



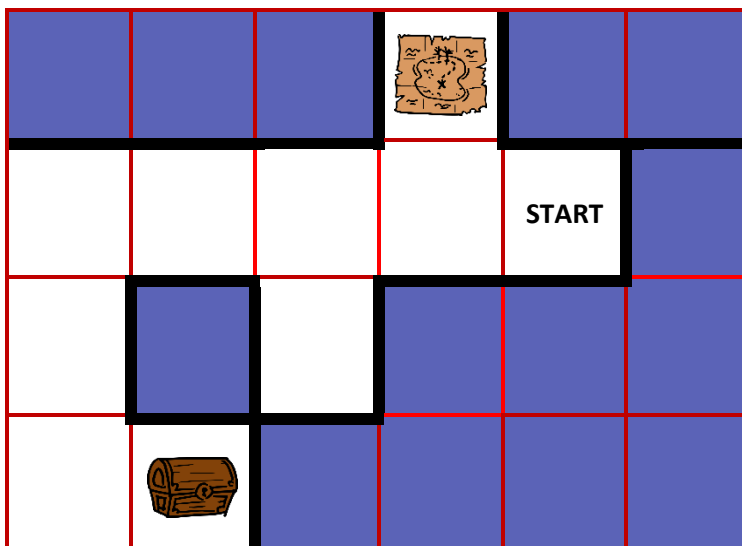
Konzept für Bee-Bot und Blue-Bot

Aufgaben mit verschiedenen Schwierigkeitsgraden – Die Schatzsuche

In allen Konzepten mit verschiedenen Schwierigkeitsgraden sollen die Kinder mit dem Blue-Bot nicht nur von einem fiktiven Startpunkt zum Ziel gelangen, sondern sich mit Hürden auseinandersetzen, die vielleicht den Weg blockieren oder vorgegebene Aufträge nicht nacheinander, sondern in einem Zug erledigen.

Für jedes Konzept stehen Aufgabenblätter und verschiedene Programmierpläne zur Verfügung, damit die Kinder die komplexen Abfolgen nachlesen, ausprobieren, dokumentieren und eventuell korrigieren können. Alle Konzepte mit verschiedenen Schwierigkeitsgraden eignen sich besonders für Kinder, die schon mit der Funktionsweise der Blue-Bots oder Bee-Bots vertraut sind.

Alternativ können Sie diese Konzeptreihe als Teil von Projektwochen in Schulen anbieten, da in der Regel mehr Zeit zum Erklären und Experimentieren vorhanden ist. Laden Sie die Gruppe mehrfach ein und bauen die Arbeit mit dem Blue-Bot oder Bee-Bot langsam auf. Gestalten Sie das Arbeitsblatt um. Starten Sie mit der Erklärung der Funktionsweisen und setzen dann das Konzept mit Schwierigkeitsgrad 1 ein. Beim nächsten Besuch beginnen Sie in der Einführung mit einer kurzen Wiederholung der verschiedenen Befehle und setzen Schwierigkeitsgrad 2 ein. Im dritten Termin kommt das Konzept mit Schwierigkeitsgrad 3 zum Einsatz. Dies könnte in der Arbeit mit den Blue-Bots den Abschluss der Projektwoche bilden.



Im Konzept **Die Schatzsuche** sind die Hindernisse wieder in Blöcken angeordnet. Diese müssen dem Blue-Bot umfahren werden, um die Linien nicht zu berühren. Zusätzlich soll der Blue-Bot vor der Schatzhebung die Schatzkarte erreichen.

Auch hier ist im Schwierigkeitsgrad 2 das Vorwärtsfahren nicht erlaubt und verlangt den Kindern einiges an Geschick und Denkvermögen ab.

Im Schwierigkeitsgrad 3 dürfen die Kinder den Blue-Bot nur links oder in Rückwärtsfahrt steuern.

Es muss wieder ganz neu überlegt werden, wie der Weg mit den Einschränkungen bewältigt werden kann.



Konzept für Bee-Bot und Blue-Bot

Die Schatzsuche

Aufgabe

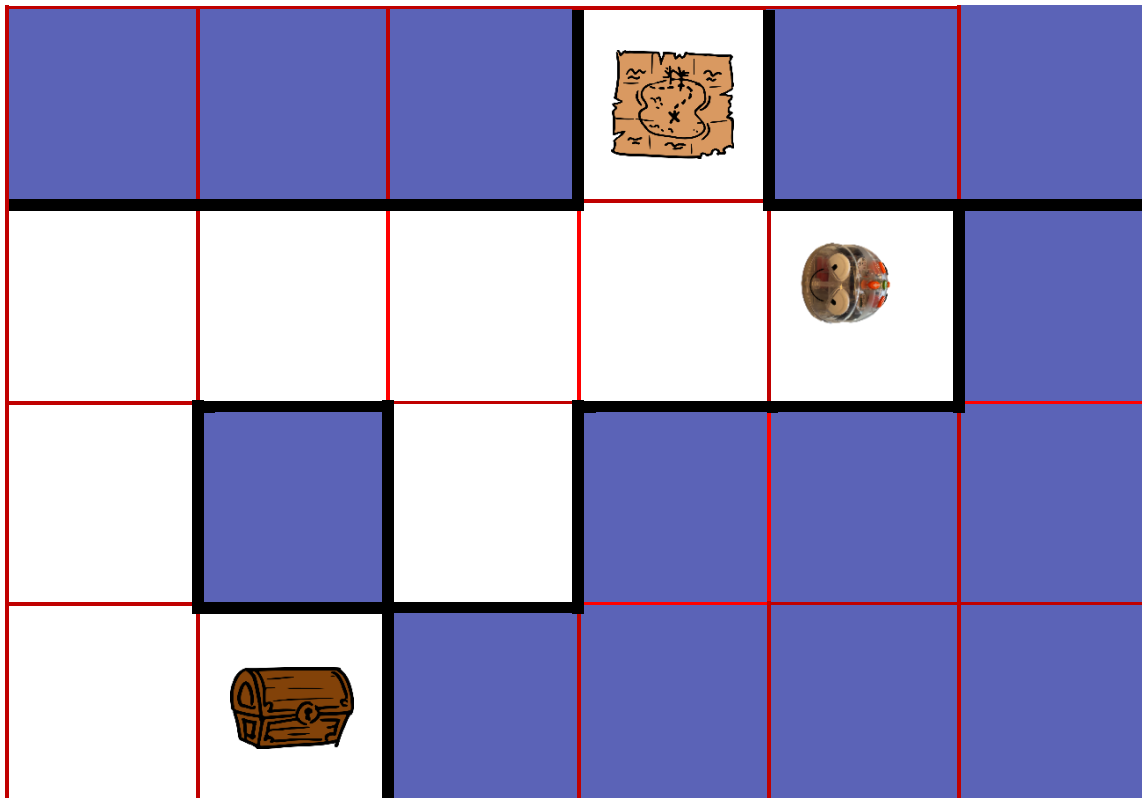
Fahrt vom Start zur Schatzkarte und hebt den Schatz in der Schatztruhe.
Programmiert den Weg.

- Schaut euch den Weg an, den ihr zurücklegen müsst und schreibt ihn auf.
- Über die schwarzen Balken dürft ihr nicht fahren.
- Programmiert den Blue-Bot und überprüft, ob ihr den richtigen Code eingegeben habt.
- Erreicht ihr Schatzkarte und Schatz nicht, dann korrigiert euren Code.
- Löst Schwierigkeitsgrad 1. Wenn noch Zeit ist, könnt ihr auch 2 und 3 ausprobieren.



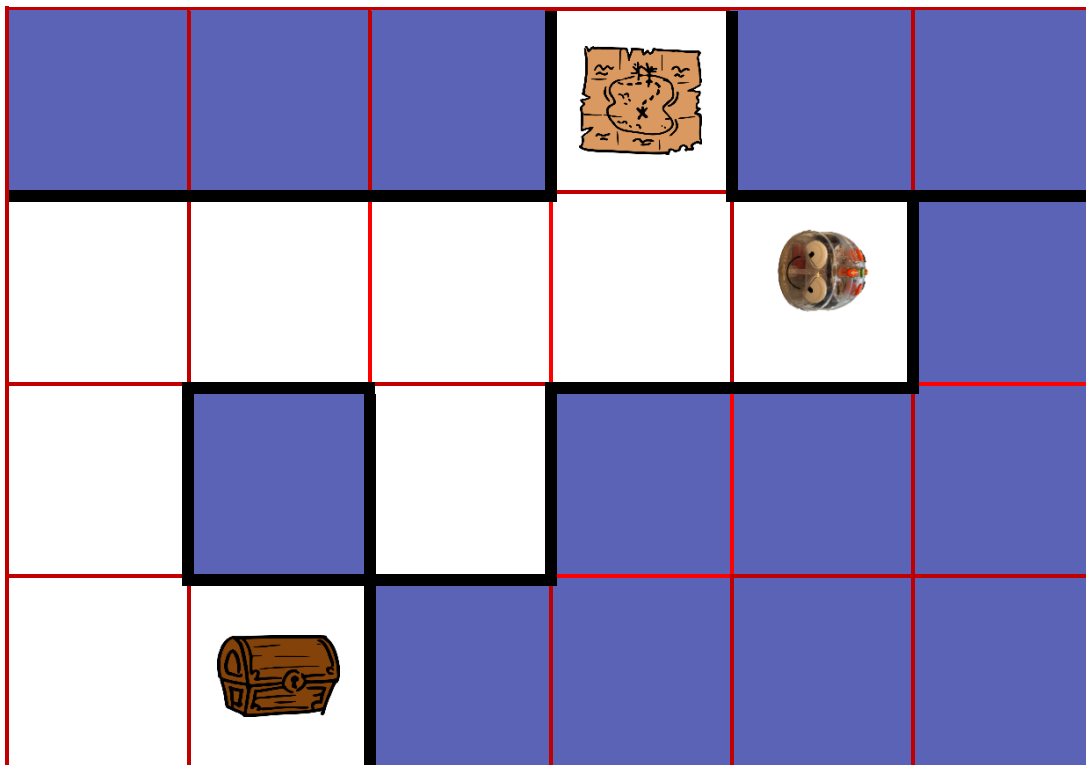
Schwierigkeitsgrad 1

Alle Befehle dürfen gewählt werden.

