



**Büchereizentrale  
Niedersachsen**

---

# **„Gesellschaftsspiele für Senioren“**

**Eine Medienkiste zur  
Bibliotheksbearbeitung für Senioren**

**Titelliste**

## Spiele für Demenz-Patienten



### Waldspaziergang

ein Spiel, das alle aufleben lässt / Petra Fiedler ... –

Hannover : Vincentz Network, [s.a.]. –

1 Spiel (Kurzspielregel, 1 Würfel, 1 Spielfigur, 12 runde Spielfeldkarten, 50 Hasenkarten, 50 Rehkarten, 50 Eichhörnchenkarten, 20 Wieselkarten, 1 Spielanltg.) ; in Box (25 x 35 x 5 cm)  
(Altenpflege - Vorsprung durch Wissen)

ISBN 978-3-86630-158-0



### Die Spielesammlung Nr. 1

Spiele für Menschen mit Demenz / Idee: Ute Schmidt-Hackenberg. Ill.: Kadie Schmidt-Hackenberg. - Hannover : Vincentz Network, 2007. –

3 Spiele (2 Pappschafe, 12 Schafwoll-Löckchen mit Zahlen, 4 Zahlenwürfel, Obstkorb aus Pappe, 4 Farbwürfel, jeweils 2 Früchte aus Pappe: Banane, Apfel, Birne, Kokosnuss, Kirsche, Weintrauben, Zwetschge, Orange, Pfirsich, Wallnuss, Erdbeere; zwei blaue Hintergrundbögen, 4 Motivwürfel, 10 Häuser, 10 Bäume, 10 Hütten)

; in Karton (37 x 52 x 8 cm) + 1 Spielanleitung, 1 Arbeitsanleitung

(Altenpflege - Bibliothek)

Enth.: Schafe scheren ; Der Obstkorb ; Mein Dorf bauen

ISBN 978-3-86630-010-1



### Kugelwohl

mit 52 Wochenthemen aktivieren und spielerisch das Wohlbefinden fördern / Autorin: Petra Fiedler. - Hannover : Vincentz Network, 2012. –

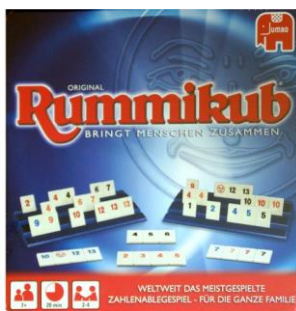
1 Spiel (10 nummerierte Holzkugeln, 1 Holzwürfel, 1 Leinensack, 1 Spielanltg.) ;  
in Karton 19 x 26,5 x 6 cm)

(Altenpflege - Vorsprung durch Wissen)

Für 4 - 12 Spieler

ISBN 978-3-86630-208-2

## Spiele-Klassiker



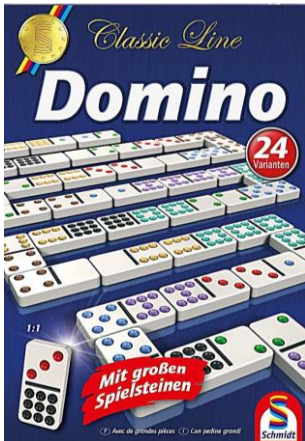
### Rummikub Original

bringt Menschen zusammen ; Premiumspielsteine mit extra großen Zahlen. - Herscheid : Jumbo. - 1 Spiel (104 Spielsteine, 2 Joker, 4 Aufstellbrettchen, 1 Stoffbeutel, 1 Spielanltg.) ; in Karton (27 x 39 x 5 cm)

Für 2 - 4 Spieler ab 7 Jahren. - Spieldauer ca. 45 Min.

Bestellnr.: 03466

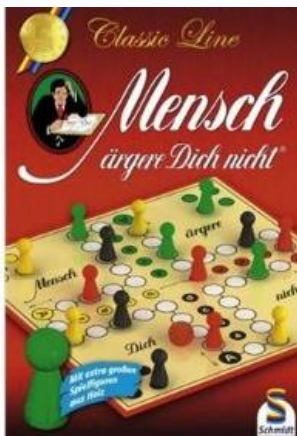
Das fesselnde Legespiel, dessen Spielidee auf dem bekannten Rommé basiert, gewinnt seinen Reiz aus einer besonders listigen Zusatzregel: ausgelegte Serien und Gruppen können jederzeit auseinandergesogen und verändert werden.



### Domino

mit großen Spielsteinen. - Berlin : Schmidt Spiele, [s.a.] - 1 Spiel (55 Spielsteine) ; in Karton (19 x 28 x 7 cm) + 1 Spielanleitung (Classic line)  
Für 1 - 11 Spieler ab 6 Jahren. - Spieldauer ca. 20 Min.  
Bestellnr.: 49207

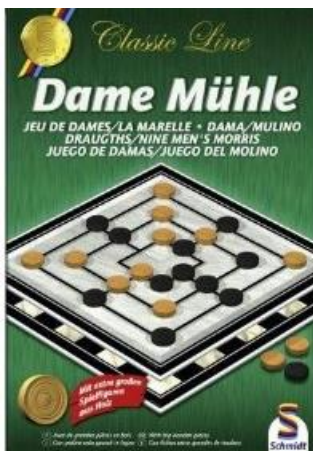
Dieses klassische Domino-Spiel mit den edlen, schweren Spielsteinen macht besonders viel Spaß, denn es handelt sich um die große Domino-Variante.



