



Konzept für Bee-Bot und Blue-Bot

Wörter bilden



Das Konzept „Wörter bilden“ wird in Verbindung mit den in der Mach-mal-Box enthaltenen Buchstaben- und Bildkarten eingesetzt. Suchen Sie sich aus den zehn Bildkarten eine heraus und legen Sie sie in die Spielmatte. Die Buchstabenkarten für die Wörter, die Sie suchen lassen möchten, stecken Sie in die anderen freien Fächer. Überlegen Sie schon im Vorfeld, welche Bildkarten zum Einsatz kommen sollen, damit die entsprechenden Buchstaben in der Spielmatte stecken und nicht von Ihnen während des Spiels ergänzt werden müssen. Auf unserem Beispielfoto sind bereits die Begriffe „Birne“ und „Zelt“ in den

Spielplan für die beiden folgenden Runden eingearbeitet. Sie können die Spielmatte zusätzlich von der anderen Seite bestücken, so dass die Matte im Spielverlauf für weitere Begriffe bzw. Runden nur umgedreht werden muss. Die Kinder suchen nun die Buchstaben, die zu diesem Begriff gehören und programmieren den Bee-Bot mit dem Programmierplan (Kopiervorlage) von Buchstabe zu Buchstabe, bis das Wort vollständig gelesen werden kann. Der Bee-Bot startet dabei entweder auf der Bildkarte, deren Wort gefunden werden soll oder an einem fixen Startpunkt. Zur Überprüfung wird der Bee-Bot mit der Programmierung eines Kindes gestartet. War alles richtig, wird der Speicher mit der Clear-Taste gelöscht und die nächste Bildkarte in die Spielmatte gesteckt.

Tip: Fertigen Sie sich die in Suchwörtern häufig vorkommenden Buchstaben mehrfach an.



Alternative: Um das Spiel für die Kinder einfacher zu machen, legen Sie nur die Buchstaben, die für das gesuchte Wort nötig sind, in die Spielmatte ein und bestücken die restlichen Felder mit Blankokarten oder Rückseiten.

Tip: Für diese Alternative bereiten Sie die folgenden Wörtersuchen am besten ohne die Spielmatte vor, um keine Zeit mit dem „Umbau“ zu verlieren. Legen Sie sich Bildkarten und entsprechende Buchstaben sowie leere Karten zur Seite und fixieren Sie die einzelnen Quadrate an den langen Kanten mit Klebestreifen. Nach jeder Runde tauschen Sie die selbst erstellten Spielmatte

einfach aus. Die Fixierung verhindert, dass der Bee-Bot Matte oder Karten wegschiebt.



