

## Bibliothekarbeit für Senioren: Kurzanleitung für ein Wii Sports Bowling-Senioren-Turnier

Erfahrungen haben gezeigt, dass Spielekonsolen auch in Senioreneinrichtungen zum Einsatz kommen und für viel Spaß sorgen können. Denn vor allem durch die Wii-Konsole von Nintendo und ihren Bewegungsspielen sowie der intuitiven Bedienung hat sich das Image von Videogames gewandelt und ist auch für ältere Menschen ohne Vorerfahrungen mit Spielekonsolen oder Computerspielen interessant geworden. Neue technische Unterhaltungsmedien können damit kennengelernt werden, ohne dass die Spieler überfordert werden. Die motorischen und kognitiven Fähigkeiten der Senioren können auf spielerische Weise aktiviert und gefördert werden.

Die folgende Anleitung kann Sie bei der Organisation einer Wii Bowlingmeisterschaft unterstützen.



### Vorbereitung

Machen Sie den Termin für die Veranstaltung bekannt (z. B. mittels Aushang am schwarzen Brett). Für ein Turnier werden bis zu 8 Mitspieler benötigt, so dass zwei Gruppen identischer Größe gebildet werden können. Zuschauer zum Anfeuern sind selbstverständlich willkommen! Sie benötigen einen Raum mit einem (möglichst großen) Fernseher oder einer Leinwand, auf der das Spiel projiziert werden kann. Verdunkelungsmöglichkeiten sind im Falle von zu starker Sonneneinstrahlung von Vorteil. Achten Sie auf ausreichende Sitzgelegenheiten. Testen Sie die Konsole, das Spiel und die Fernbedienungen vorab auf Funktionstüchtigkeit (Batterien), so dass aus technischer Sicht alles reibungslos ablaufen kann.

### Ablauf

Bevor die Teilnehmer und Zuschauer erscheinen, sollten Sie die Konsole angeschlossen und die Fernbedienungen mit der Konsole synchronisiert haben. Die Bestuhlung sollte stehen und die Teilnehmer und Zuschauer sollten sich setzen können. Es ist empfehlenswert zu Beginn der Veranstaltung das Spiel vorzustellen und anschließend zwei Gruppen zu bilden.

Erklären Sie dann die Steuerung mit der Fernbedienung und führen Sie zu Demonstrationszwecken einige Probewürfe aus, danach dürfen auch die Teilnehmer jeweils 2 Probewürfe machen. Sollten weitere Probewürfe nötig sein, üben Sie weiter, bis die Steuerung verstanden wurde. Hierbei vernachlässigen Sie die erreichten Punkte für die spätere Wertung.

Jetzt können Sie mit der eigentlichen Meisterschaft beginnen. Es können bis zu 4 Controller angeschlossen werden, die bereits vorab mit der Konsole synchronisiert werden sollten. Jeder Spieler bekommt eine virtuelle Spielfigur (Mii) zugewiesen bzw. wählt diese aus.

Zunächst spielt die eine Mannschaft eine Runde, dann die zweite. Jedes Team spielt abwechselnd fünf Durchgänge mit je zwei Würfeln, also erst das eine Team einen kompletten Durchgang, dann das Andere.

Der jeweilige Punktestand wird angezeigt. Im Anschluss küren Sie die Siegermannschaft. Es bekommen beispielsweise alle Teilnehmer eine Urkunde mit der erreichten Punktzahl und die Siegermannschaft erhält zusätzlich einen Pokal oder einen anderen Gewinn.

## Steuerung

Der Spieler hält einen Controller in der Hand, der aussieht wie eine Fernbedienung, jedoch Bewegungssensoren enthält, die jede Bewegung der Hand registrieren und auf den Bildschirm übertragen. Eine virtuelle Spielfigur führt die Handbewegung aus. Achten Sie darauf, dass der jeweilige Spieler die Armschleife verwendet, die ein Herunterfallen der Fernbedienung bei Versehentlichem Loslassen der Fernbedienung verhindert.

Wird der A-Knopf des Controllers gedrückt, erscheint eine Spielfigur auf dem Bildschirm, die eine Bowlingkugel hält. Mit gedrücktem A-Knopf wird Schwung geholt.



Wenn die Hand nach vorne schnellt, wird der Knopf losgelassen und die Kugel rollt die Bahn entlang auf die 10-Bowling-Kegel zu und schlägt diese im Idealfall um.

Wir wünschen Ihnen viel Spaß bei Ihrem ersten Bowling-Turnier!