### Mensch ärgere Dich nicht

mit extra großen Spielfiguren aus Holz. - Berlin : Schmidt Spiele, [s.a.] - 1 Spiel (1 zweiseitiger Spielplan, 1 Würfel, 24 Figuren) ; in Karton (19 x 27 x 6,5 cm) + 1 Spielanleitung (Classic Line)  
Für 2-6 Spieler ab 6 Jahren. - Spieldauer ca. 45 Min.  
Bestellnr.: 49085 EUR 14.98

Der Klassiker schlechthin mit extra großen Spielfiguren und Würfeln aus Holz.



### Dame - Mühle

mit extra großen Spielfiguren aus Holz. - Berlin : Schmidt Spiele, [s.a.] - 1 Spiel (12 schwarze Spielsteine, 12 weiße Spielsteine, 1 Spielplan) ; in Karton (27 x 19 x 6,5 cm) + 1 Spielanleitung (Classic Line)  
Für 2 Spieler ab 7 Jahren. - Spieldauer ca. 30 Min.  
Bestellnr.: 49083 EUR 14.98

Die beiden Strategie-Klassiker in einer einzigartigen Edition mit extra großen Spielsteinen.



### Super-Mikado

[s.l.] : Bartl, [s.a.] - 1 Spiel (41 Stäbchen) ; in Karton (8 x 48 x 5 cm) + 1 Spielanleitung  
Für 1-4 Spieler ab 3 Jahren  
Bestellnr.: 3320

Dieses "Mikado" besticht durch seine 500 mm langen Stäbchen, die sich besonders gut zum Spielen im Freien eignen.



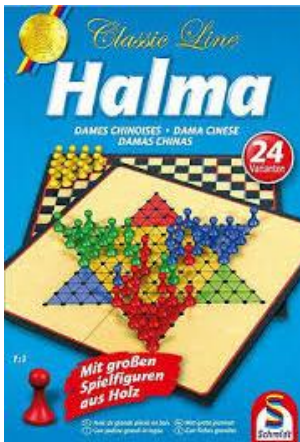
### Wabe

Spaß haben und trainieren mit Farben und Zahlen. –  
 Hannover : Vincenz Network, 2009. - 1 Spiel (49 Sechsecke, 1 Farbenwürfel, 2 Augenwürfel) ;  
 in Karton (16 x 26 x 5 cm) + 3 Spielanleitungen  
 (Altenpflege - Vorsprung durch Wissen)  
 Für 2 - 6 Spieler  
 ISBN 978-3-86630-086-6



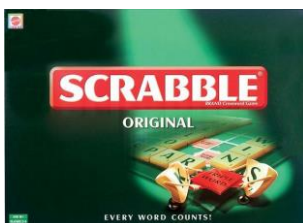
### Senioren-Rommé

extra große Karten. - Altenburg : Spielkartenfabrik  
 Altenburg. - 1 Spiel (110 Spielkarten) ; in Karton (16,5 x 11 x 2,5 cm) + 1 Spielanleitung  
 Für 2 - 6 Spieler  
 Enth.: Bridge ; Canasta  
 Bestellnr.: 225 70076



### Riesen-Halma

Garching/Alz : Bartl, [s.a.]. - 1 Spiel (1 Spielbrett, 45 Spielsteine) ;  
 in Karton (50 x 50 x 5,5 cm) + 1 Spielanleitung  
 Für 2 - 3 Spieler ab 3 Jahren  
 Bestellnr.: 7351



### Scrabble

Orig. - Dreieich : Mattel, 2012. - 1 Spiel (1 Spielbrett, 102 Buchstabensteine, 4  
 Buchstabenbänkchen, 1 Buchstabenbeutel) ; in Karton (36 x 27 x 4,5 cm) +  
 1 Spielanleitung  
 Für 2 - 4 Spieler ab 10 Jahren  
 Bestellnr.: Y9598

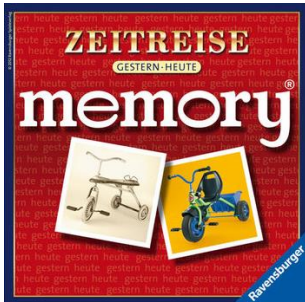
Klassiker und Urtyp aller Kreuzworträtselspiele.