Büchereizentrale
Niedersachsen

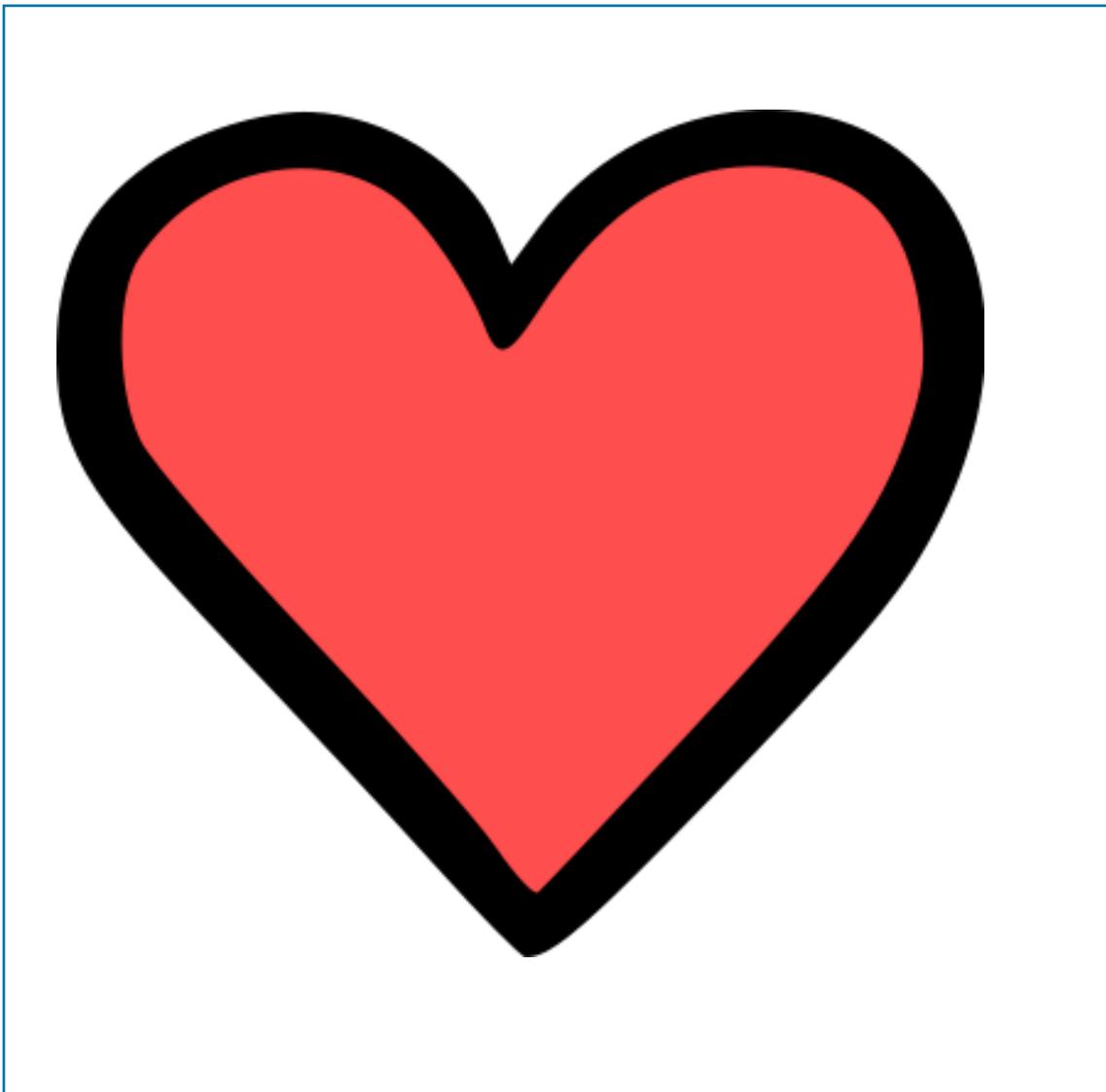


Kreativwerkstatt
bz-niedersachsen.de

