

Stand: 11.02.2019

Ideen und Materialien für eine Märchen-Rallye mit Actionbound

In dieser Arbeitshilfe haben wir Ideen und Materialien aus unserer Märchen-Rallye mit der App Actionbound zusammengestellt. Diese Beispiele können Sie als Inspiration für eigene Bounds nutzen. Unsere Beispielrallye können Sie über folgenden Link abrufen und spielen: <https://actionbound.com/bound/duplicate-duplicate-Maer1>

Wenn Ihnen dieses Beispiel für eine Märchenrallye mit Actionbound gefallen hat, dann können Sie den Bound gerne kopieren und sofort für Ihre Veranstaltungen nutzen oder die Inhalte an Ihre Bedürfnisse anpassen. Zum Kopieren des Bounds ist eine Lizenz für Actionbound notwendig. Nutzen Sie für das Kopieren bitte folgenden Link: https://actionbound.com/copy_bound/duplicate-duplicate-Maer1

Weitere Informationen & Kontakt

Informationen zu unserem Workshop-Angebot finden Sie auf unserer Homepage unter folgendem Link <https://www.bz-niedersachsen.de/workshops.html>

Die Büchereizentrale Niedersachsen bietet für Actionbound einen Rahmenvertrag an. Weitere Informationen können Sie über folgenden Link abrufen: <https://www.bz-niedersachsen.de/actionbound.html>

Stand: 11.02.2019

Froschkönig

- Kugeln (Styropor, Bastelladen)
- Goldfarbe (Acrylfarbe, Bastelladen)
- Brunnen (entweder Papierkorb oder selbst einen Brunnen gestalten)



Stand: 11.02.2019

Aschenputtel

- Erbsen
- Linsen
- Verschiedene Teller oder Schälchen
- Stoppuhr



Stand: 11.02.2019

Schneewittchen

- Verschiedenes Obst oder andere Objekte
- Teller, Körbchen



Der Wolf und die sieben Geißlein

- Zungenbrecher:
<https://www.heilpaedagogik-info.de/zungenbrecher/287-zungenbrecher-deutsch-sprueche.html>

Stand: 11.02.2019

Märchengegenstände raten

- Box mit Öffnung (Karton, Öffnung am besten von drinnen (oben) mit z. B. Filz abkleben)
- Verschiedene Märchengegenstände:
 - Apfel (Schneewittchen)
 - Rose (Dornröschen),
 - Kreide (Der Wolf und die sieben Geißlein)
 - (Puppen-)Schuh (Aschenputtel)



Märchen gesucht

- Märchen falsch oder etwas verschleiert wiedergeben. Dann kann geraten werden, welches Märchen gesucht wird.
- Das kurze Video in unserem Beispiel wurde mit der App „Chatter Pix“ erstellt. Diese App gibt es kostenfrei für iOS verfügbar (<http://www.duckduckmoose.com/educational-iphone-itouch-apps-for-kids/chatterpix/>).

Stand: 11.02.2019

Lösungswörter, Schatzsuche

Sind alle **Lösungswörter** nach dem Spielen des Bounds richtig übermittelt worden, kann noch eine Überraschung (Schatz) auf die Spieler warten:

- Schatzkiste (Spielwarengeschäft, Internet)
- Buch, das einen Schatz verbirgt (Spielwarengeschäft, Internet)



Stand: 11.02.2019

Der Hinweis auf das Versteck des Schatzes kann innerhalb des Bounds gegeben werden oder noch etwas indirekter, indem den Bibliotheksmitarbeitern die richtigen Lösungsworte genannt werden müssen. Dann erhalten die Teilnehmer einen verschlüsselten Hinweis und können auf die Suche gehen. Bei größeren Gruppen können auch mehrere Schätze versteckt werden.

Beispiel:

Du kannst den Schatz bei jedem Wetter finden (Versteck bei Wetter und Klima).

Du findest den Schatz, wenn du gern strickst (Versteck bei Handarbeiten).

Piraten haben deinen Schatz gekapert: Hol ihn dir zurück (Versteck bei den Piratenbüchern).