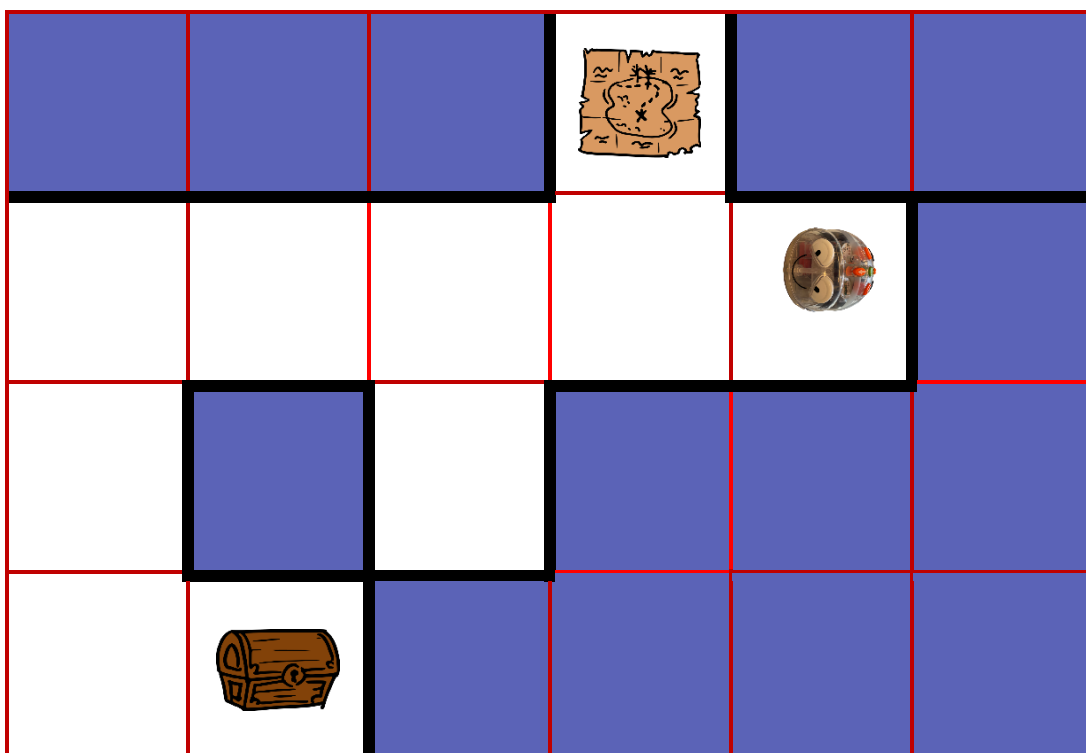




Schwierigkeitsgrad 2
Vorwärtsfahren ist verboten.

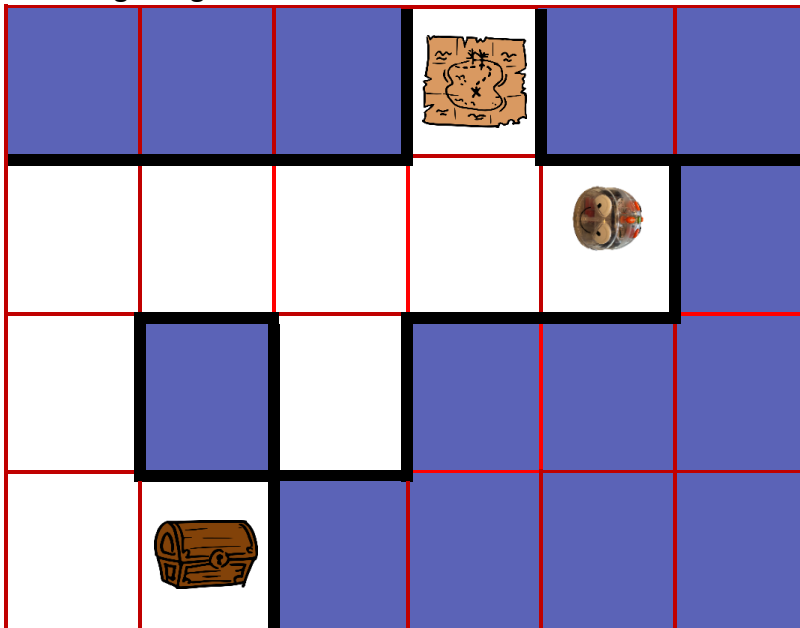


Schwierigkeitsgrad 3
Es darf nur links und rückwärtsgefahren werden.



Lösungsmöglichkeiten

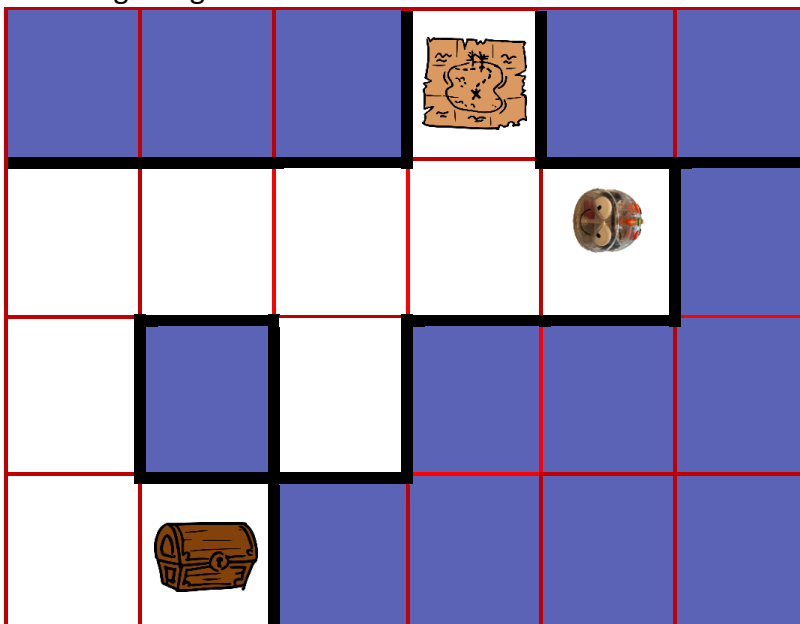
Schwierigkeitsgrad 1



geradeaus
rechts
geradeaus
rückwärts
links
geradeaus
geradeaus
geradeaus

links
geradeaus
geradeaus
geradeaus
links
geradeaus

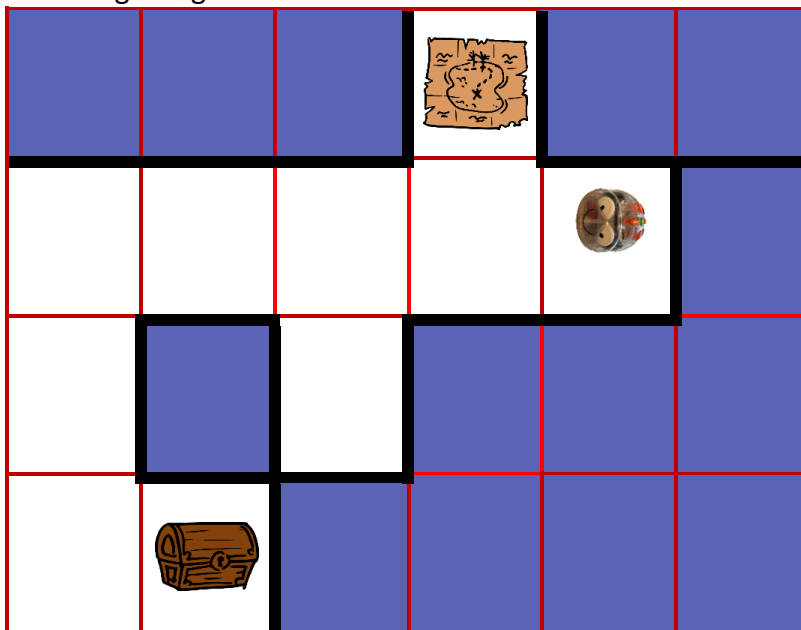
Schwierigkeitsgrad 2



rechts
rechts
rückwärts
rechts
rückwärts
rechts
rechts
rückwärts
rechts
rückwärts

rückwärts
rückwärts
links
rückwärts
rückwärts
links
rückwärts

Schwierigkeitsgrad 3



links
links
rückwärts
links
links
links
rückwärts
links
links
rückwärts
links

links
links
rückwärts
rückwärts
rückwärts
links
rückwärts
rückwärts
links
rückwärts