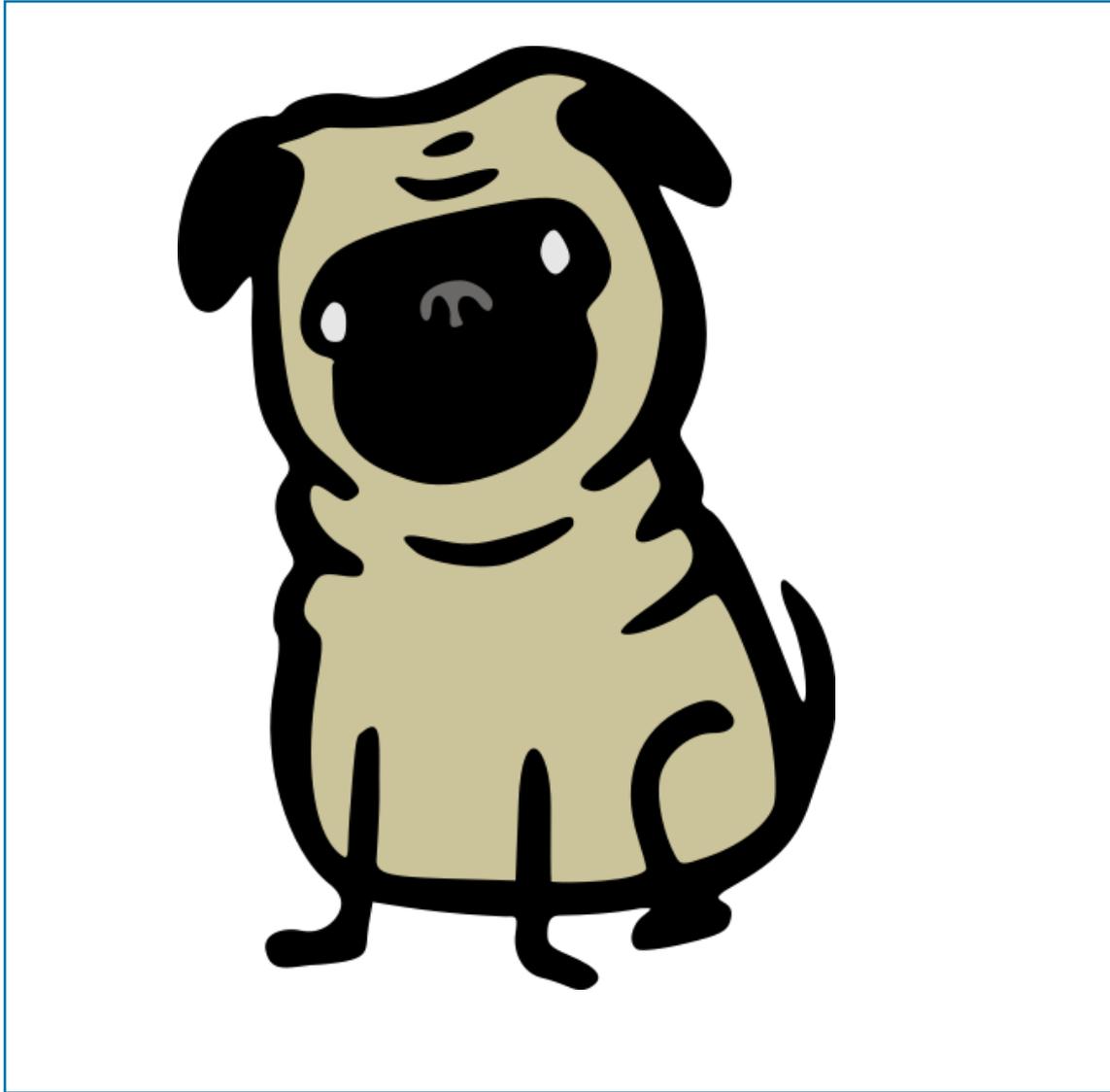
Konzept für Bee-Bot und Blue-Bot

Wörter bilden