### Fang den Hut!

der Klassiker für jede Familie. - Ravensburg : Ravensburger Spieleverl., 2013. – 1 Spiel (36 Hütchen, 1 goldenes Hütchen, 1 Würfel, 1 Spielplan) ; in Karton (23 x 33 x 6 cm) + 1 Spielanleitung (Ravensburger Klassiker)  
Für 2 - 6 Spieler ab 6 Jahren. - Spieldauer ca. 45 Min.  
Bestellnr.: 26 360 8

## Spiele zur Biografiearbeit/ Kommunikation/ Erinnerung



### Zeitreise-Memory

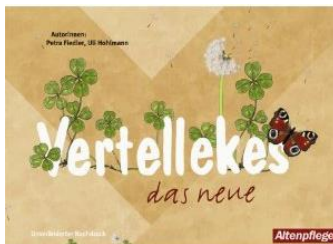
gestern, heute. - Ravensburg : Ravensburger Spieleverl., 2013. - 1 Spiel (72 Bildkarten) ; in Karton (19 x 19 x 4,5 cm) + 1 Spielanltg.  
Für 2 - 8 Spieler ab 6 Jahren  
Bestellnr.: 22 220 9



### Daran erinnere ich mich gern!

Bild-Karten für die Biografiearbeit / Beate Wolf & Thomas Haubold. – Hannover : Schlütersche, 2010. - 1 Spiel (32 Karten) ; in Karton (12 x 15,5 x 2 cm) + 1 Anleitung  
ISBN 978-3-8999-263-8  
Bestellnr.: 1263 EUR 19.95

Ein Bild-Karten für Pflegekräfte, Angehörige oder alle, die in der Arbeit mit demenziell erkrankten Senioren Gesprächsanlässe für die Biografiearbeit suchen.



### Vertellekes - das neue

Autorinnen: Petra Fiedler, Uli Hohmann. - Hannover : Vincentz Network, 2006. – 1 Spiel (240 Spielkarten, 24 Spielfeldkarten, 1 Würfel, 1 Spielfigur, 1 Sanduhr, 1 Kurzspielregel, 1 Spielanleitung) ; in Karton (35,5 x 26 x 4 cm) (Altenpflege)  
ISBN 978-3-86630-024-8 EUR 66.90

Das neue Vertellekes besticht durch farbenfrohe und noch besser zu unterscheidende Spielkarten, variable Spielfeldgestaltung durch auslegbare Karten, neue Themenbereiche wie Schlager- und Stichworträtsel, neue Fragen für bekannte Rätselarten wie Wortsammlung und Redensartenrätsel. Die erweiterte Spielanleitung erläutert neue Erkenntnisse in der Betreuung demenzkranker Menschen und erweitert die Sicht auf das Spiel und die Einsatzmöglichkeiten.



### Erinner' Dich!

36 Paare suchen und finden ; für Senioren: groß und griffig. –

München : Elsevier, Urban & Fischer, 2007. - 1 Spiel (72 Karten, 1 Spielanleitung) ; in Karton (23 x 34 x 8 cm)

Für 2-10 Spieler

ISBN 978-3-437-28107-5 EUR 36.99

Ein Spiel, das jeder kennt und das daher bestens für den Einsatz in der Altenpflege geeignet ist. Ob zu zweit oder in größeren Gruppen: Der Spieleklassiker macht Spaß und ist sofort einsetzbar ohne langwieriges Einlesen in eine Anleitung.



### Sprichwortbox

mit 400 Sprichwörtern / Stefan Gutensohn. - Hannover : Vincentz Network, [s.a.]. - 1 Spiel (400 Karten, 4 Reiterkarten) ; in Karton (10 x 16 x 6 cm) + 1 Spielanleitung

(Altenpflege - Vorsprung durch Wissen)

ISBN 978-3-87870-926-8 EUR 52.00

Das Gedächtnis- und Ratespiel Sprichwortbox fördert die Kommunikation. Mit viel Freude ergänzen ältere Menschen mühelos jeden Satzanfang zur kompletten Volksweisheit.

## Spiele-Bücher



### Seniorenspielbuch

Reaktivierung Dementer in Pflege und Betreuung / Ursula Stöhr. –

Wien [u.a.] : Springer, 2007. - XIV, 229 S. : Ill. (überw. farb.)

ISBN 978-3-211-72016-5 EUR 24.95

200 verschiedene Spiele für die Aktivierung alter bzw. demenziell erkrankter Menschen. Mit Spielanleitungen, Materialanforderungen, Praxisberichten aus der Gruppen- und Einzel-Beschäftigung im Altenpflegebereich.



### **Die 50 besten Spiele für Seniorengruppen**

Josef Griesbeck. - [Nachaufl.]. - München : Don Bosco, 2013. - 65 S. : Ill.  
 (MiniSpielothek)  
 ISBN 978-3-7698-1848-2 EUR 5.00

Ob in kleinen Runden oder größeren Gruppen, diese 50 heiteren und leicht durchzuführenden Spiele, regen das logische Denken an, fördern Konzentration, Wahrnehmung und Motorik und motivieren zum Gespräch. Ein feiner Spieleschatz für die Seniorenarbeit.



### **Die 50 besten Spiele zum Gehirnjogging**

Rosemarie Portmann. - [Nachaufl.]. - München : Don-Bosco-Verl., 2012. - 80 S.  
 (Don-Bosco-MiniSpielothek)  
 ISBN 978-3-7698-1533-7 EUR 4.90

Mit dieser Auswahl an Denk- und Knobelspielen aus den bewährten Spielbüchern von Rosemarie Portmann gibt es eine Frischzellenkur für den Kopf.