Büchereizentrale
Niedersachsen

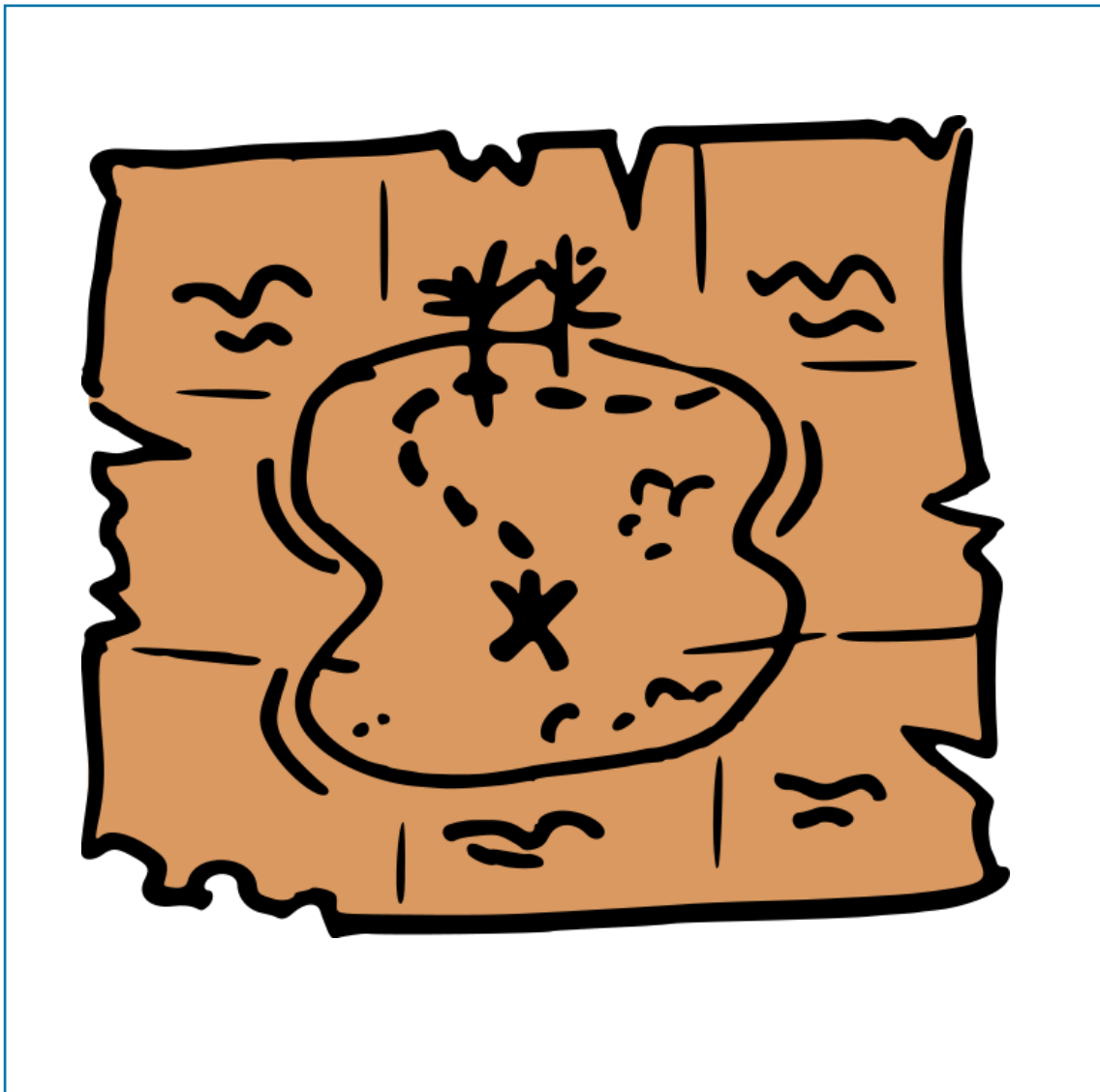


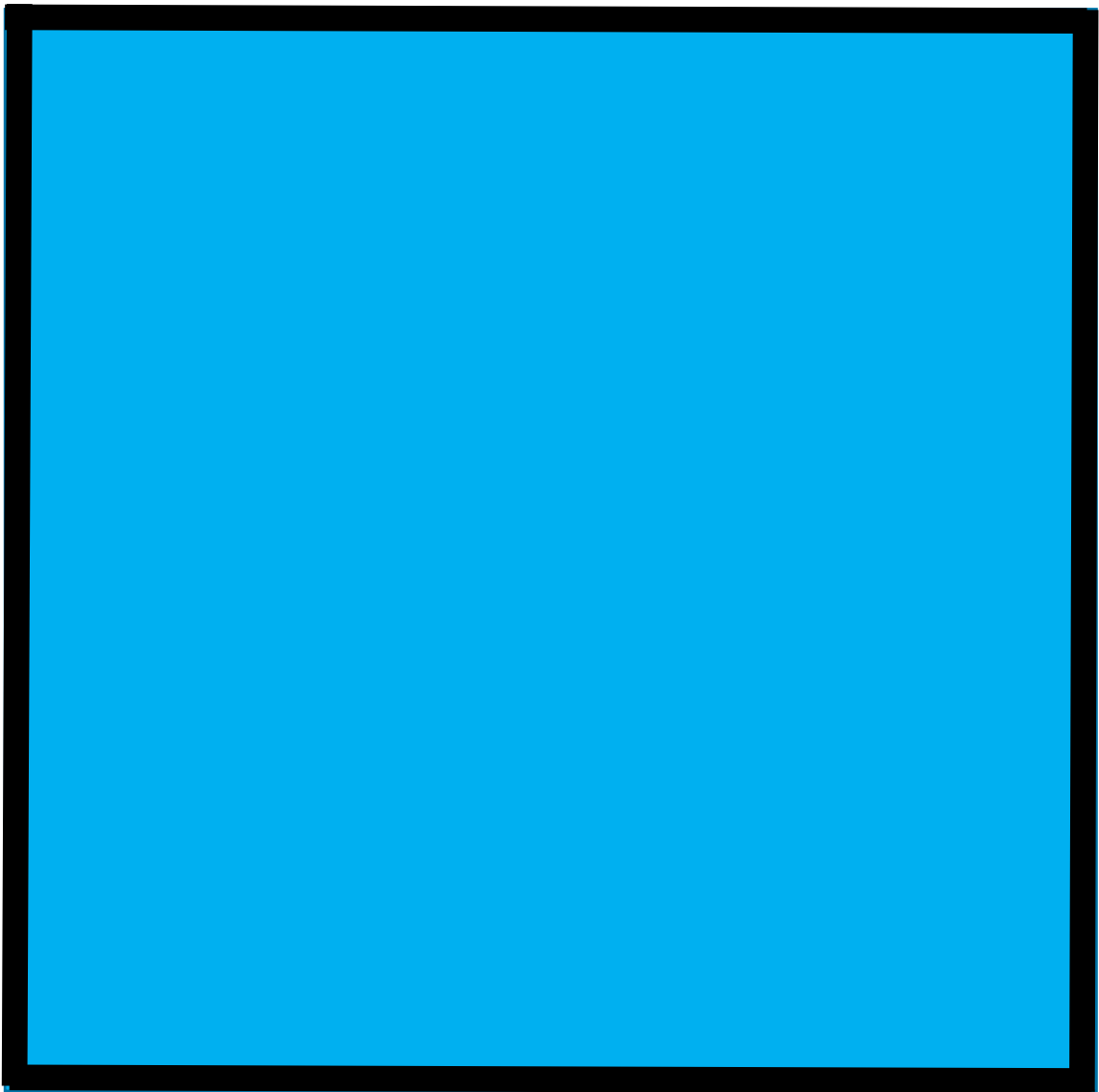
Kreativwerkstatt
bz-niedersachsen.de

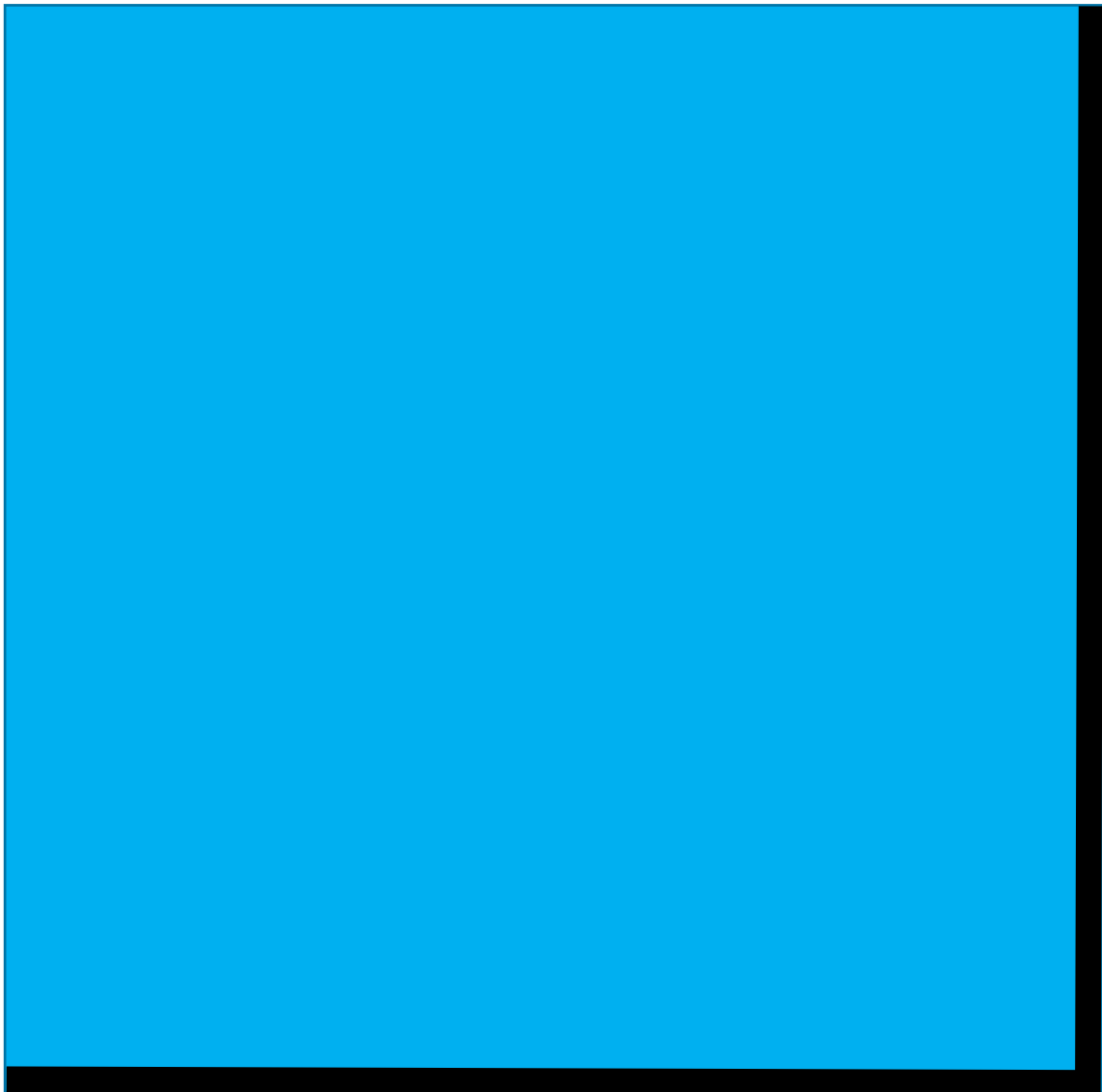