Druckvorlage 15 x 15 cm, ohne Spielmatte verwendbar



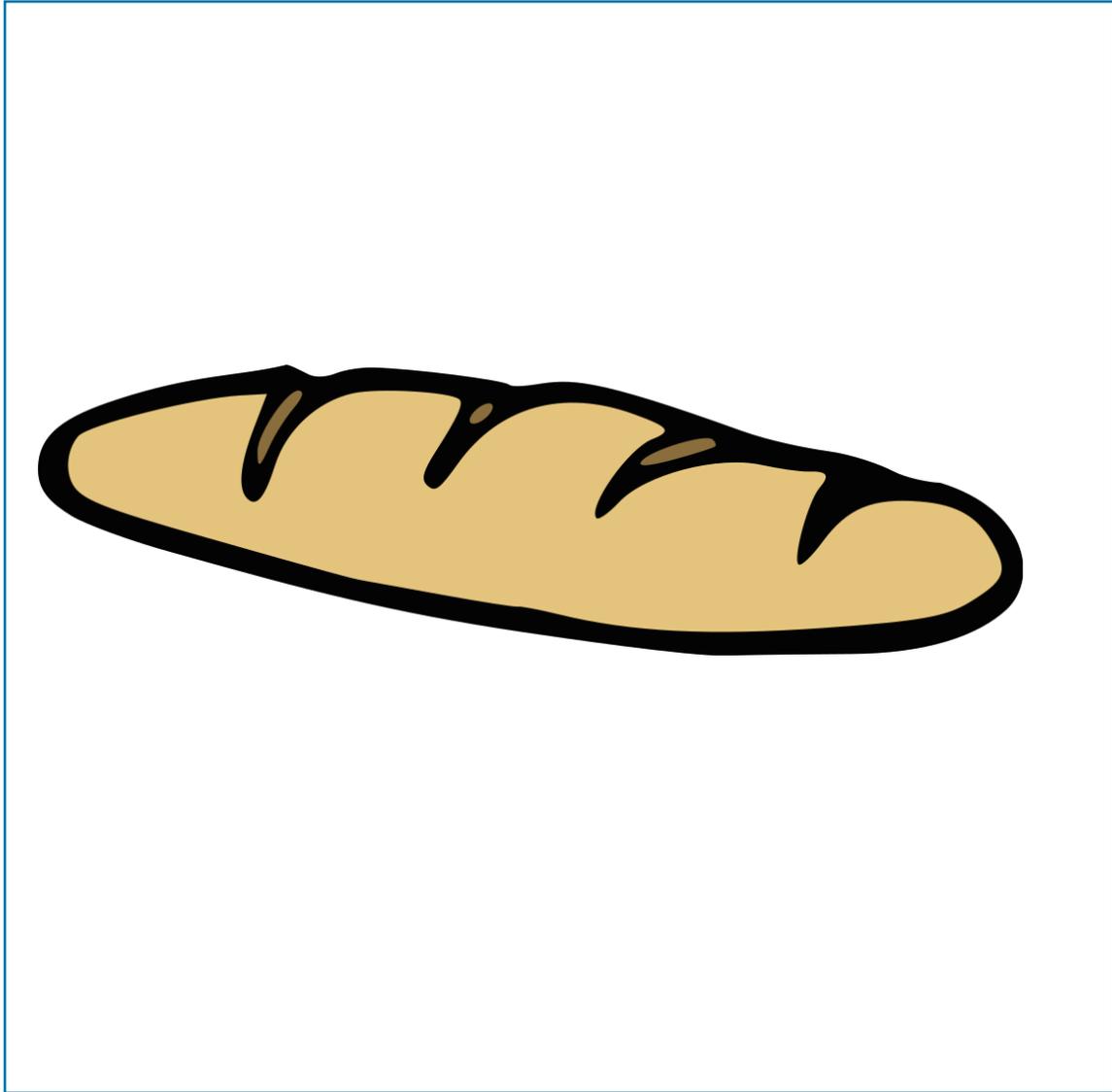
Herz



Hund (oder Mops)



