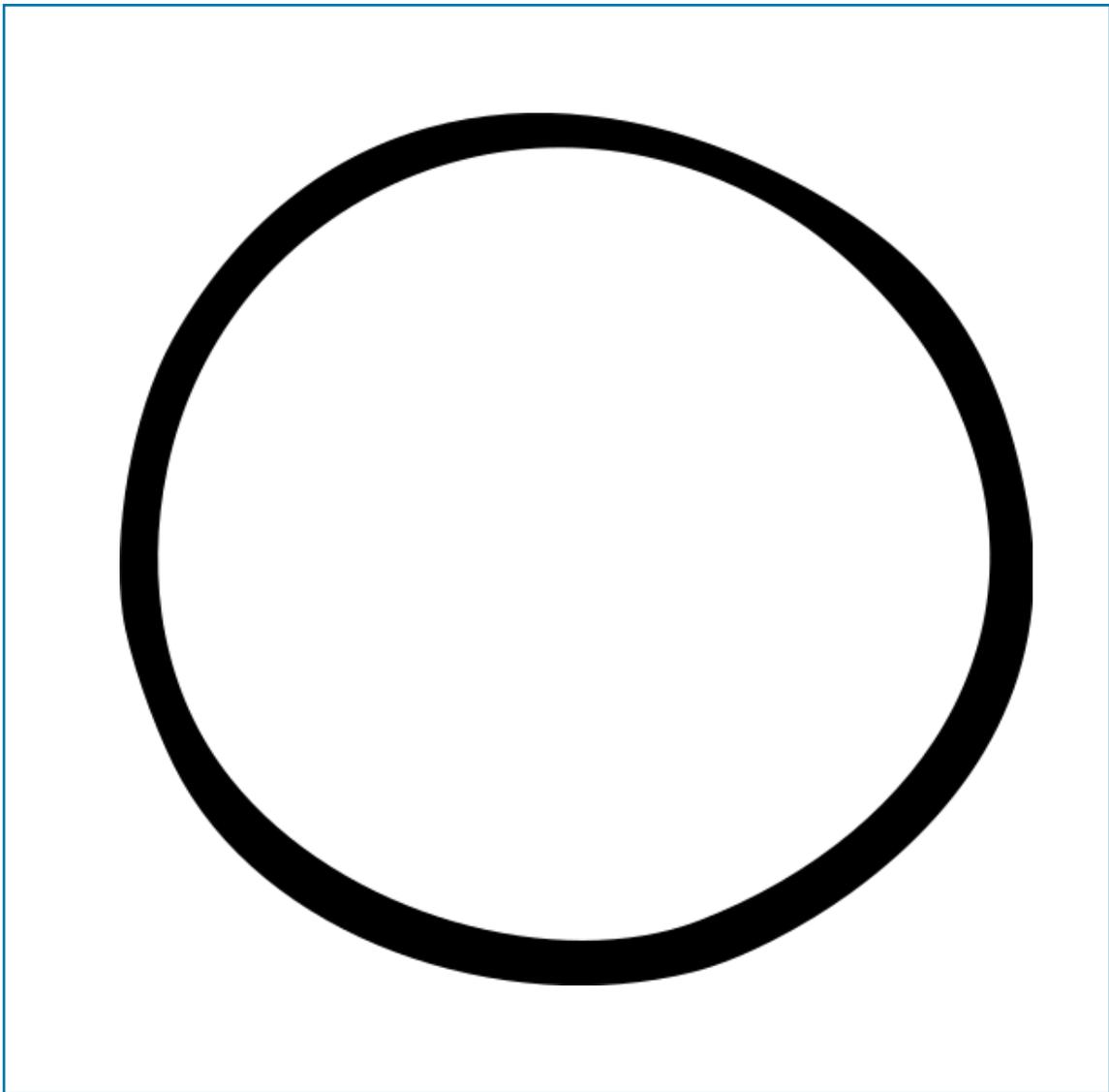












red

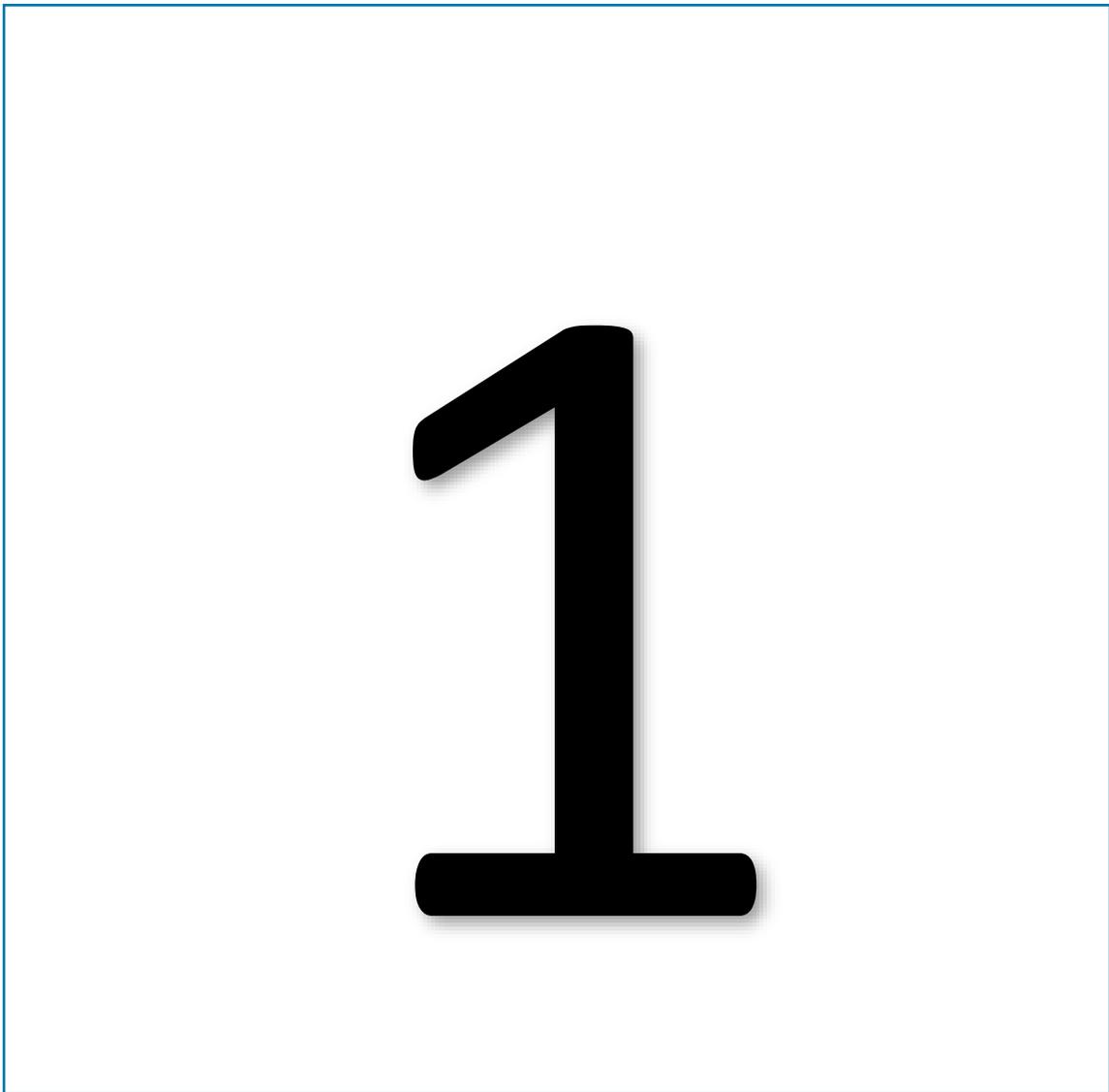
**yellow**

green

blue

purple