Konzept für Bee-Bot und Blue-Bot

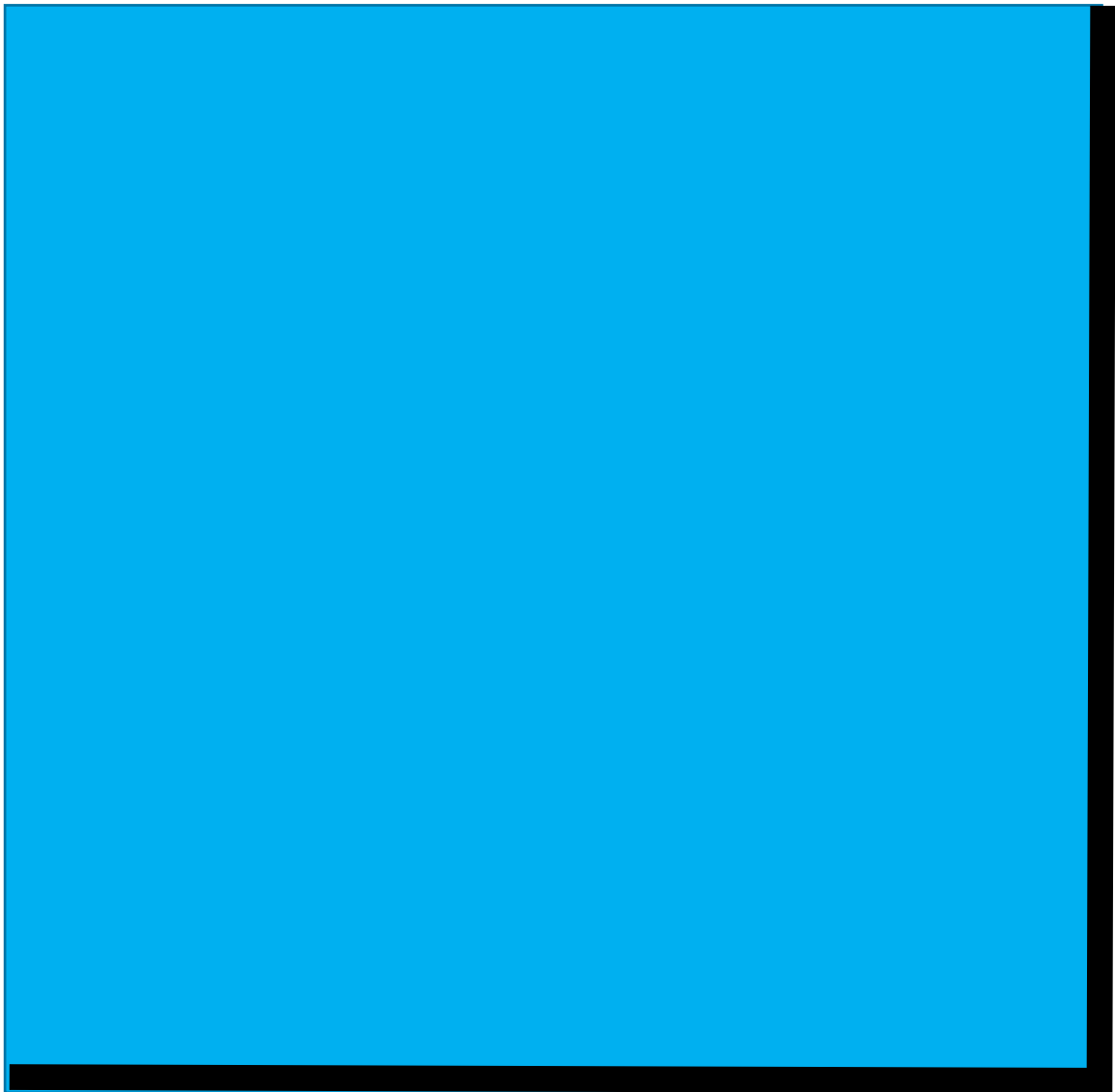
Die Schatzsuche

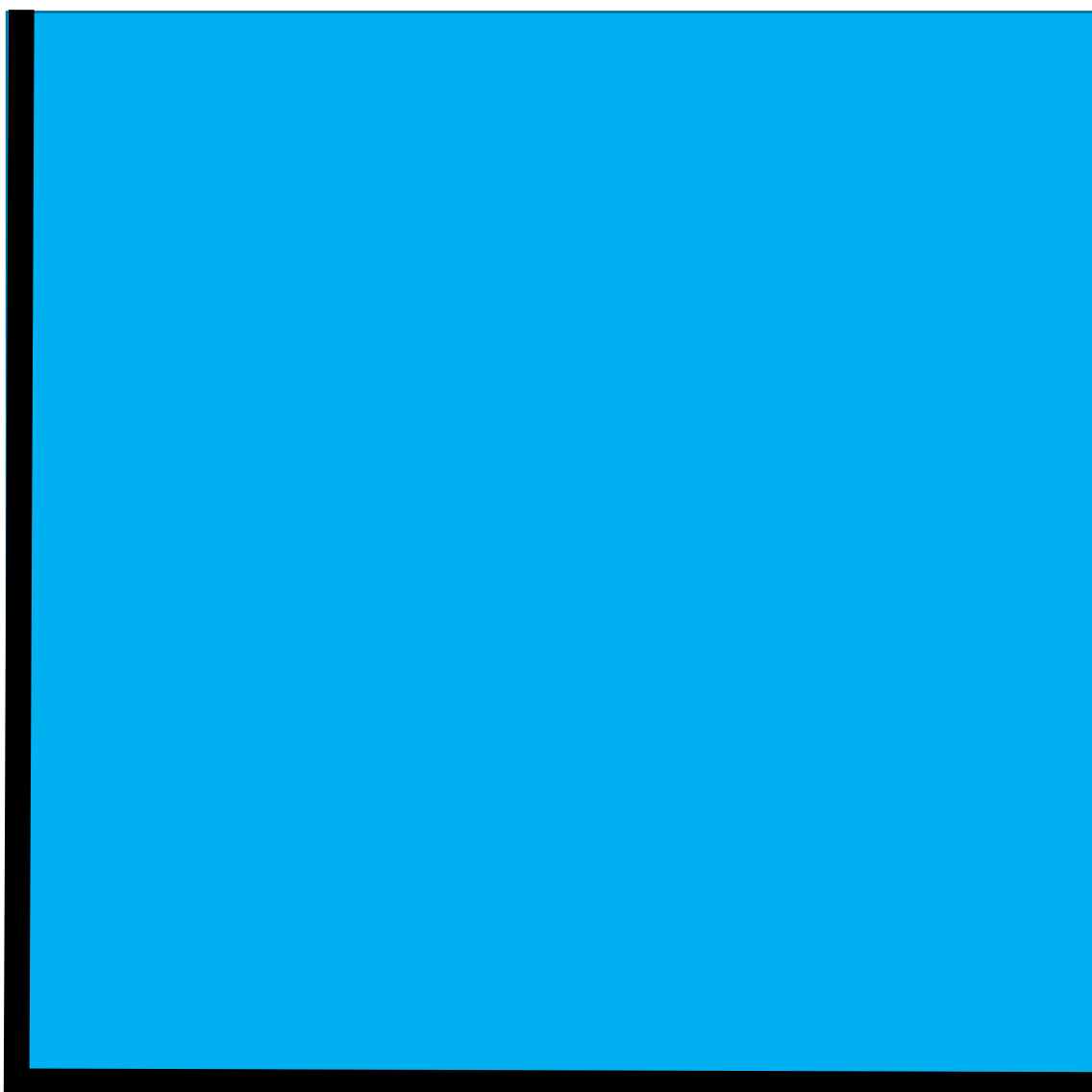
Druckvorlage 15 x 15 cm, ohne Spielmatte verwendbar