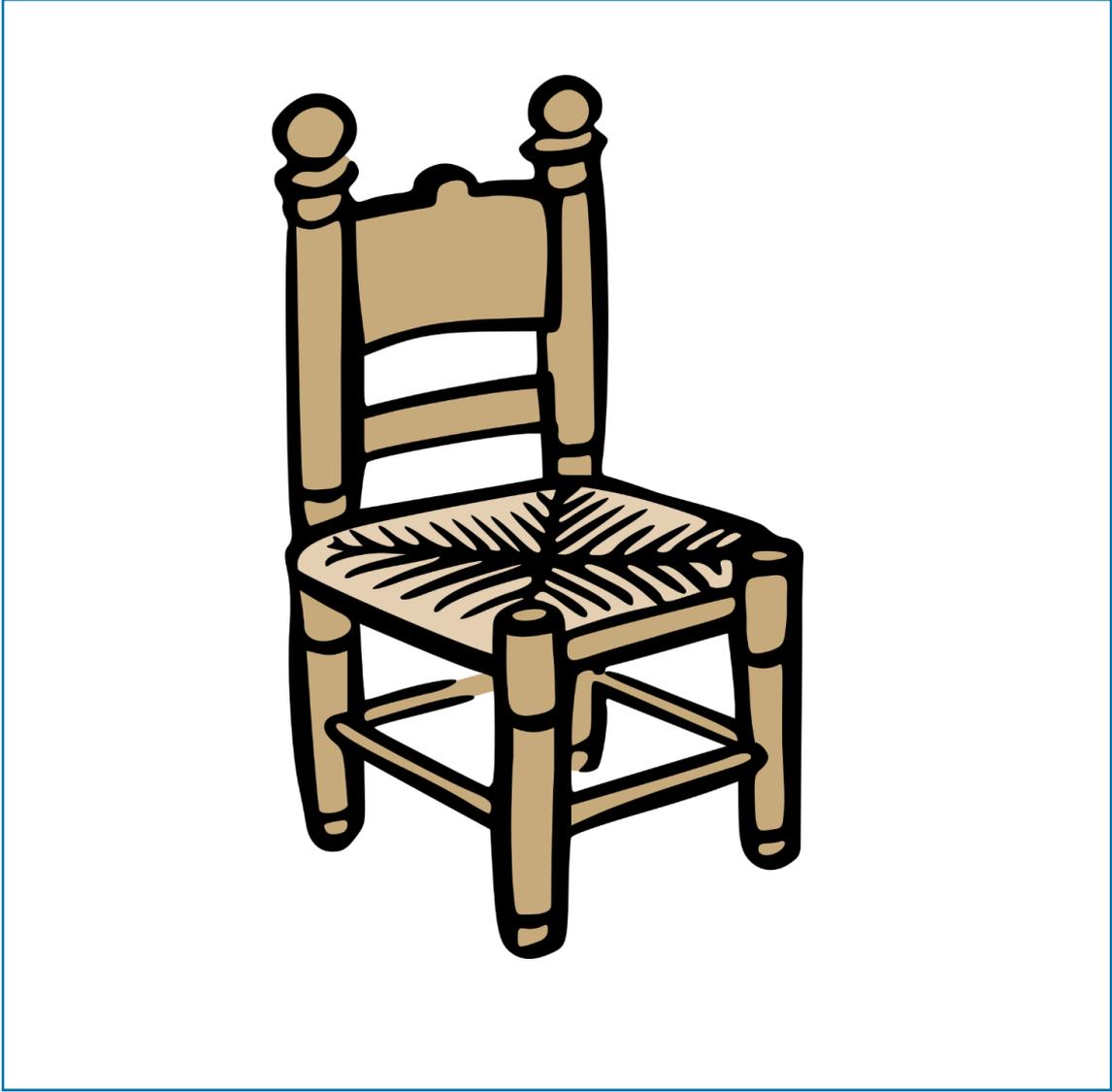
Pilz