**white**



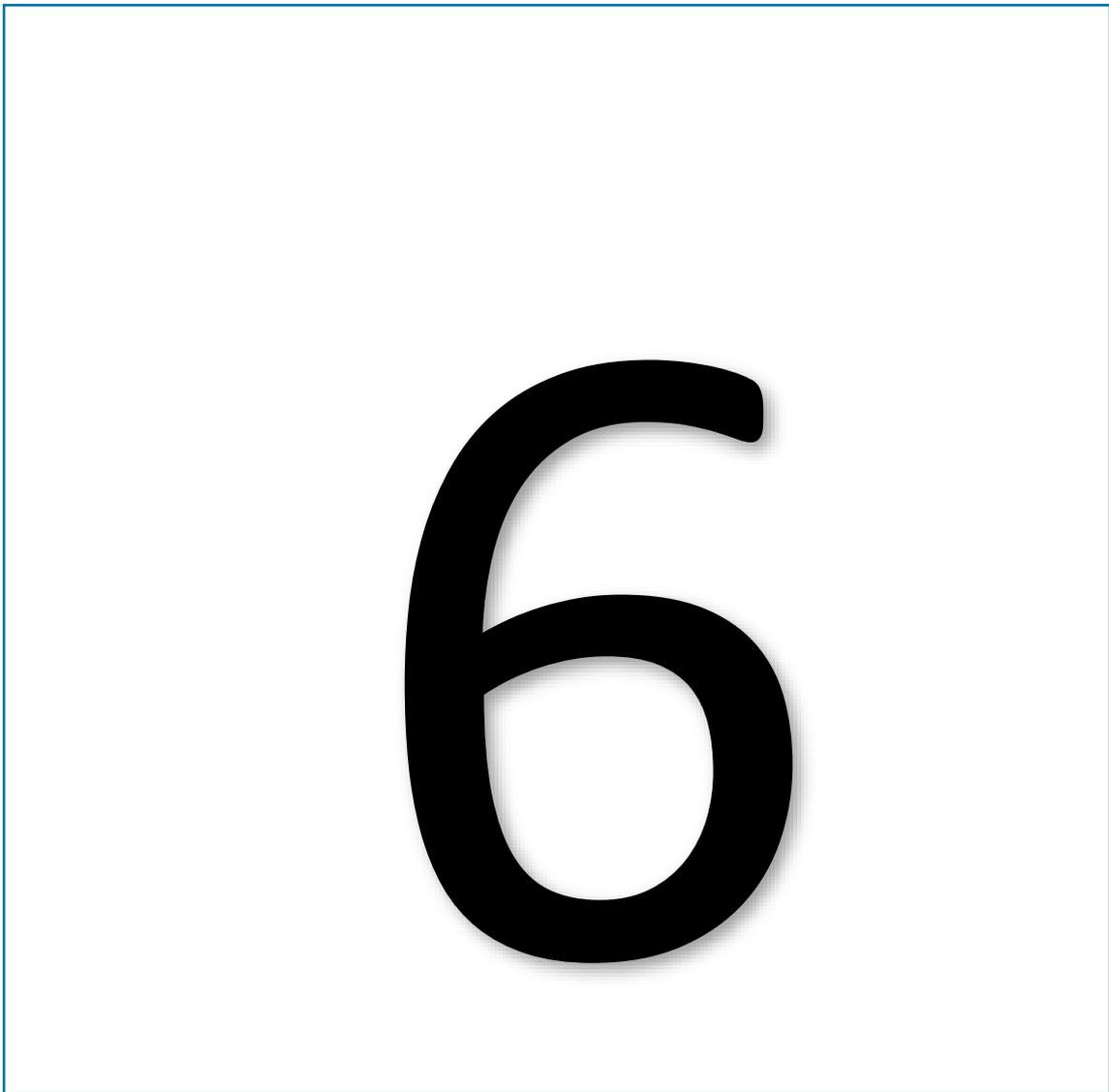


3

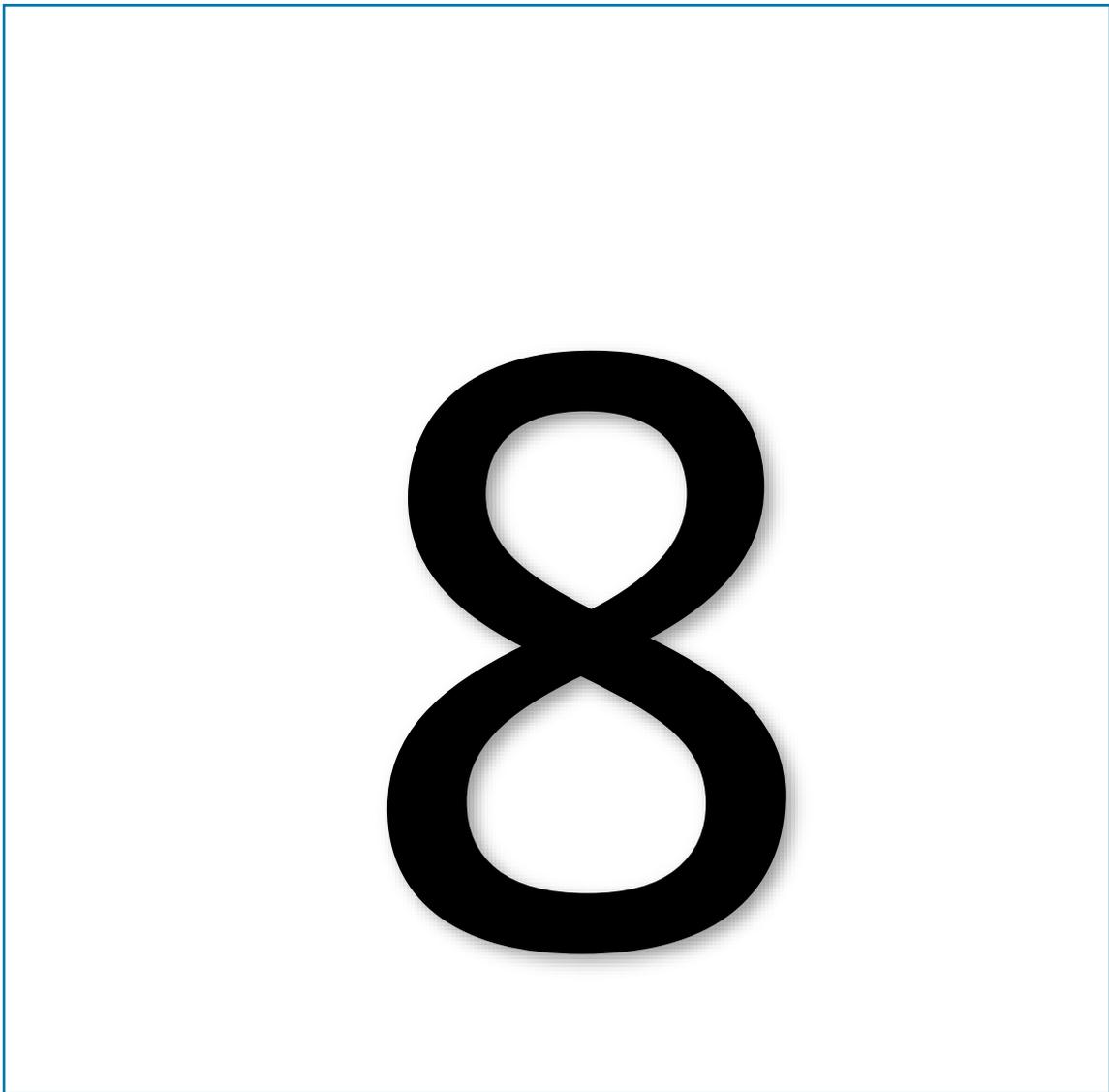


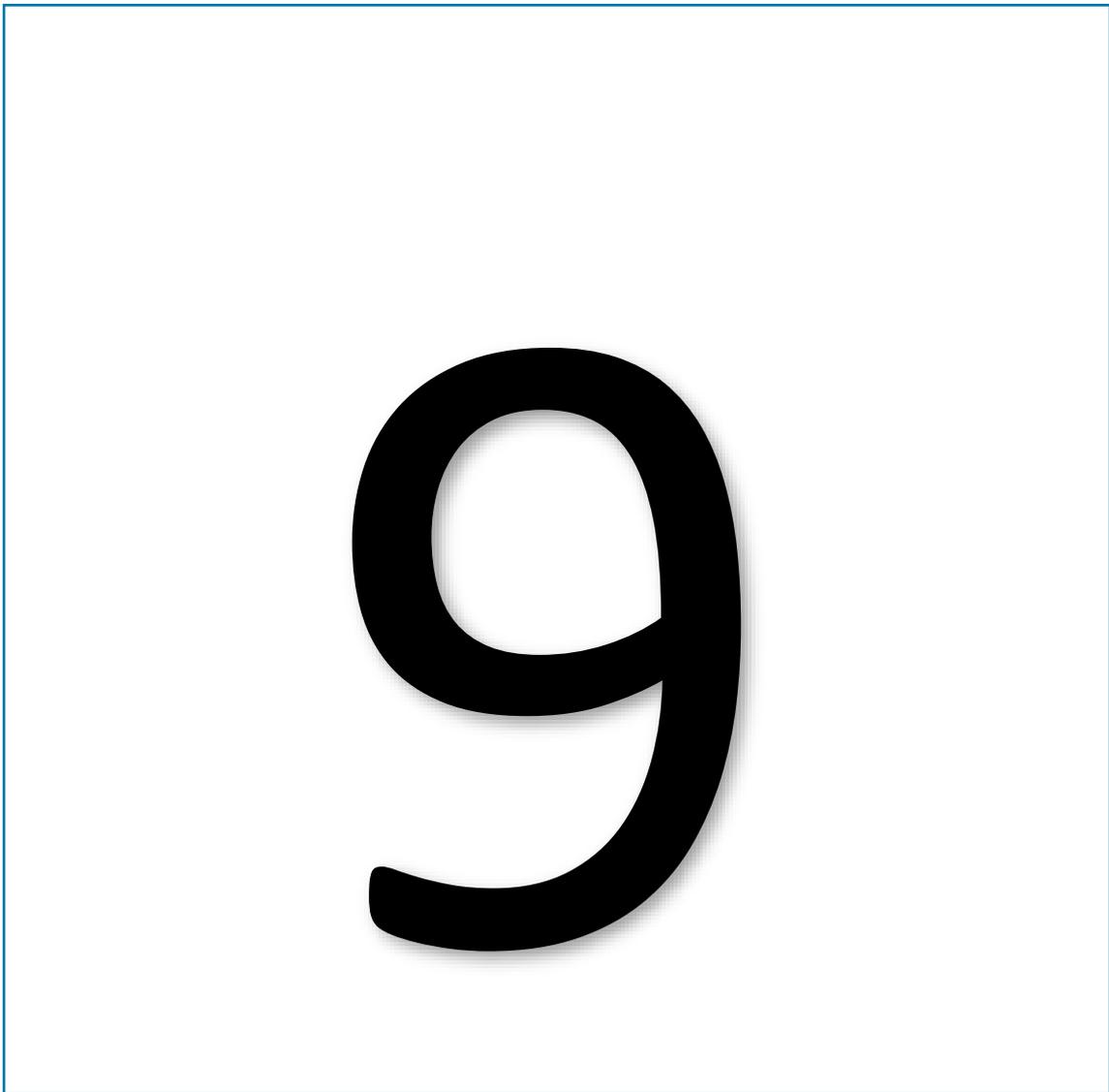
4

5