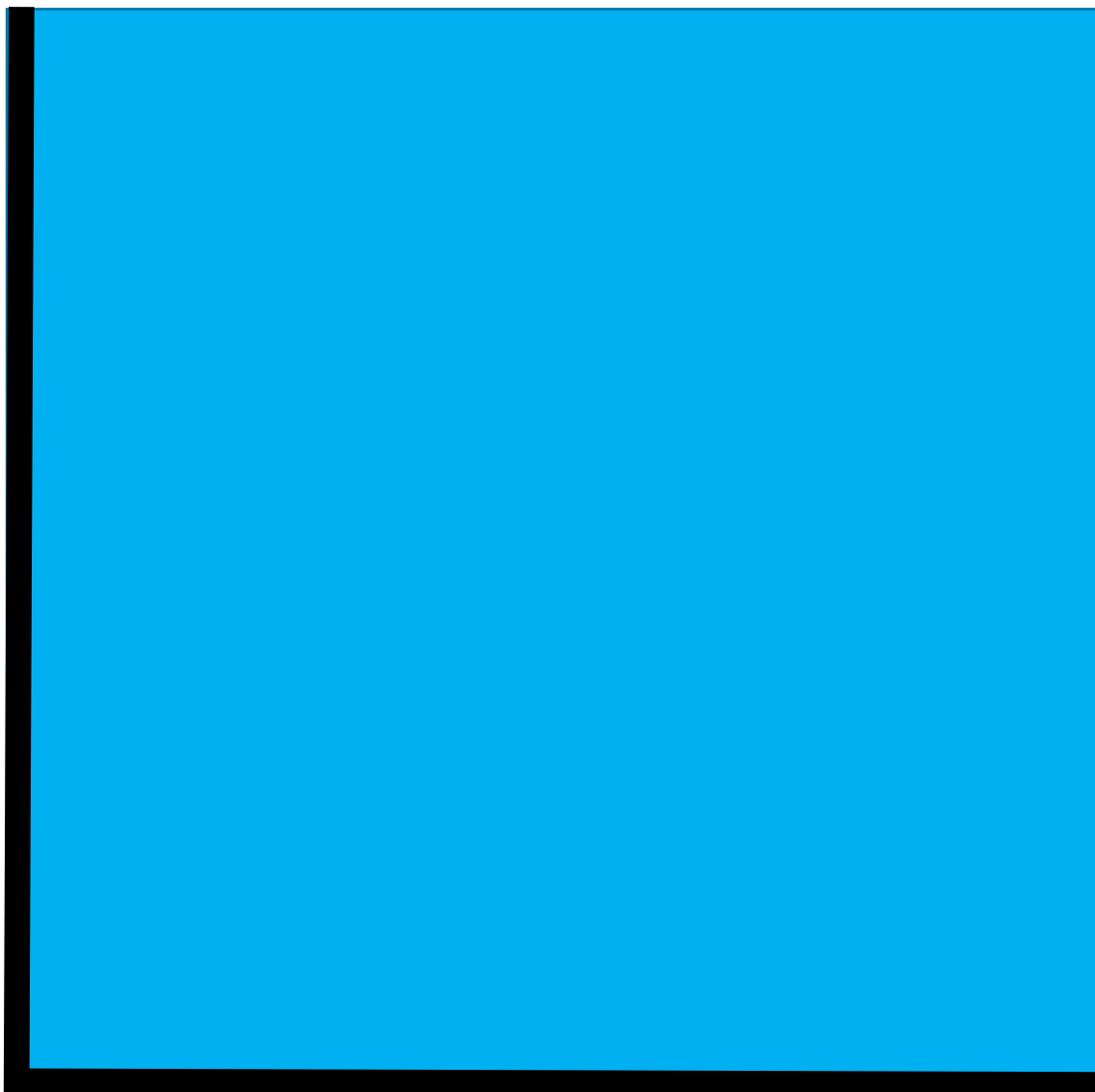


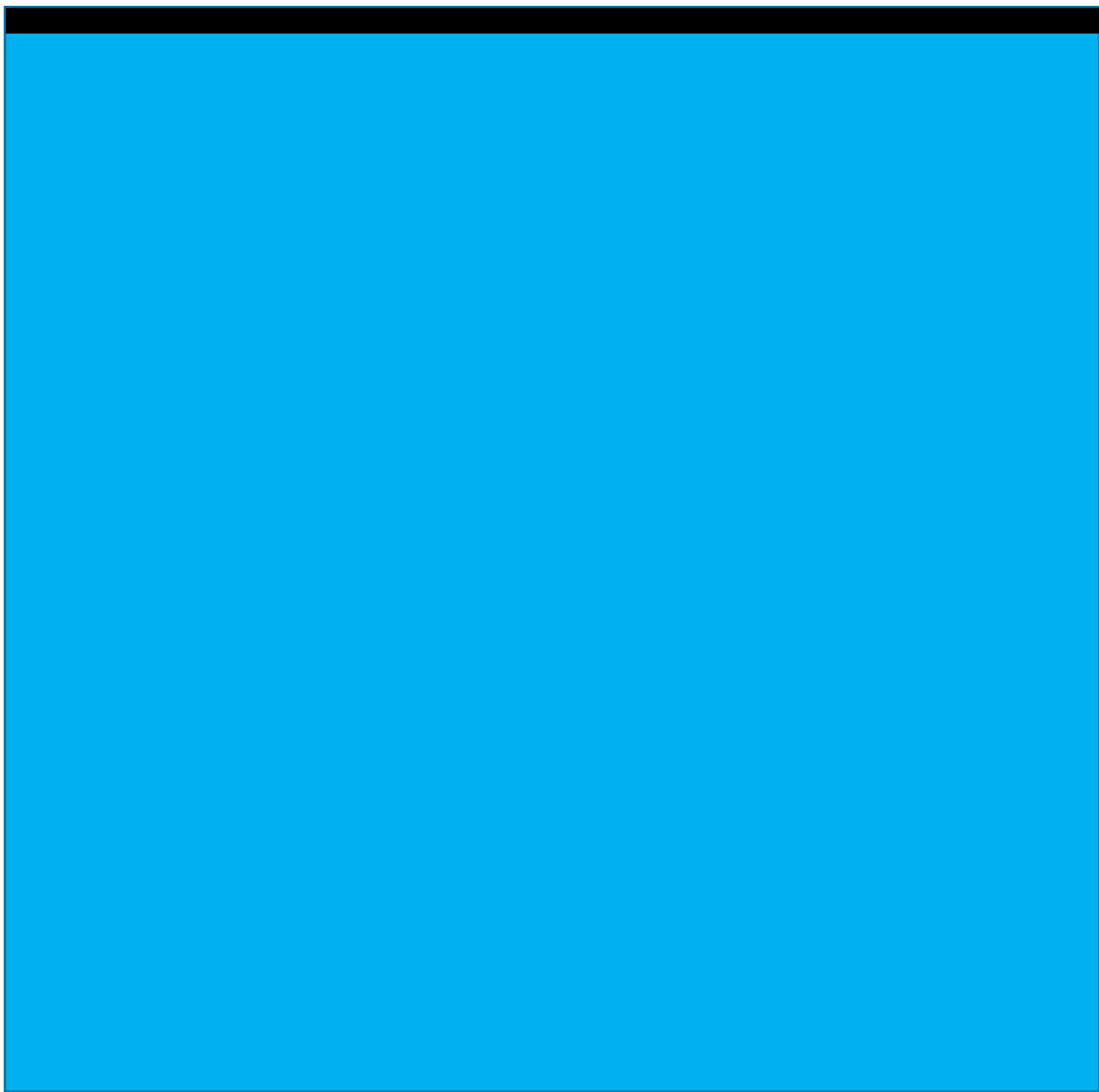


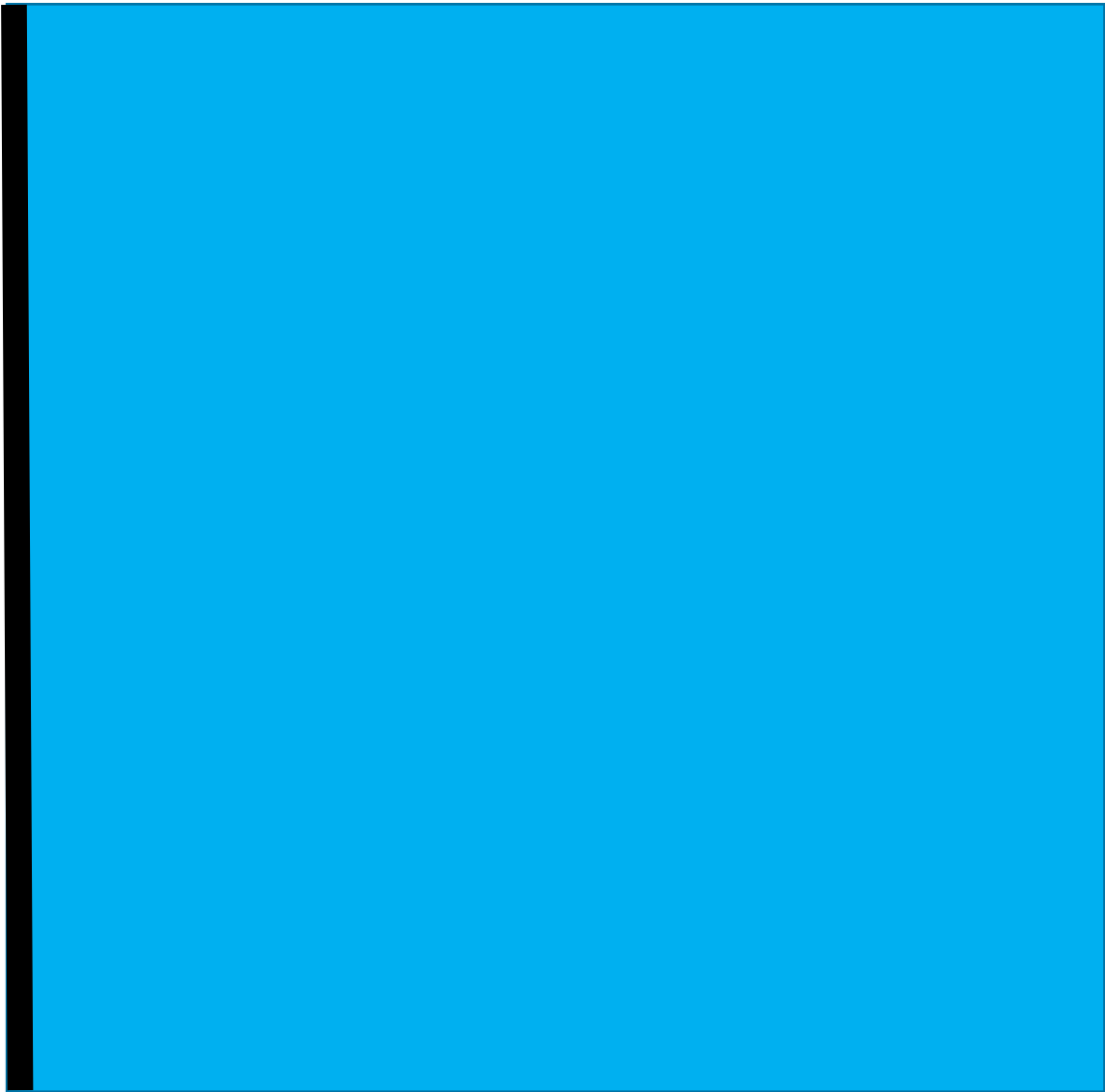