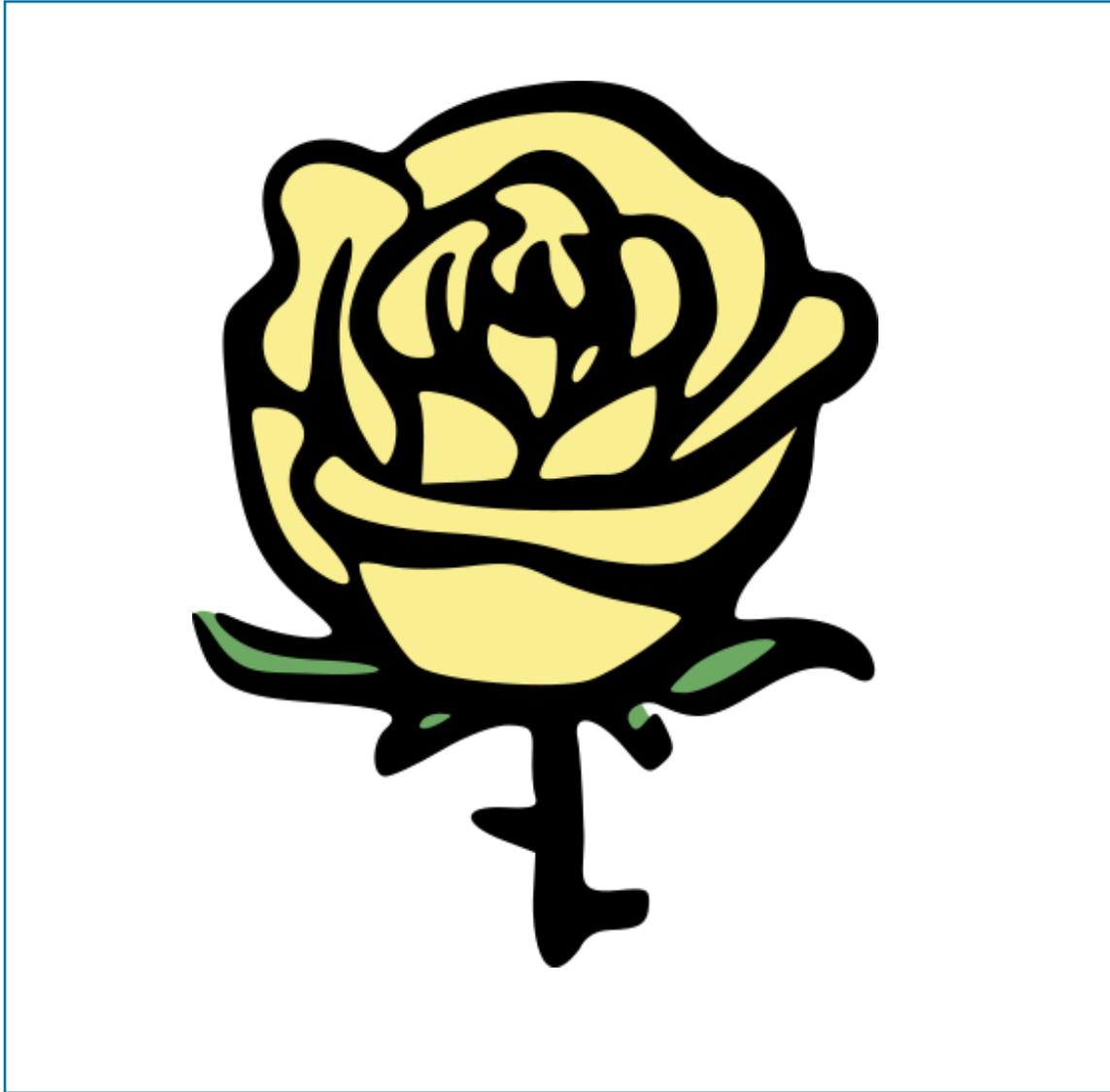
Brot



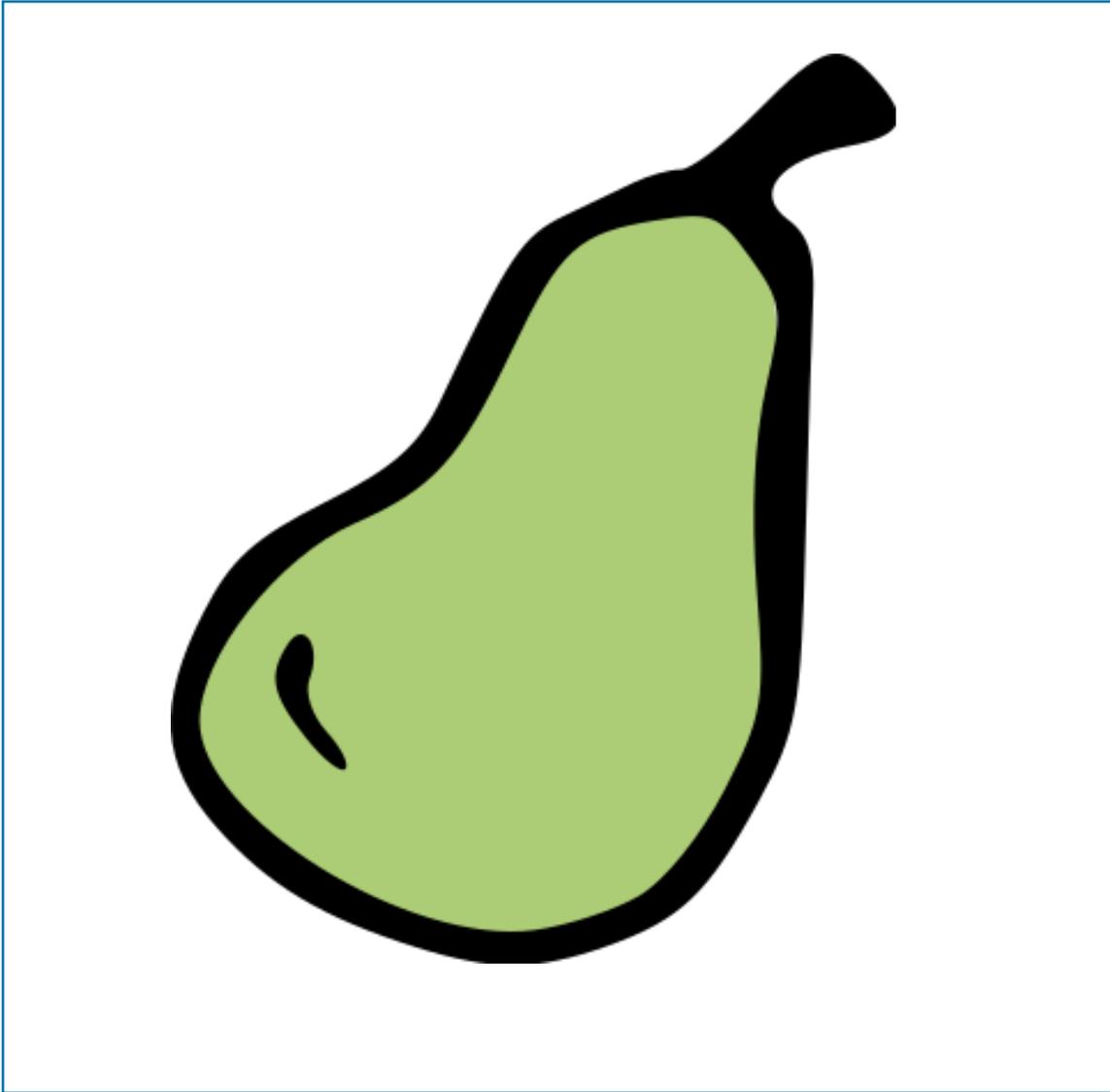