10

one

two

three

four

**five**

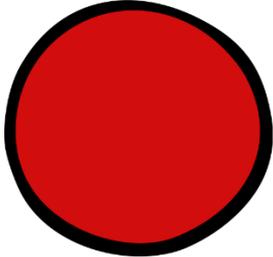
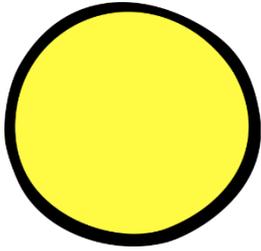
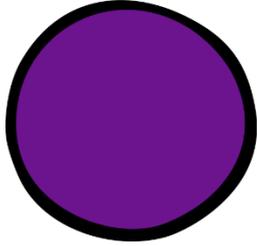
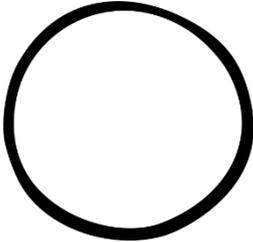
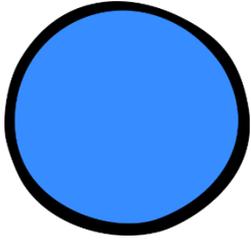
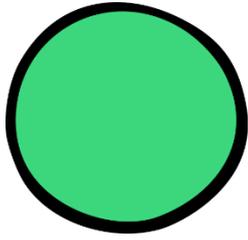
**six**

seven

eighth

nine

ten

		
		
red	yellow	purple
white	blue	green

1	2	one	two
3	4	three	four
5	6	five	six
7	8	seven	eight
9	10	nine	ten