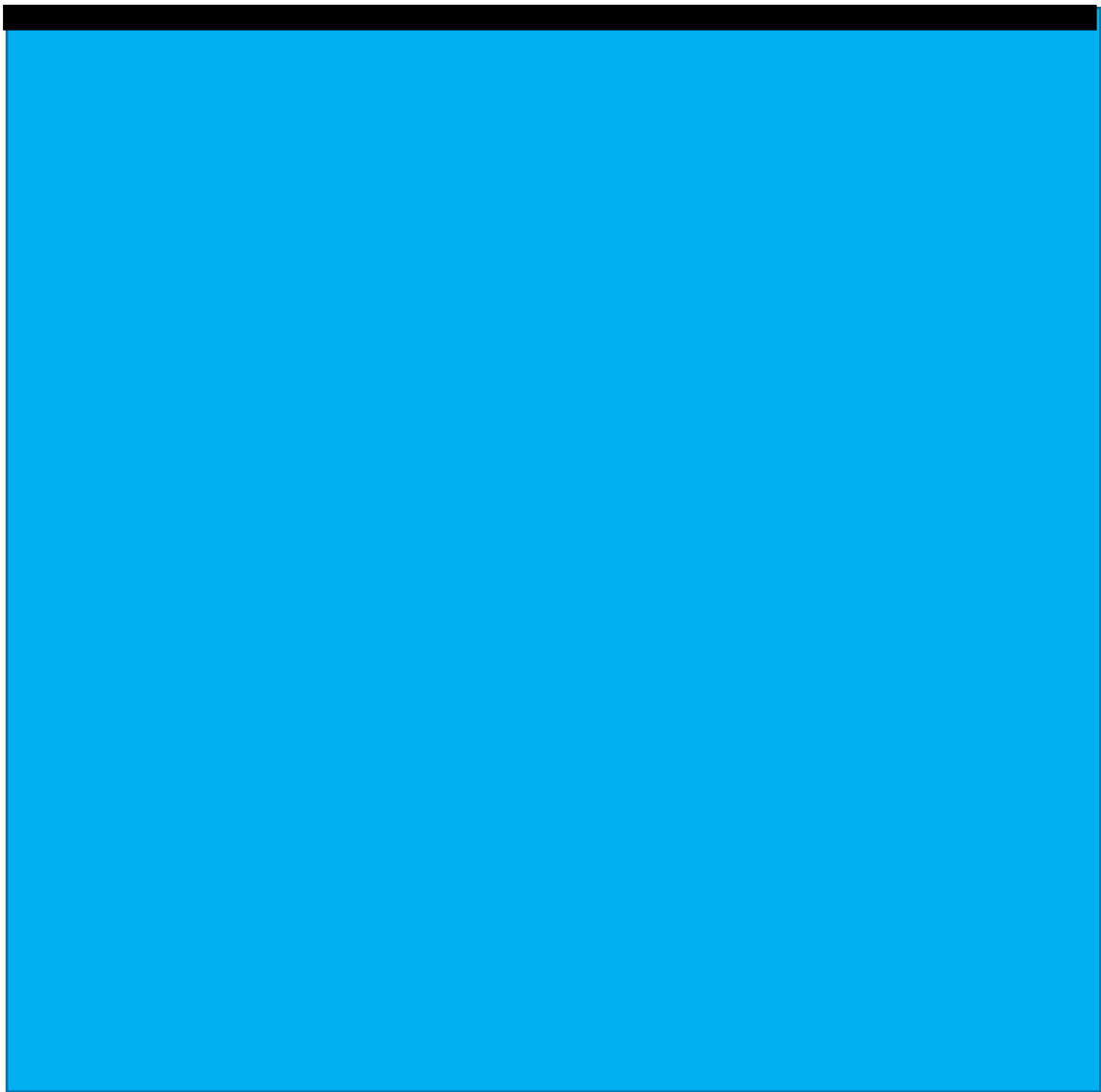




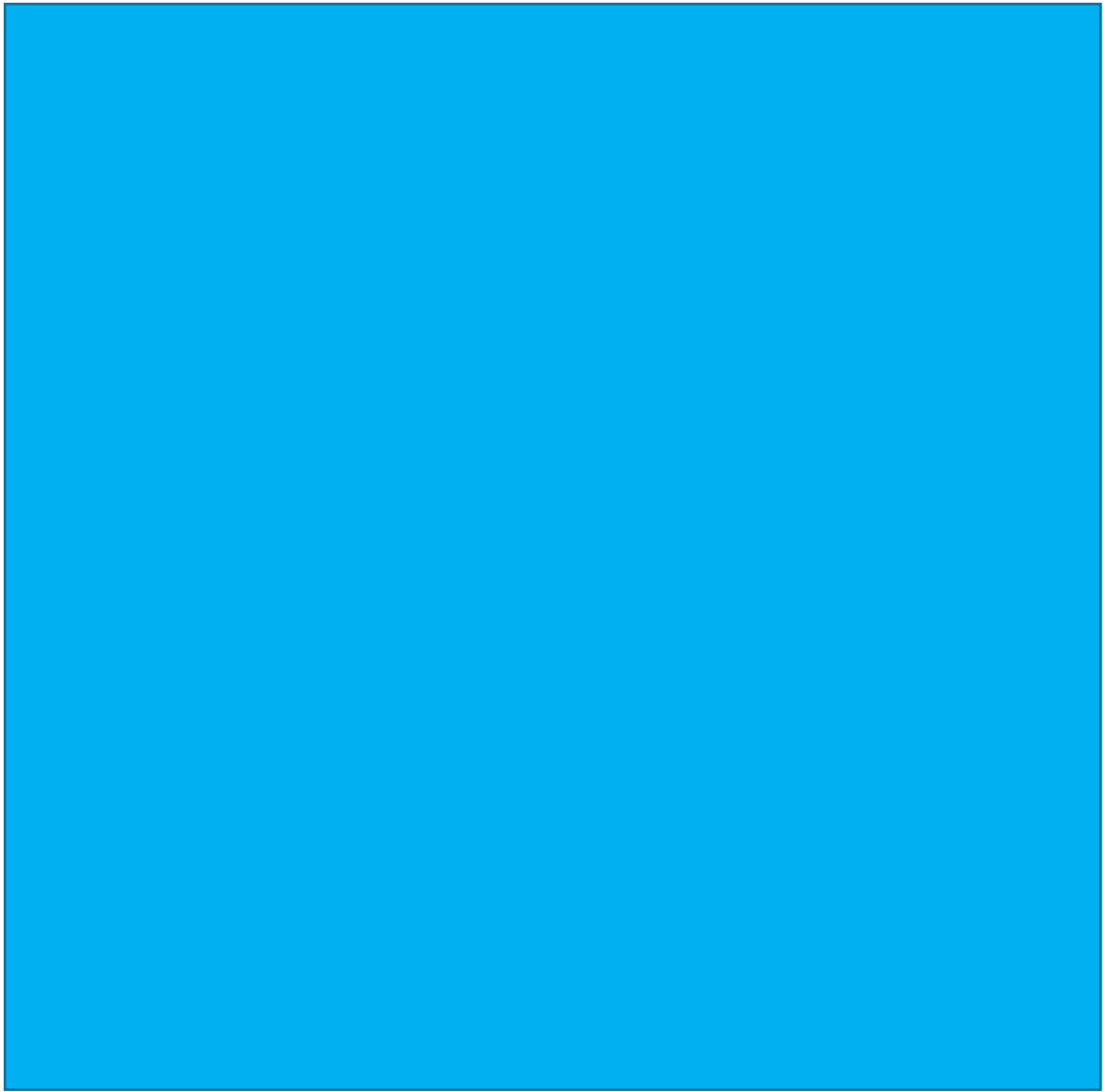