Zelt



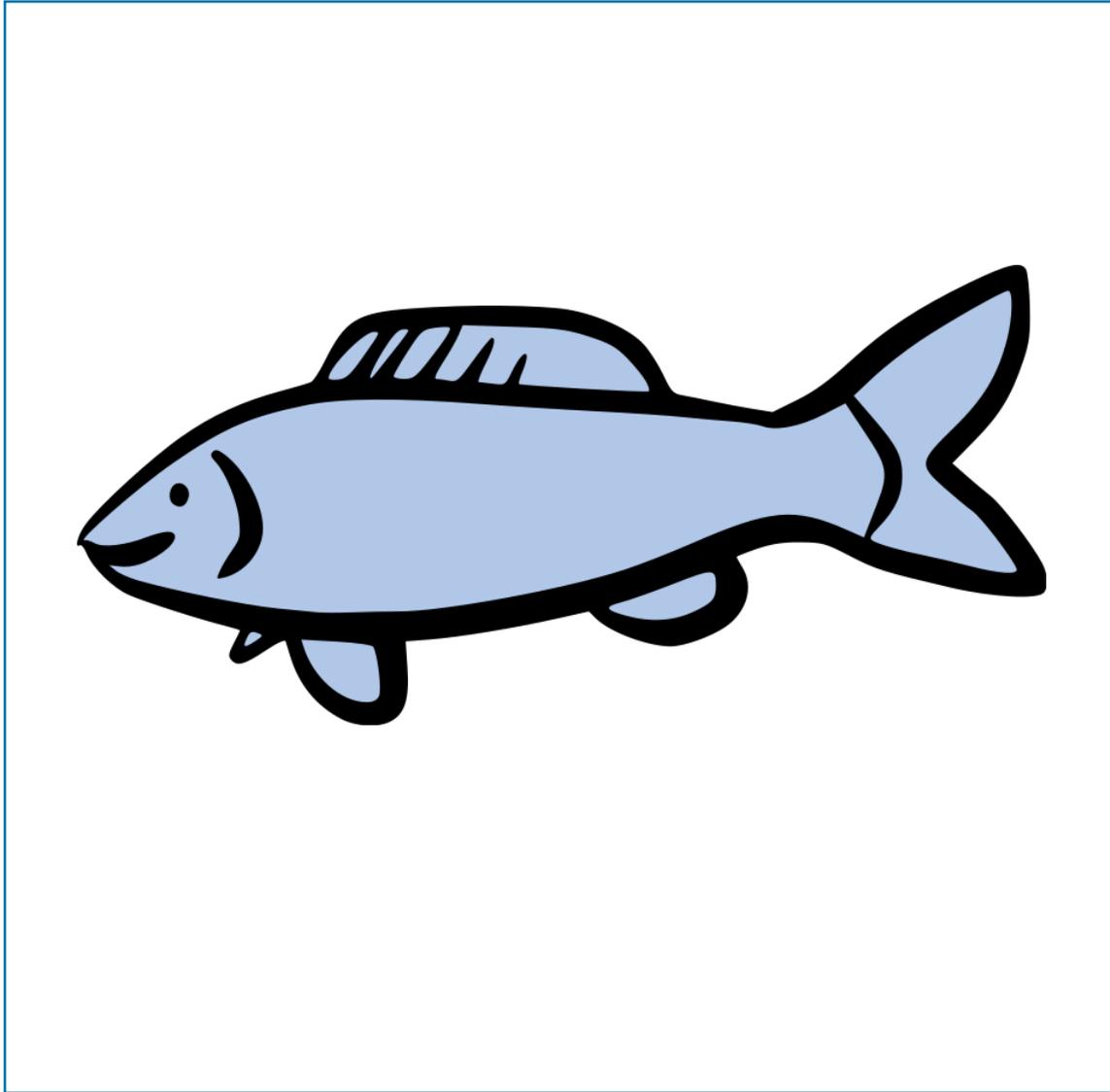
Stuhl



