



Büchereizentrale
Niedersachsen

Konzepte für Bee-Bot und Blue-Bot Rechnen mit dem Bee-Bot



Kreativwerkstatt
bz-niedersachsen.de



Für diese Aktion benötigen Sie die Ziffernkarten von 3-18 und drei Würfel (in der Mach-mal-Box Bee-Bot enthalten). Verteilen Sie die Ziffern in beliebiger Anordnung in die Klarsichtmappe. Sie können noch ein Startfeld ergänzen. Ein Teilnehmer beginnt und würfelt mit den drei Würfeln. Die Augen der drei Würfel werden zusammengezählt. Wo befindet sich die Zahl auf der Klarsichtmatte? Der Bee-Bot wird zur errechneten Zahl mittels richtiger Programmierung gefahren. Bevor das nächste Kind würfelt und programmiert, wird der Speicher des Bee-Bots mit der Clear-Taste gelöscht. Entweder startet die Programmierung von dem Feld aus, auf dem der Bee-Bot steht, oder er wird wieder vom Startfeld aus programmiert.



Büchereizentrale
Niedersachsen

Konzepte für Bee-Bot und Blue-Bot Druckvorlage Zahlen



Kreativwerkstatt
bz-niedersachsen.de

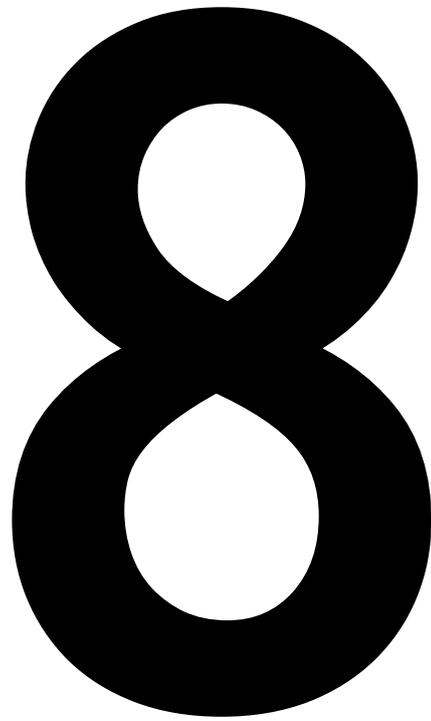
3

4

5

6

7



9

10

1 1

12

13

14

15

16

17

18