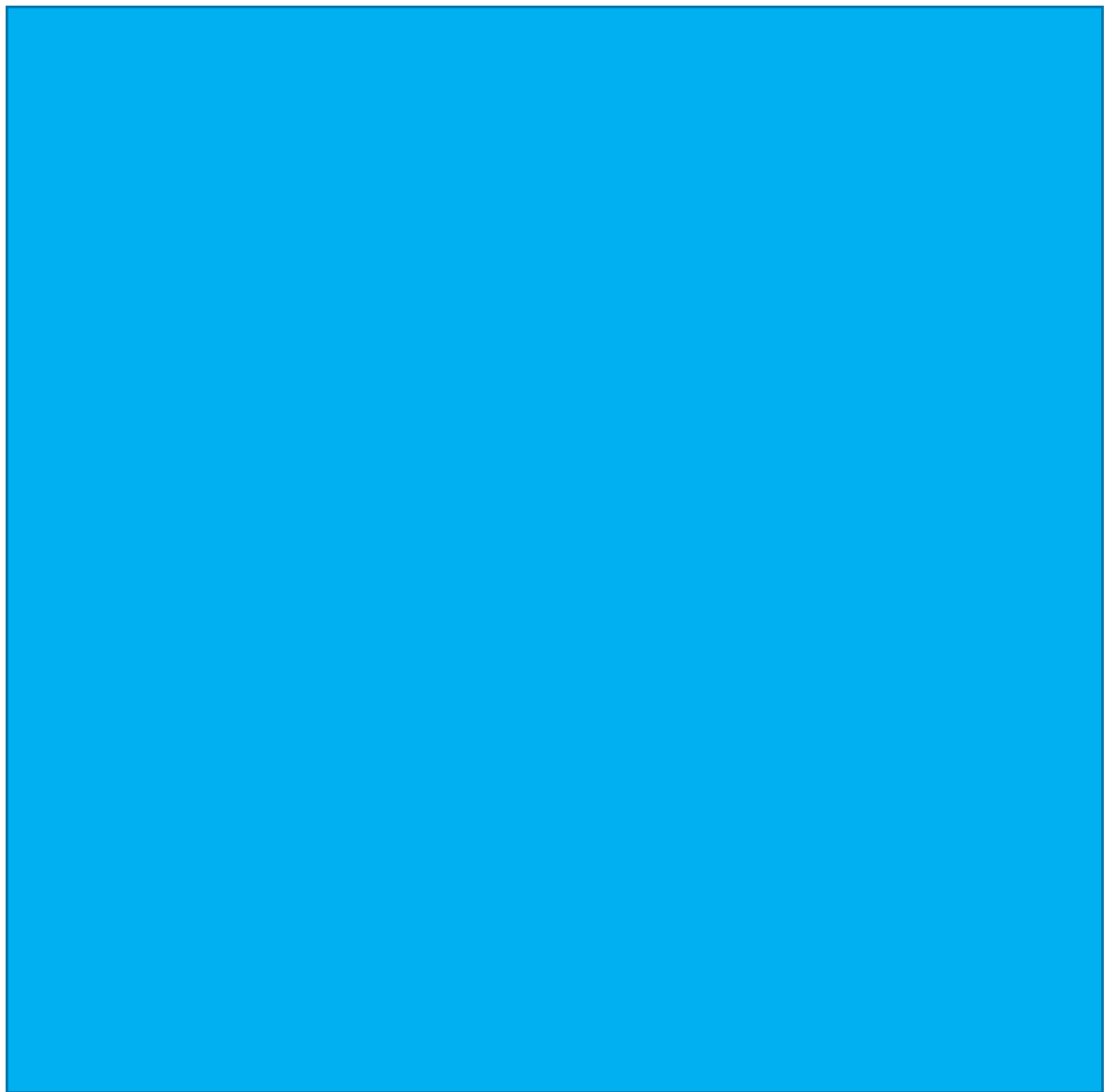


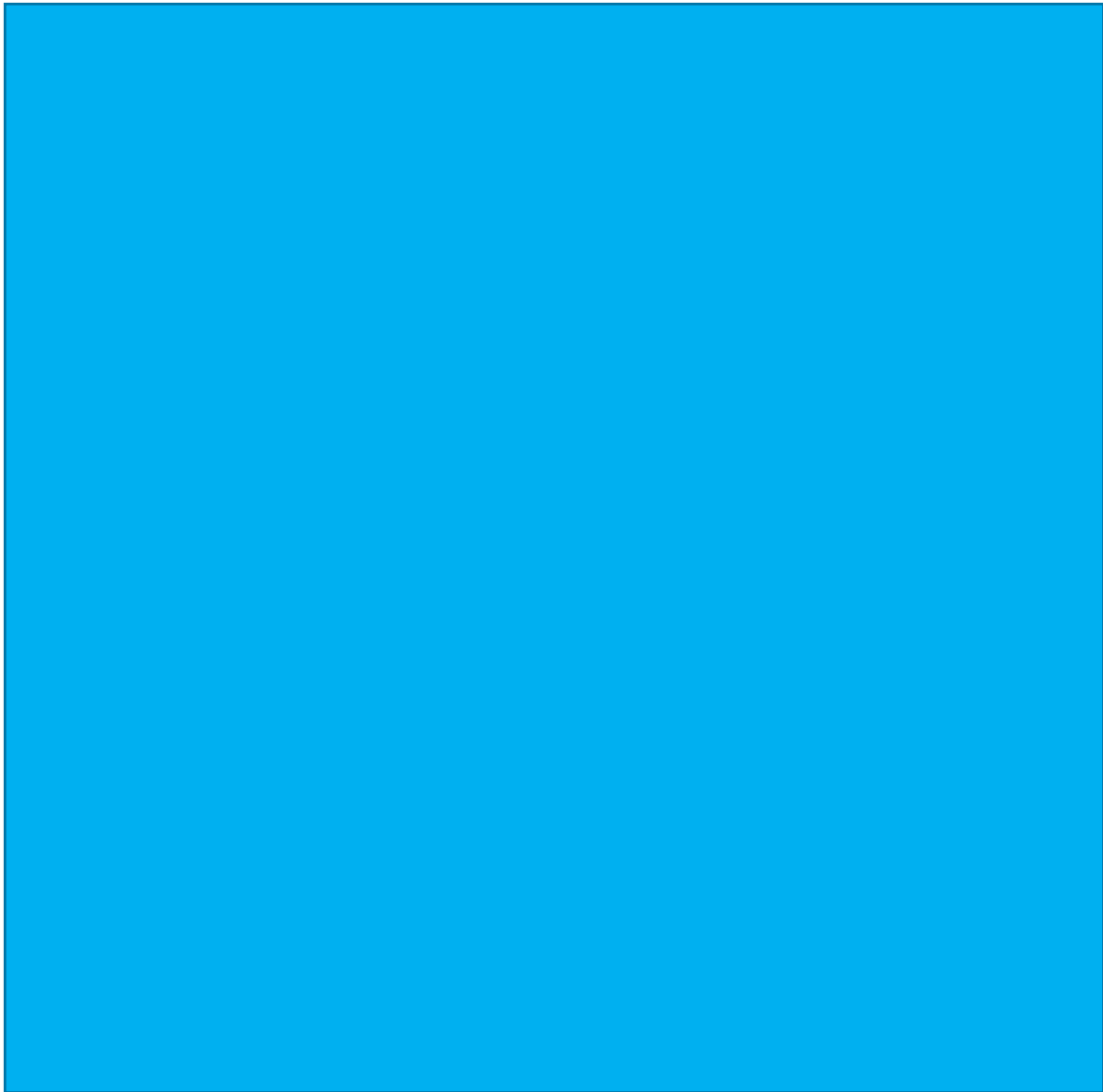


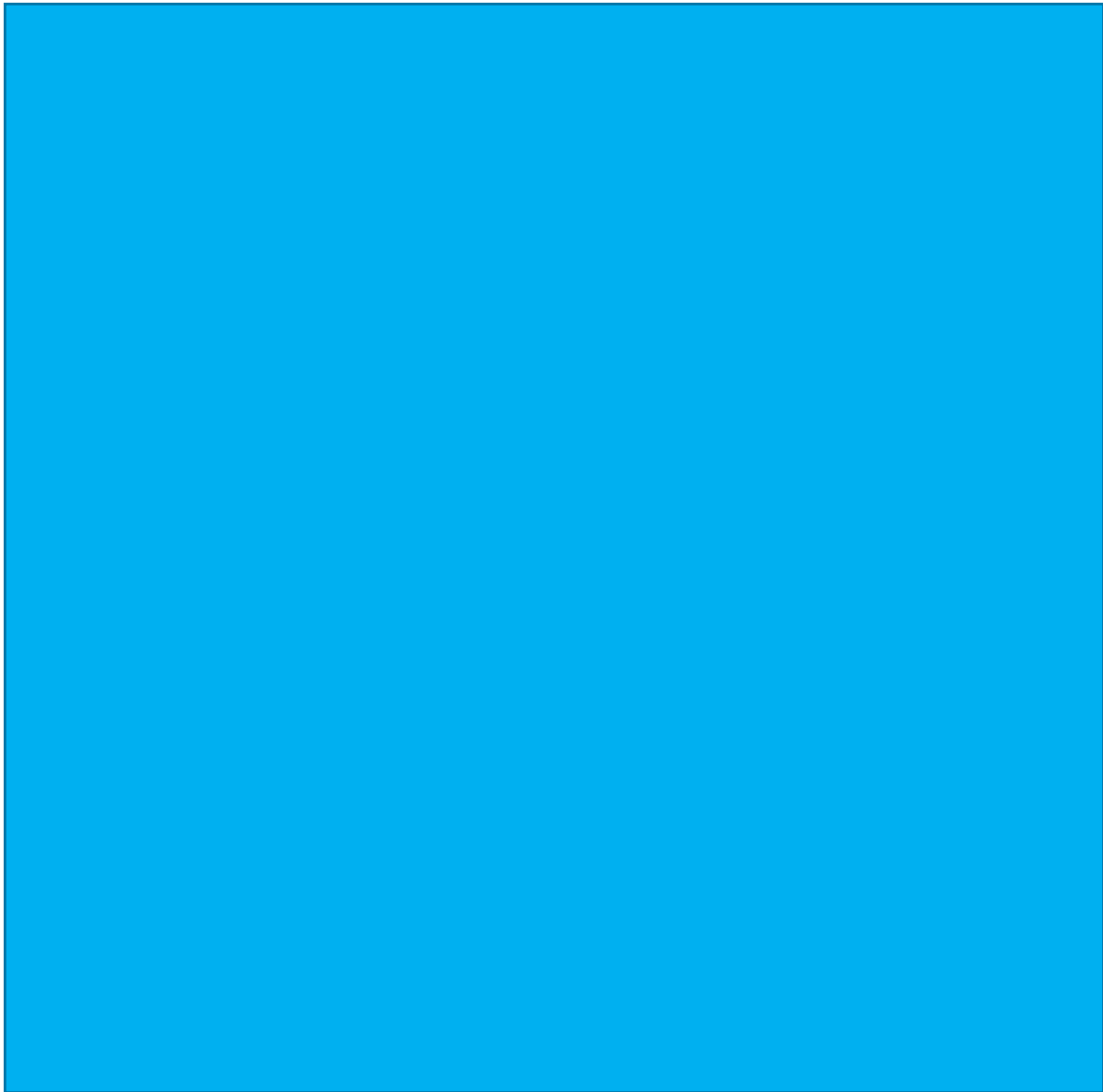