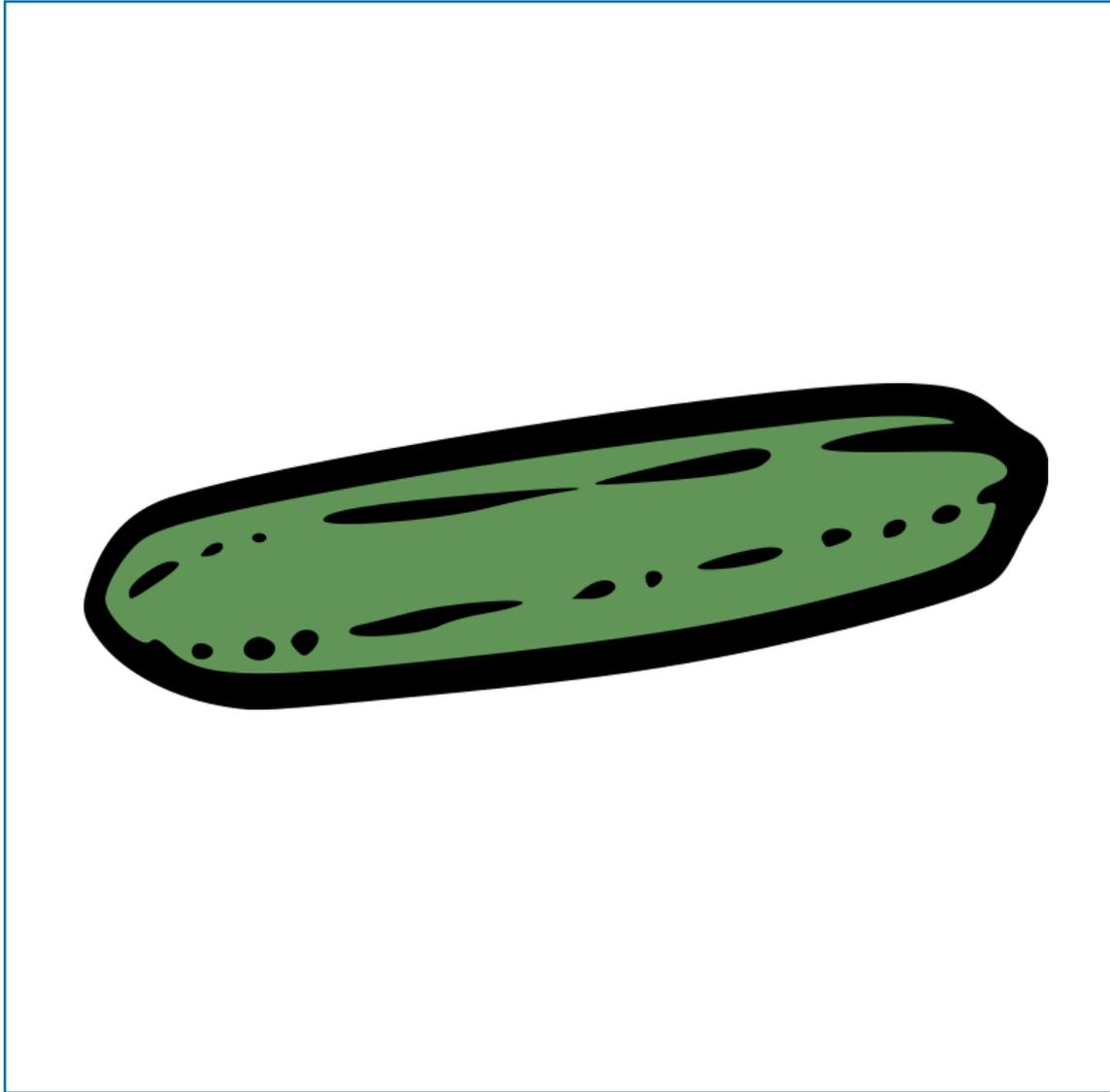
Blume



Birne



Fisch



Gurke