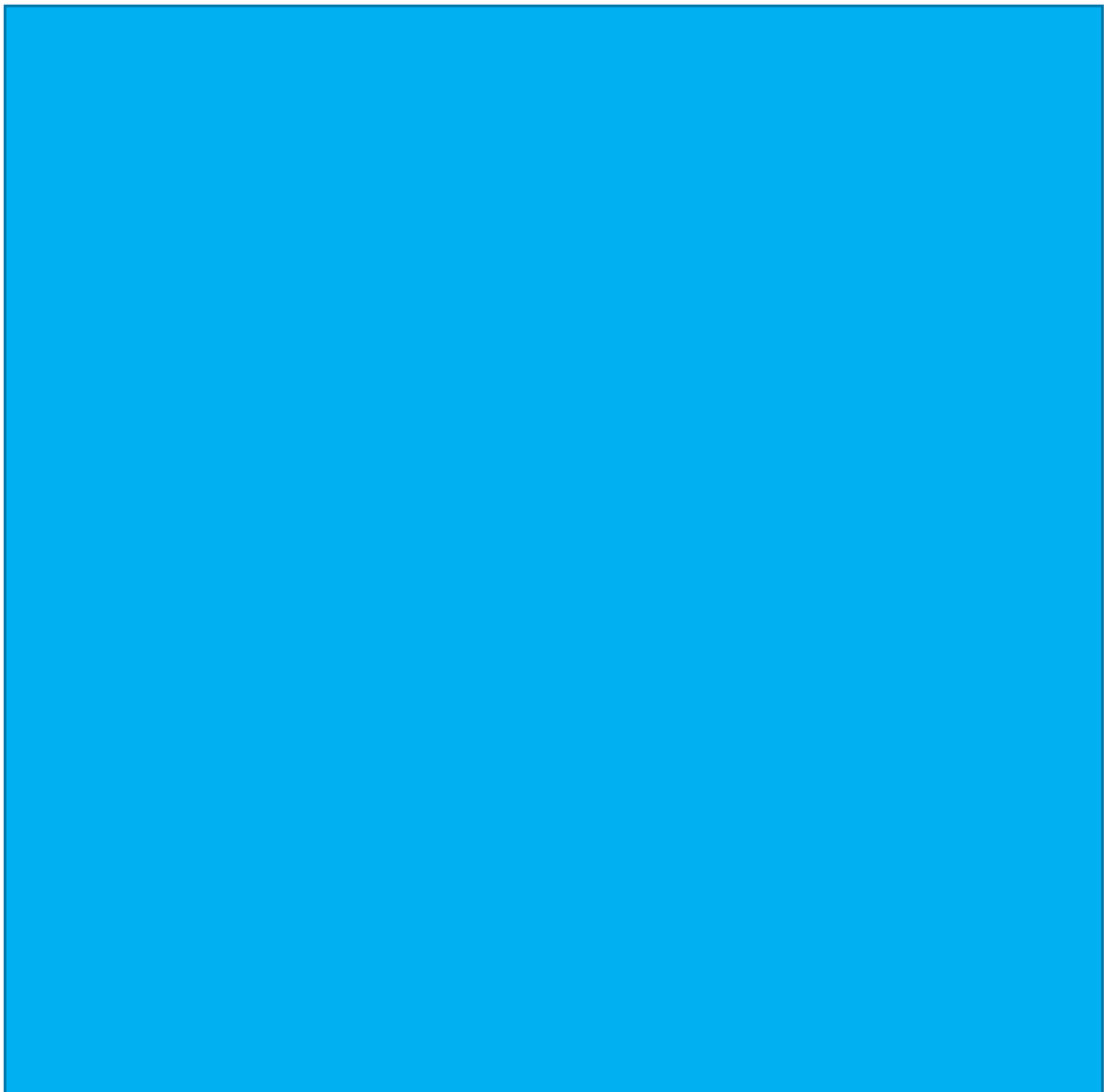


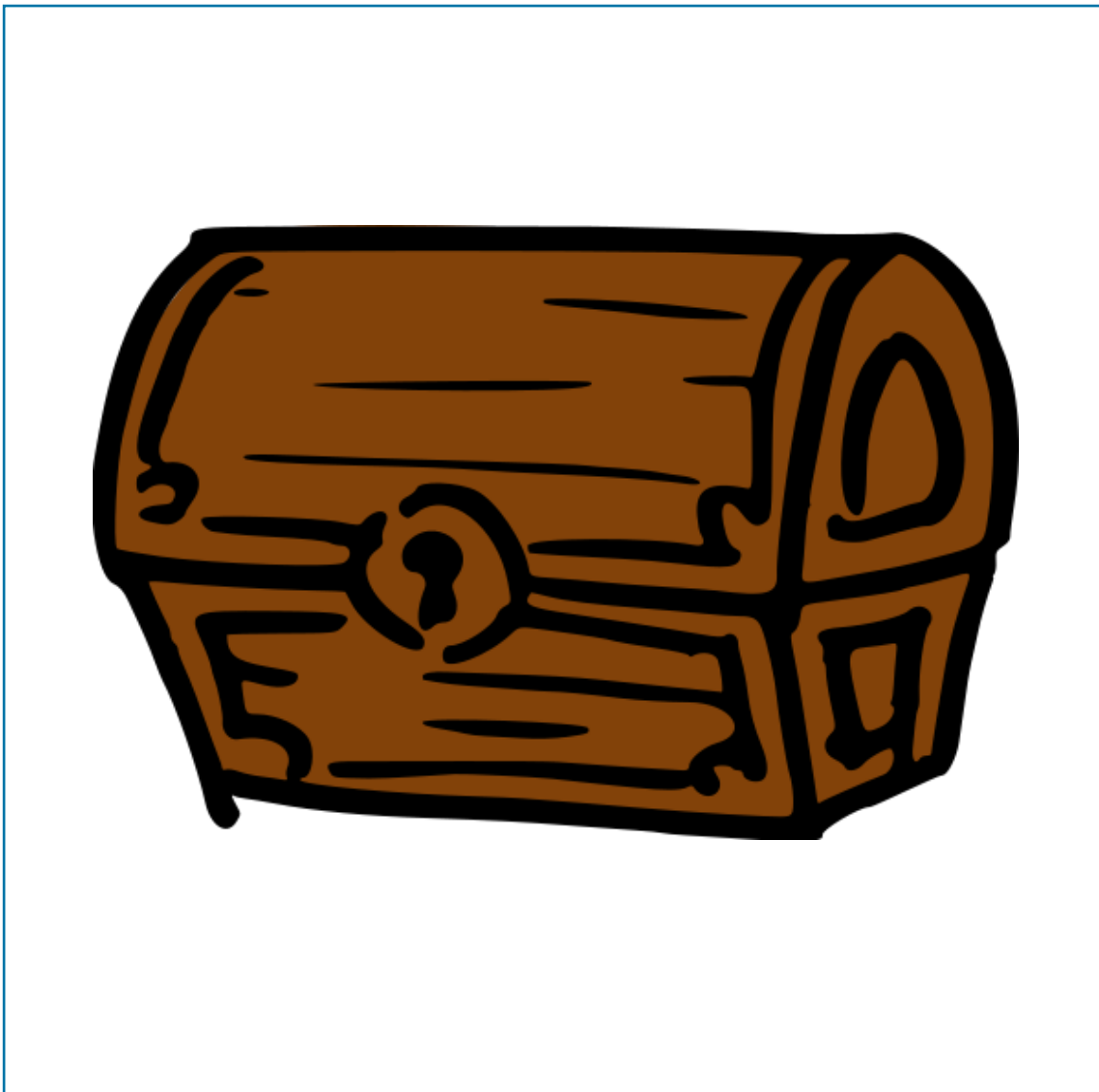












START

